
Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS3 y PSP más vendida en España
134
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 87
•SONIC & SEGA ALL-STARS RACING PS3
•STAR OCEAN THE LAST HOPE PS3
•BIOSHOCK 2 PS3
•HEAVY RAIN PS3
•INVIZIMALS PSP
¡¡PRIMERA REVIEW!!
Ya está aquí el juego de rol más esperado
FINAL FANTASY XIII
» AVANCE
JUST CAUSE 2: ACCIÓN SIN LÍMITE
¡¡Un país entero para que lo destruyas a tu antojo!!
» REPORTAJE
MADE IN JAPAN
Kingdom Hearts, Majin, The Last Guardian, Yakuza 3, Resonance of Fate...
» REPORTAJE
¡Mucho más que un GTA en el Salvaje Oeste!
RED DEAD REDEMPTION
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡ESCALOFRIANTE!
Sumérgete con nosotros en el shooter más oscuro y sobrecogedor de PS3
BIOSHOCK 2
LO MÁS NUEVO
• Aliens vs Predator • Dante's Inferno • EchoShift
• Star Ocean The Last Hope • White Knight Chronicles
• M.A.G. • Sonic & SEGA All-Stars Racing • Buzz!
AVANCES
• Moto GP 09/10 • Battlefield Bad Com
• Silent Hill Shattered Memories
• Undead Knights • Resident Evil 5
00134
8 424094 800032



WE WILL BE REBORN
A la venta en
GAME
Tu especialista en videojuegos



REPORTAJE. Made in Japan. Te contamos lo último sobre los grandes juegos nipones que están a punto de arrasar en occidente: *The Last Guardian, FFXIV, Yakuza 3...*

REPORTAJE. Just Cause 2. Un sandbox desbordante de acción que nos dará absoluta libertad para movernos por su inmenso mapeado y actuar como queramos.

NOVEDAD. Final Fantasy XIII. Analizamos antes que nadie el primer juego de la saga en PS3, uno de los títulos más esperados por los fans del rol.

SUMARIO #134



EDITORIAL
UN INVIERNO CÁLIDO

El año pasado se retrasaron muchísimos juegos que esperábamos haber disfrutado en las pasadas navidades y que hicieron que el final de 2009 fuera bastante menos apoteósico de lo normal...

Por un lado estuvo muy bien, así no teníamos que agobiarnos demasiado decidiendo qué juegos comprar, pero por otro la reducción de oferta nos dejó la extraña sensación de que las cosas no iban bien...

Probablemente la crisis tuvo mucha culpa. Desarrollar un videojuego y ponerlo en el mercado cuesta mucho, mucho dinero... ¿Y si no se vende bien y se pierde una inversión millonaria? El miedo a la competencia, cambios de estrategia y retrasos de desarrollo, lograron que buena parte de los grandes títulos que esperábamos para 2009 acabaran en el limbo del "próximamente"...

Lo curioso es que al final en vez de tener una "superacumulación" en noviembre-diciembre la tenemos en febrero-marzo. Desde *Dante's Inferno* a *God of War III*, pasando por *Final Fantasy XIII* y *White Knight* y terminando en *BioShock 2* y *Aliens vs Predator* este va a ser el invierno más calentito que recuerdo...

Para nosotros, los jugadores, es una buena noticia que los grandes juegos no se acumulen todos en navidad y que (los que puedan) tengan un juegazo al mes que llevarse al Dual Shock... Y lo mejor es que parece que esta tendencia va a seguir. Los *Heavy Rain, Read Dead, Just Cause, Mafia, Kingdom Hearts, Battlefield, Resident Evil...* nos prometen un año muy, muy emocionante...

Lástima que PSP se quede un poco fuera de este circo... Y, aunque me ponga pesada, debo insistir en que seamos un poco más conscientes de los peligros de la piratería. Lo queramos creer o no, hacemos un grave daño a los videojuegos cuando decidimos tirar por la vía fácil...

Sonia Herranz



EN PORTADA BioShock 2

Rapture te está esperando... ¿Serás capaz de resistirte a su escalofriante encanto?

ACTUALIDAD 08

REPORTAJES
¡Las fotos ganadoras del Bazar! ... 16
Juegos Made in Japan 18
Just Cause 2 26
Red Dead Redemption 30
Kingdom Hearts Birth by Sleep 34

NOVEDADES 39
PS3
Aliens vs Predator 56
BioShock 2 40
Dante's Inferno 48
Dynasty Warriors: Strikeforce 54
Final Fantasy XIII 44
Guitar Hero Van Halen 66
M.A.G. 62
Sonic & SEGA All-Stars Racing 64
Star Ocean The Last Hope International 60
White Knight Chronicles 52
PSP
Army of Two The 40th Day 71
Buzz! Concurso Universal 70
EchoShift 69
Disgaea 2 Dark Hero Days 68

PLAYSTATION STORE .. 72
CONSULTORIO 76
GUÍA DE COMPRAS 80
GUÍAS Y TRUCOS 88

AVANCES 90
Battlefield Bad Company 2 94
Megaman 10 93
Moto GP 09/10 90
Resident Evil 5 Gold Edition 96
Silent Hill Shattered Memories 92
Undead Knights 95

PASATIEMPOS 97









PlayStation Network
16
www.pegi.info
WHITE KNIGHT CHRONICLES
El Juego Es Sólo El Principio
Empieza creando tu propio héroe, como tú quieras. Crea tus propios movimientos, nómbralos como quieras y úsalos para combatir contra bestias gigantescas y duendes. Crea tu propio grupo de amigos para conquistar el mundo en el mejor modo on-line dentro de los juegos de rol. Empieza a construir tu propia leyenda, desde hoy.
CONSTRUYE TU PROPIA LEYENDA
WWW.PLAYSTATION.COM
PS3
PlayStation 3
WHITE KNIGHT CHRONICLES
SONY
make.believe

UN CD CARGADO DE CONTENIDO QUE PODRÁS LEER Y

¡¡DIRECTAMENTE

La sorpresa de este mes no es el contenido que os hemos preparado, es que por fin no necesitaréis un ordenador para disfrutar plenamente de todo el material incluido en el disco. A partir de ahora podréis leer cómodamente en vuestra tele las reviews, las guías, los trucos...



¿CANSADO DE IRTE AL PC PARA LEER LOS PDF? PUES A PARTIR DE AHORA PODRÁS LEERLOS Y GUARDARLOS EN TU PS3 O PSP

Prepárate para tener en el disco duro de tu consola una especie de "enciclopedia" de PS3, y es que desde este mes te irecie de "enciclopedia" de PS3, y es que desde este mes te iremos regalando los análisis de los mejores juegos para que los tengas siempre a mano y puedas consultarlos en cualquier momento, directamente en la tele o desde tu PSP.

Y, por si fuera poco, hemos iniciado una colección de guías clásicas que te ayudarán a completar los juegazos de PSone que están disponibles en el Store. Y puedes cargar las guías en PSP para consultarlas mientras juegas en PS3 o al revés. ...





¡¡GUÍAS A LA CARTA!!
Pídenos las guías clásicas que te gustaría que incluyéramos en próximos CD. Envíanos un mail a playmania@axelspringer.es



DISFRUTAR AL 100% EN TU CONSOLA

¡¡A TU PS3!!



FONDOS DE ESCRITORIO

¡¡¡PERSONALIZA TUS CONSOLAS CON LAS IMÁGENES DE LOS MEJORES JUEGOS DEL MOMENTO!!!

Cambia el aspecto del escritorio de tu PS3 y tu PSP con nuestros wallpapers exclusivos: sólo tienes que copiarlos (al disco duro o a la memory stick, en la carpeta PHOTO) y seleccionarlos como imagen de fondo.





FICHAS DE TRUCOS

CREA EN TU CONSOLA UNA BASE DE DATOS DE TRUCOS Y ACTUALÍZALA TODOS LOS MESES

Nuestras fichas de trucos están especialmente diseñadas para que las guardes y las consultes en tu PS3 y PSP. Guárdalas siempre en la misma carpeta y verás cómo crece tu colección de trucos. Para leerlas, sólo tienes que acceder a la función foto de tu consola. Y si guardas las fichas de PS3 en tu PSP, podrás consultarlas mientras juegas... Cuando copies la carpeta a tu PS3 acuérdate de renombrar la opción Álbum (pulsando ▲ sobre la carpeta) para que se guarden todas juntas.

Dragon Ball Z Raging Blast

DESBLOQUEABLES
• Broly SSJ3 (Personaje): Completa el capítulo "El super saiyan legendario" superando el combate 39 y ganándolo... Broly SSJ3 aparecerá como un personaje especial con su propia casilla.
• Vegeta SSJ3 (Personaje): Compra con estrellas el combate extra 47 de "El super-saiyan 3 más fuerte" y gánalo. Vegeta SSJ3 aparecerá como un personaje especial en la parte superior de la pantalla.
• Modo Máquina de Puñetazos: Desbloquea antes los modos de Prueba Superbatalla.

LAS BOLAS DE DRAGÓN
Una de las maneras más fáciles de reunir las Bolas de Dragón es desbloqueando primeramente todos los modos de juego de Prueba Superbatalla y obteniendo luego una bola con cada victoria. Otra forma más rápida es ganando un combate en el modo Batalla Extrema (con cada personaje obtendrás una bola por cada escaño ascendido) o también batiendo los registros de la máquina de golpes.



JUEGOS ANALIZADOS EN PSP

LLÉVATE A TODAS PARTES LOS ANÁLISIS DE LOS JUEGOS DE PSP: ¡SERÁ COMO LLEVAR UNA GUÍA DE COMPRAS EN EL BOLSILLO!

Podrás leer nuestras reviews en cualquier parte. Cada mes añadiremos nuevos análisis para que tengas en tu PSP la más completa base de datos sobre sus juegos. Los archivos se visualizan como si fueran fotos (grábalos dentro de "PHOTO" en la carpeta "PSP" de tu MS).



NUEVOS VÍDEOS

¡DISFRUTA EN MOVIMIENTO DE LOS MEJORES JUEGOS DE ESTE NÚMERO DE PLAYMANÍA!

Y como remate, puedes ver directamente en tu consola los vídeos de los juegos más atractivos del momento. Cópialos al disco duro de PS3 (o la carpeta VIDEO de la Memory Stick de tu PSP) para verlos cómodamente y en HD.





■ *Episodes from Liberty City* son 2 nuevas aventuras independientes de *GTAIV*, protagonizadas por nuevos personajes. Sólo tienen en común la ciudad, Liberty City.

GTA EPISODES FROM LIBERTY CITY | PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | ROCKSTAR | 30 DE MARZO

Los episodios de *GTAIV* llegan a PS3

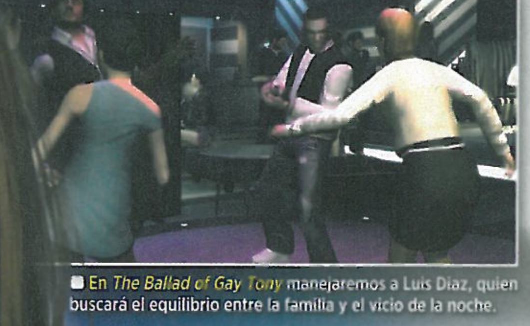
EL 30 DE MARZO, LIBERTY CITY TE ESPERA CON NUEVAS **AVENTURAS**

Hemos tenido que esperar más de lo deseado, pero por fin las dos expansiones de pago de *GTAIV* (hasta ahora exclusivas de Xbox 360), están a punto de llegar a PS3. Y lo harán dentro de muy poco: el 30 de marzo. Podremos conseguirlos de dos formas. Por un lado, estarán las descargas independientes en la tienda PlayStation (cada capítulo costará cerca de 20€ y será necesario tener el disco de *GTAIV*) y por otro, estará el Blu-ray con los dos capítulos juntos a un precio que rondará los 40€ y que se podrán jugar de forma independiente sin necesidad de tener *GTAIV*... Sea cual sea tu elección, *Episodes from Liberty City*, ofrecerá dos historias muy diferentes. En *The Lost & Damned* nos sumergiremos en los conflictos de una banda de moteros de Liberty City, en la piel de Johnny Klebitz. Tendrá detalles muy logrados, como compañeros de banda que subirán de "nivel" a medida que sobreviven a los tiroteos, bonificaciones por conducir manteniendo la formación de la banda... Por su parte, *The Ballad of Gay Tony* nos arrastrará de lleno al mundo de la noche y los clubes nocturnos, en la piel de Luis Diaz. ¿Sucumbirás al dinero y al vicio o te mantendrás fiel a los amigos y la familia? En este segundo episodio tampoco faltarán novedades, como los saltos base (en paracaídas). Cada episodio, además, contará con nuevos modos multijugador, armas y vehículos inéditos y otras novedades que no estaban en *GTAIV*, que se sumarán a las novedades exclusivas que traerán los episodios de PS3, como por ejemplo, una banda sonora ampliada en cada una de las 13 emisoras.
Una gran noticia que conseguirá que los fans de *GTA* con PS3 se empiecen a relamer con la idea de regresar a Liberty City... ¿a que sí?

■ El mundo de la noche y de las bandas de moteros quedarán perfectamente recreados en los dos episodios que llegan ahora a PS3.



El episodio *The Lost & Damned* nos contará una historia de bandas de moteros e introducirá nuevos personajes, como el prota, Johnny Klebitz.



En *The Ballad of Gay Tony* manejaremos a Luis Díaz, quien buscará el equilibrio entre la familia y el vicio de la noche.



En su salto a PS3 ambos episodios se beneficiarán de algunas mejoras, como una banda sonora mucho más extensa.



Cada uno de los episodios añadirá nuevos vehículos y armas al universo *GTAIV*, así como nuevas variantes multijugador, entre otros detalles.



Cada episodio tendrá sus novedades jugables, como poder realizar saltos en paracaídas o poder circular en formación.

EL TERMÓMETRO





SUBEN

EL ÉXITO DE LOS JUEGOS DE FÚTBOL...

Con los datos de ventas en España en la mano, un año más *PES 2010* y *FIFA 10* han sido los reyes de la navidad, por encima de *Modern Warfare 2*. Y la fiesta del fútbol promete seguir en breve con el Mundial...

LAS REBAJAS EN PS3

Desde enero es fácil encontrar chollos para PS3, como novedades desde 20€ (*Brütal Legend*, *The Saboteur*...), incluso juegos descargables a mitad de precio (como los Minis).

LA CANTIDAD DE SECUELAS A LA VISTA

Si con los títulos de este mes no tenías bastante, apunta las nuevas secuelas anunciadas: *Darksiders*, *Saints Row 3*, *Red Faction Guerrilla 2*, *Ghost Recon*, *Skate 3*, *Crysis 2*, *Assassin's Creed III*...



BAJAN

UNA VEZ MÁS, EL CONTENIDO DE PAGO

Este mes hemos visto un nuevo acto de "caradurismo" en *Dante's Inferno*. El juego tiene un vídeo del primer contenido descargable, que llegará en abril, será un modo cooperativo y huele a que será de pago. ¿Por qué no está en el propio juego?

NOS QUEDAMOS SIN *RE5 GOLD* EN ESPAÑA

No sabemos la extraña razón por la que Capcom y su distribuidor Koch Media han tomado esta medida, pero la realidad es que la edición de *RE5* con todos los extras no verá la luz en España. Al menos podremos descargarlo de la tienda...

LAS EDICIONES MUY "LIMITADAS"...

La edición *Ultimate Trilogy* de *GoWIII* ya no se puede conseguir a falta un mes para el lanzamiento. Si hay demanda... ¿por qué no traen más?



ÚLTIMA HORA

» ANUNCIO PS3

VUELVE SONIC HACIENDO LO QUE MEJOR SABE...

Atravesar a toda pastilla coloridos escenarios en un desarrollo en 2D. Y eso es lo que haremos en *Sonic 4: Episode I*, **secuela directa de *Sonic 3 y Sonic & Knuckles***, dos clasicazos de Megadrive. Sega pretende retomar el espíritu de estos mitos de los 16 bits, presentando una **jugabilidad clásica en 2D pero en alta definición**. Este primer episodio estará **disponible para descargar del Store en verano**.



» ANUNCIO PS3

¿QUIERES REGRESAR AL UNIVERSO *FALLOUT*?

Tras el rotundo éxito de *Fallout 3*, Bethesda ya ha **presentado oficialmente *Fallout: New Vegas***. Desarrollado por Obsidian, será un **juego de rol tan largo e impresionante como *Fallout 3*** y con su misma ambientación, **pero en Las Vegas**. ¿Qué aventuras nos esperarán en esta versión devastada de la Ciudad del Pecado? **Este otoño** lo veremos.



» LANZAMIENTO PS3

CANTA EL MEJOR POP INTERNACIONAL CON *KARAOKE REVOLUTION*

Ya podéis encontrar en vuestra tienda habitual ***Karaoke Revolution***, la nueva entrega para PS3 de esta franquicia de Konami. Como si de un *Singstar* se tratara, **cantaremos 75 éxitos del mejor pop internacional**, tanto actual como de los 80 y 90, con temas de artistas como **Coldplay, Jackson 5, Pink, David Bowie, Lady GaGa o Rihanna**. La mayoría de las canciones están en inglés, aunque nuestra edición trae **5 temas en castellano**. Y sale a un precio muy competitivo: **29,95 euros**.

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

¿Sueñas con a Villa marcando el gol del triunfo en la final contra Brasil? Con este simulador de EA Sports lo harás posible.

COPA MUNDIAL DE LA FIFA SUDÁFRICA 2010

PS3 Y PSP | EA SPORTS | DEPORTIVO | 30 DE ABRIL

El sueño del Mundial está más cerca

CON TU AYUDA, **ESPAÑA** LEVANTARÁ LA *COPA MUNDIAL DE LA FIFA 2010*

Como todos los años que hay Mundial o Eurocopa, EA Sports nos trae una edición de su *FIFA* dedicada al evento que toque. Y en esta ocasión lo vamos a disfrutar aún más por dos razones. En primer lugar, porque este año España tiene serias opciones de optar al título. Y en segundo, porque *Copa Mundial de la FIFA Sudáfrica 2010* se basa en los aspectos técnicos y el sistema de juego de *FIFA 10*, el mejor simulador de fútbol que hay en el mercado. Contará con una ambientación brutal, con todas las aficiones perfectamente representadas y los 10 estadios oficiales del torneo. ¡Y tendrá la friolera de 199 selecciones! Además, presentará algunas mejoras jugables, como la recreación de los efectos de la altitud de los estadios en los jugadores (a mayor altura, más fatiga). Pero lo que más nos ha gusta son sus opciones Online, con partidos 10 vs 10 y un prometedor modo llamado Batalla de Naciones, en el que cada jugador ganará puntos para su país y habrá un ránking con todas las selecciones. ¿Nos ayudáis a llevar a España a lo más alto?

Tendrá 199 selecciones, nuevos modos Online y algunas mejoras jugables.

ACE COMBAT: JOINT ASSAULT | PSP | NAMCO BANDAI | SIMULADOR DE COMBATE | VERANO

Nuestra PSP nunca voló tan alto

ACE COMBAT: JOINT ASSAULT, EL JUEGO DE **AVIONES** MÁS AMBICIOSO PARA PSP, ESTÁ CASI LISTO PARA DESPEGAR

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Namco Bandai está preparando su segundo *Ace Combat* para PSP. *Joint Assault* nos sumergirá en intensas batallas aéreas en las que sobrevolaremos ciudades como Tokio, Londres o San Francisco. Volverá a apostar por la acción directa, aunque las batallas tendrán un mayor toque estratégico y una IA mejorada. Además, será más espectacular que nunca gracias a un nuevo tipo de cámara que aprovechará mejor el "pantallón" de PSP. Pero lo mejor es que tendrá modo Online para 8 jugadores y cooperativo para 4. Llegará en verano.



Los combates aéreos volverán a PSP con una secuela de *Ace Combat* que apostará por la sencillez y el espectáculo.

VANQUISH | PS3 | SEGA | ACCIÓN | FINALES DE AÑO-PRINCIPIOS 2011

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Más accion de corte futurista en *Vanquish*

ES EL **NUEVO PROYECTO** DE PLATINUM GAMES Y SEGA

Platinum Games, el estudio responsable del reciente *Bayonetta*, ya ha desvelado su próximo juego para PS3. Con Shinji Mikami a la cabeza del proyecto, *Vanquish* será un juego de acción en tercera persona de corte futurista, en la linea de *Halo*, una de las mejores franquicias de Microsoft. En el trailer de presentación podemos ver a un soldado enfundado en un traje especial y manejando armas de alta tecnología contra lo que parece ser una invasión alienígena. Estaremos atentos a él, porque promete mucho.



El nuevo juego del talentoso estudio japonés Platinum Games será un futurista juego de acción en tercera persona.

LEGO HARRY POTTER: AÑOS 1-4 | PS3 Y PSP | WARNER | ACCIÓN/PLATAFORMAS | ABRIL

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

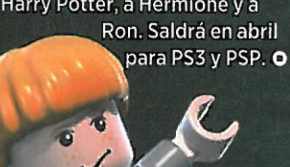
Harry Potter se quedará de una pieza

LOS CUATRO PRIMEROS AÑOS DEL JOVEN MAGO EN HOGWARTS, EN **VERSIÓN LEGO**

Los creadores de *LEGO Star Wars*, *LEGO Batman* y *LEGO Indiana Jones* ya tienen casi listo su próximo juego construido a base de estas famosas piezas. Será *LEGO Harry Potter: Años 1-4*, que repasará los cuatro primeros cursos del joven mago en Hogwarts. El desarrollo será muy parecido a los otros juegos de *LEGO*: una sencilla mezcla de acción, saltos y puzzles, con un simpático apartado técnico y que se disfruta mucho más en compañía. Podremos manejar a Harry Potter, a Hermione y a Ron. Saldrá en abril para PS3 y PSP.



Los fans de Harry Potter estarán encantados de repasar las 4 primeras aventuras del joven mago, con todo el humor y la simpatía de los *LEGO*.





EN POCAS PALABRAS

ANUNCIO PS3

NARUTO VUELVE A LA CARGA

En otoño Naruto volverá a PS3 con el que promete ser su mejor juego hasta la fecha. *Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm 2* esta siendo desarrollado por CyberConnect2 y ofrecerá una visión global de la saga Shippuden con **nuevos movimientos y personajes**, gráficos más cercanos al anime y **muchos guiños para los fans**, como las voces originales en japonés o un montón de desbloqueables.



ANUNCIO PS3

EN OTOÑO LLEGA LA REVOLUCIÓN

Sony ha anunciado que tendrá listo **su nuevo control de movimientos para PS3 este otoño**. Las razones de este retraso (estaba previsto para primavera) hay que buscarlas en la necesidad de que haya **suficientes juegos en el mercado que sean compatibles con el "Motion Controller"**. Esta tecnología **aún no ha sido bautizada** (según los últimos rumores se llamaría "Arc") pero lo que es seguro es que para utilizarla **necesitaremos la cámara PlayStation Eye**.

ANUNCIO PS3

EL RALLY COMO DIOS MANDA

Los responsables de los *SBK* se han hecho con la **licencia oficial del Campeonato Mundial de Rally y ya preparan *WRC***, un título que va a recuperar **la esencia de esta competición**. Una idea muy atractiva teniendo en cuenta que en PS3 aún no hay un juego de rally puro. **Está previsto para otoño.**



ANUNCIO PS3

DEL PÍXEL AL POLÍGONO

¿Cómo sería un juego de rol clásico en 2D si **de repente los píxeles se transformaran en polígonos?** Muy pronto lo descubriremos en ***3D Dot Games Heroes***, una curiosa apuesta de From Software (*Demon´s Souls*). Bajo una colorida apariencia "retro", vamos a disfrutar de **un juego de rol de acción muy original** y con muchas opciones de personalización.

ANUNCIO PS3

HEI$T HA SIDO CANCELADO

Hei$t **era un proyecto de Codemastes anunciado en 2007**. Iba a ser una aventura de acción **al estilo *GTA* ambientada en la ciudad de San Francisco** en la década de los 60. Pues la compañía británica **ha anunciado que lo ha cancelado**, centrando sus esfuerzos en otros títulos.

JUEGO PS3

OSCURA ACCIÓN DE FANTASÍA

En abril Square Enix lanzará en *Nier*. Una oscura aventura con un desarrollo cercano a los **juegos de rol de acción** pero con un a ambientación muy especial. **La acción será la reina del desarrollo** y no faltarán enormes jefes finales. El mes que viene os contaremos más cosas sobre él.



JUEGO PS3

DOS JAPONESES MUY "COLGAOS"

El mes pasado os informamos que **Akira Yamaoka**, el **"alma mater" de los *Silent Hill*, abandonaba Konami**. Pues este mes nos hemos enterado de que **va a trabajar con Suda51** (*No More Heroes, Killer7, Michigan: Report From Hell...*) en su estudio Grasshopper. ¿Que "idas de pinza" pueden salir de la **unión de estos dos genios?**

ANUNCIO PSP

UNA EDICIÓN DIGNA DE *FFXIII*

Como todos los grandes juegos, *Final Fantasy XIII* cuenta con una **edición limitada para coleccionistas**. Incluye el juego, una selección especial **de los mejores cortes de la banda sonora, el libro de arte** "The World of Final Fantasy XIII" (con tapa dura), **tres ilustraciones coleccionables y una pegatina** exclusiva de la marca de los Lu´Cie. **Y todo por 79,95 euros** (sólo 10 euros más que la edición normal) ¡Corre a reservarla!





[HEMOS OÍDO QUE...]

... los padres de *BioShock* mostrarán nuevo juego.
Y lo harán dentro de muy poco. Tras la Games Developer Conference, que se celebra en marzo. Los rumores apuntan a que podría ser algo nuevo... o *System Shock 3*.

... *Dead or Alive 5* también estará en PlayStation 3.
Corre el rumor de que el famoso juego de lucha dejará de ser exclusivo de 360 con la siguiente entrega. Y la verdad es que siendo de Tecmo Koei, parece muy factible...

... Sony podría preparar el relanzamiento de PSPgo.
Las ventas no han acompañado a la última portátil de Sony y para reavivar el mercado, Sony podría estar preparando acciones como un gran recorte en el precio...

... *Gran Turismo 5* no saldrá en marzo en Japón.
El esperado simulador de velocidad se ha vuelto a retrasar y no tiene fecha de lanzamiento en Japón... Así que de Europa mejor ni hablamos. A seguir esperando...

... *Final Fantasy XIII* pudo haber salido en PS2.
Así lo confirmó su productor Yoshinori Kitase. Durante los primeros años de desarrollo tuvieron un prototipo del sistema de combate funcionando en PS2... y luego se decidió adaptarlo a PS3. Su look era además más "mangoide", como podéis ver...



Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

En la piel de un agente de La Compañía, nos introduciremos en Fox River para "espiar" a Scofield, el protagonista de la serie de TV.

PRISON BREAK | PS3 | DEEP SILVER/KOCH MEDIA | AVENTURA | 26 DE ABRIL

¿Listo para huir de la cárcel?

REVIVE LA PRIMERA TEMPORADA DE "PRISON BREAK" EN TU CONSOLA

Si disfrutaste con la serie de TV, el juego va a ser el complemento perfecto. Y es que *Prison Break*, el juego, nos convertirá en Tom Paxton, un agente de La Compañía que es introducido en la penitenciaría Fox River para seguir de cerca los pasos de Scofield (el prota de la serie). Así tendremos una visión de la trama muy distinta, lo que nos permitirá desvelar algunas de sus incógnitas. A grandes, rasgos, será una aventura variada y completa, en la que tendremos multitud de misiones y tareas que cumplir (muchas de ellas por encargo de otros presos) y que combinará sigilo, peleas, zonas de parkour y plataformas, quick time events... Llegará a finales de marzo.

Peleas, minijuegos, parkour... la aventura promete ser muy variada.

Scofield no será el protagonista, aunque le espiaremos y veremos muchos de sus actos en la serie...

[EL QUIOSCO]



MICROMANÍA
» 3,99€ » YA A LA VENTA

¡EL MEJOR ROL DE LA GALAXIA!
Mass Effect 2 por fin está aquí y Micromanía lo analiza a fondo junto a *Napoleón: Total War* y *Bioshock 2*. Además, descubre los secretos del desarrollo de *Fallout 3 Vegas*. Y de regalo el juego *Blazing Angels*.

LOS SIMS
» 5,95€ » YA A LA VENTA

¡10 AÑOS DE SIMS!
Celebra con ellos el décimo aniversario de la serie con un reportaje de repaso a la serie, detalles sobre el pack de accesorios «Diseño y Tecnología» y un CD cargado de contenido como los Sims de Gran Hermano 11. Y de regalo, unas alucinantes chapas. ¡No te lo pierdas!

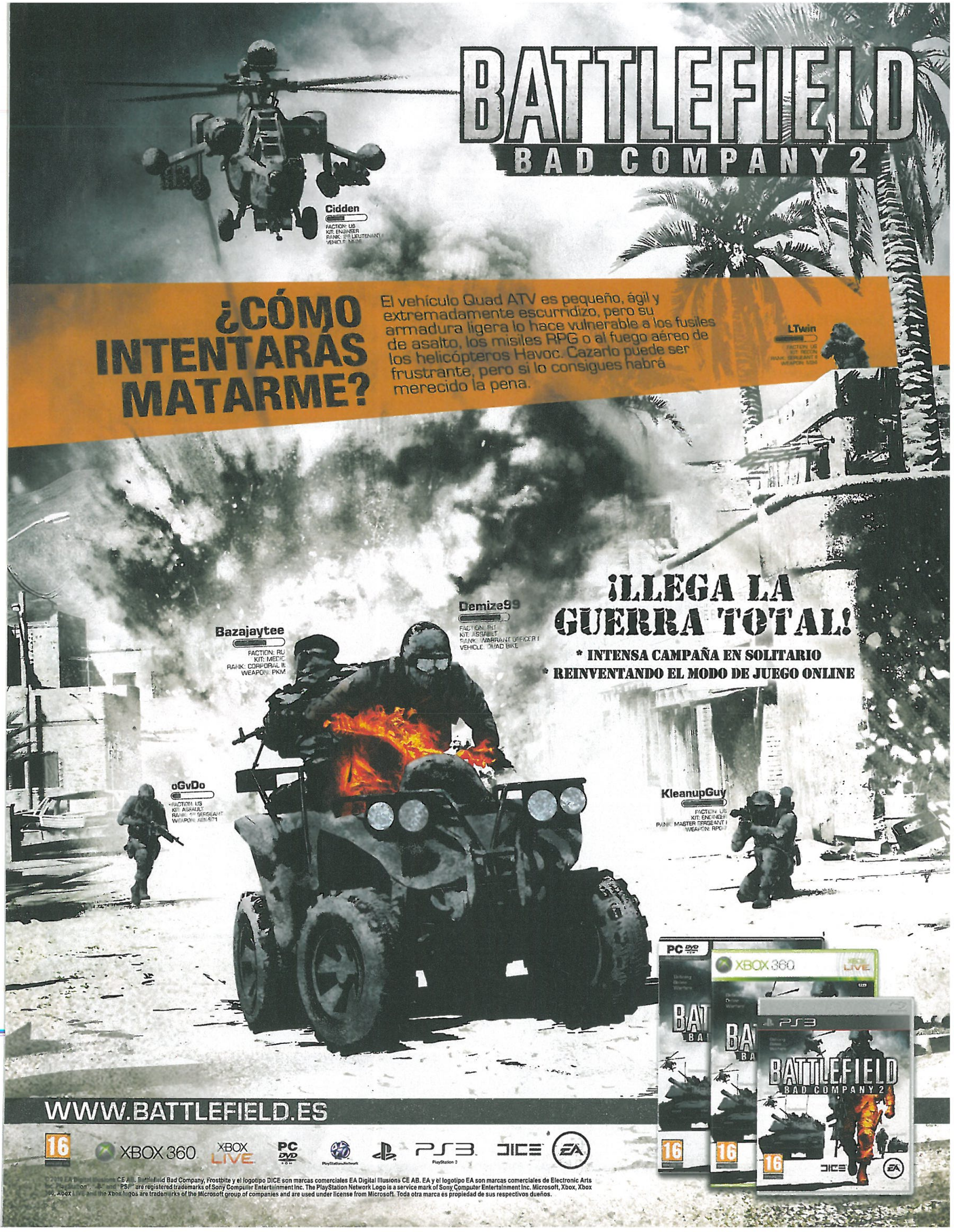
NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

¡VUELVE LA POKÉMANIA!
Se adelantan al lanzamiento del nuevo *Pokémon Oro y Plata* con un superreportaje, y presentan la última entrega de la **guía de Platino** en la revista Pokémon. Y comienzan a contarlo todo sobre el esperadísimo *Monster Hunter 3*.

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 26 DE FEBRERO

SUPLEMENTO ESPECIAL FF XIII
El juego de rol más esperado ya está aquí, y le dedican un especial con el **análisis más exhaustivo** y los consejos para disfrutarlo a fondo. Además, adelantan *Monster Hunter Tri*, el nuevo bombazo de Wii.




BATTLEFIELD
BAD COMPANY 2
Cidden
¿CÓMO INTENTARÁS MATARME?
El vehículo Quad ATV es pequeño, ágil y extremadamente escurridizo, pero su armadura ligera lo hace vulnerable a los fusiles de asalto, los misiles RPG o al fuego aéreo de los helicópteros Havoc. Cazarlo puede ser frustrante, pero si lo consigues habrá merecido la pena.
LTwin
Demize99
Bazajaytee
FACTION: RU
KIT: MEDIC
oGvDo
KleanupGuy
¡LLEGA LA GUERRA TOTAL!
* INTENSA CAMPAÑA EN SOLITARIO
* REINVENTANDO EL MODO DE JUEGO ONLINE
WWW.BATTLEFIELD.ES
16
XBOX 360
XBOX LIVE
PC DVD
PlayStation Network
PS3
PlayStation 3
DICE
EA
CE AB. Battlefield Bad Company, Frostbite y el logotipo DICE son marcas comerciales EA Digital Illusions CE AB. EA y el logotipo EA son marcas comerciales de Electronic Arts Inc. are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The PlayStation Network Logo is a service mark of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. Toda otra marca es propiedad de sus respectivos dueños.
PC DVD
XBOX 360
PS3
BATTLEFIELD
BAD COMPANY 2



PS3

Semana del 8 al 14 de febrero
- Arthur and the Revenge of Maltazard
- BioShock 2
- Karaoke Revolution
- Sonic & SEGA All-stars Racing
- Star Ocean: The Last Hope

Semana del 15 al 21 de febrero
- Aliens vs Predator
- Dynasty Warriors: Strikeforce
- History Great Battles: Medieval

Semana del 22 al 28 de febrero
- Heavy Rain
- Moto GP 09/10
- White Knight Chronicles

Semana del 8 a 14 de marzo
- Battlefield Bad Company 2
- Final Fantasy XIII
- Resonance of Fate

Semana del 15 al 21 de marzo
- God of War III

PSP

Semana del 15 al 21 de febrero
- Hello Kitty Puzzle Party
- Puzzle Chronicles
- SOCOM: Fireteam Bravo 3

Semana del 22 al 28 de febrero
- Dante's Inferno
- EchoShift
- Silent Hill Shattered Memories
- Undead Knights

Semana del 1 a 7 de marzo
- Fat Princess

Semana del 8 a 14 de marzo
- Eye of Judgment Legends
- TNA Impact

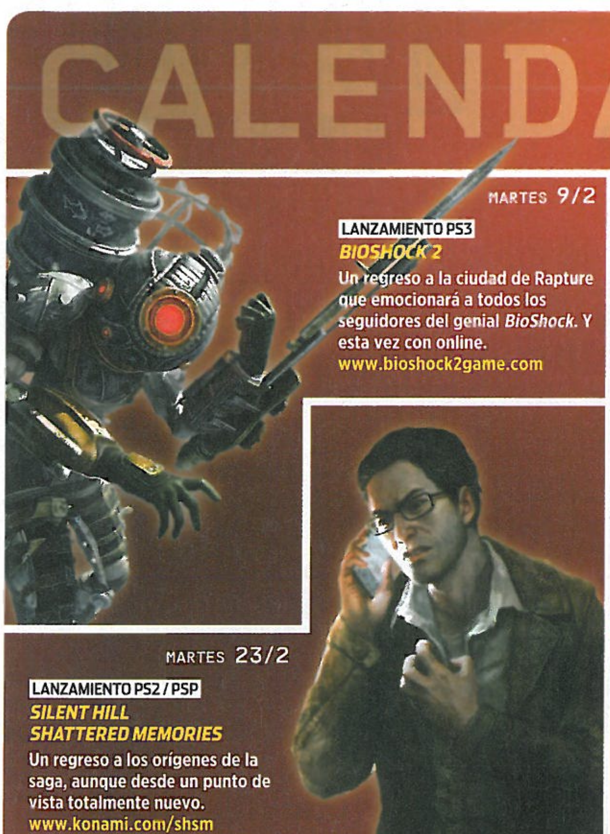


Eye of Jugdgment Legends será un juego de estrategia, pero sin cartas.

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 8 DE FEBRERO AL 21 DE MARZO



MARTES 9/2

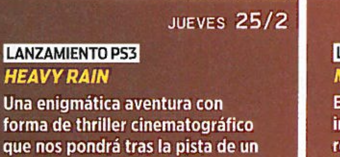
LANZAMIENTO PS3
BIOSHOCK 2
Un regreso a la ciudad de Rapture que emocionará a todos los seguidores del genial *BioShock*. Y esta vez con online.
www.bioshock2game.com

VIERNES 19/2

LANZAMIENTO PS3
ALIENS VS. PREDATOR
Tú eliges el bando: ¿alien, marine o predator? Ten cuidado, no acabes siendo un cazador cazado...
www.sega.es/games

MARTES 23/2

LANZAMIENTO PS2 / PSP
SILENT HILL SHATTERED MEMORIES
Un regreso a los orígenes de la saga, aunque desde un punto de vista totalmente nuevo.
www.konami.com/shsm



MIÉRCOLES 24/2

LANZAMIENTO PS3
WHITE KNIGHT CHRONICLES
Un juego de rol muy cuidado, con muchas e interesantes posibilidades online, y creado por los padres de *Rogue Galaxy* y *Dark Cloud*.
http://es.playstation.com

JUEVES 25/2

LANZAMIENTO PS3
HEAVY RAIN
Una enigmática aventura con forma de thriller cinematográfico que nos pondrá tras la pista de un asesino en serie.
http://es.playstation.com

VIERNES 26/2

LANZAMIENTO PS3
MOTO GP 09/10
El juego oficial de MotoGP incluye motos, pilotos y circuitos reales de las tres categorías: 125 cc, 250 cc y MotoGP.
www.playmotogp.com



MARTES 9/3

LANZAMIENTO PS3
FINAL FANTASY XIII
La saga de juegos de rol más exitosa de la historia se estrena en PS3 más espectacular y con una trama más madura que nunca.
www.finalfantasy13game.com

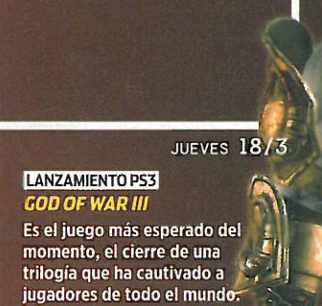
JUEVES 11/3

LANZAMIENTO PS3
BATTLEFIELD BAD COMPANY 2
Un juego bélico que intenta llevar el realismo por bandera y además ofrece variadas y emocionantes campañas.
badcompany2.ea.com



VIERNES 12/3

LANZAMIENTO PS3
RESONANCE OF FATE
Un original juego de rol que te sorprenderá tanto por su estética como por su ambientación y peculiar estilo.
www.sega.es/games



JUEVES 18/3

LANZAMIENTO PS3
GOD OF WAR III
Es el juego más esperado del momento, el cierre de una trilogía que ha cautivado a jugadores de todo el mundo.
www.godofwar.com



AQUÍ TENÉIS LAS FOTOS MÁS SIMPÁTICAS, ORIGIN

¡¡Los ganadores

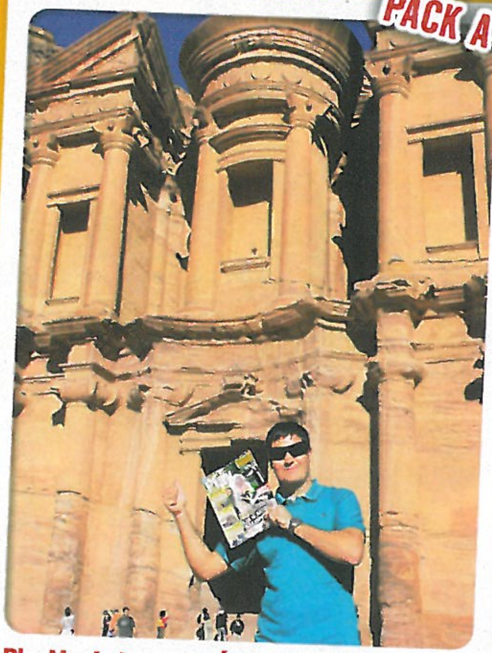
Hemos recibido, literalmente, miles de fotos para participar en nuestro Gran Bazar navideño y todas hubieran merecido aparecer en estas páginas. Seleccionar sólo 18 ha sido durísimo. ¡Ojalá tuviéramos miles de regalos para corresponder a vuestra creatividad, simpatía y buen humor!... Pero como no es posible al final hemos tenido que seleccionar sólo unas pocas y han sido estas:

¡¡PRIMER PREMIO!!



Momentos íntimos de un sackboy. **Patricia Jiménez Jiménez (Cádiz)** se va a llevar el gran premio, por su buen humor y por su maña al haber ideado y elaborado este modelito tan chulo... Eso sí, no sabemos si darle el premio al sackboy o al malandrín que le ha pillado en el "trono"...

PACK A



PlayManía Jones y la Última Cruzada. **Mario Mariategui Llena (Madrid)** se fue de vacaciones a Jordania y como a él siempre le acompaña PlayManía vaya donde vaya ha aprovechado para hacerse fotos con ella en Petra, en el Mar Muerto...

PACK A



¿Qué me pongo para que me haga caso? **Dafne Corvalan (Madrid)** tiene un problemita con su novio... Entre la consola y la revista no logra atraer su atención. ¿La solución?, convertirse en una Play Manía de carne y hueso: si no puedes vencerlos...

PACK B



Los clic van al quiosco. **Beatriz Pino (Barcelona)** se lo ha currado, pero que bien. Ha desempolvado sus Playmobil y ¡resulta que también leen nuestra revista!

PACK B

Durísimas vacaciones. **Aleix Serra (Girona)** estaba deseando que empezaran las vacaciones de Navidad para "trabajar" un poco...

PACK B



Arte en tiza. **Federico Lozano (Córdoba)** nos ha mandado un puñado de montajes tan chulos como este... y varias fotos de la revista.

PACK B



¡Ya sale *Bioshock 2*! A **Manuel Quirós (Girona)** y a su hija, fiel seguidora de la revista, se les ha quedado esta cara al saber lo poco que faltaba para la salida *Bioshock 2*.

LES Y DIVERTIDAS QUE NOS HABÉIS ENVIADO

del Gran Bazar!!



Estatua de la "Felicidad". Anabel Moya (Valencia) inspirándose en John Galliano (y tras una sobredosis de Art Attack) ha conseguido este espectacular diseño.



El poder de la mente. Alejandro Calvo Murillo (Huesca) va avanzando en sus clases de meditación... Con PlayManía se concentra.



Lectores precoces. Ángel Heras Martínez, además de ser un fiel lector de PlayManía, tiene estos des "angelitos" que, en cuanto se da la vuelta, le roban el mando, la revista...



Chris Redfield vs Snake. Borja Casado (Huelva) y su primo han sido fieles a los videojuegos y a nuestra editorial durante los últimos 15 años... He aquí la prueba.



Hail to the chef. Diana Torre (A Coruña) nos manda esta foto de su novio, como ella dice: "improvisando un arroz de fanatismo". Y tenía buena pinta...



Duque DJ. José Carlos Bustos (Granada) tiene un perro muy marchoso que a las primeras de cambio le birla la mesa de mezclas... ¿A quién le mandamos el premio?



Autoretrato. José Luis regadera Prieto (Barcelona) dice que si sale él en la foto seguro que no hay premio... ¡No serás tan feo, hombre!



Abuelas playmaníacas. Ismael Caballero Artigas (Sevilla), tiene unas abuelas muy enrolladas, que hasta se pelean PlayManía. Nos cuenta que son unas apasionadas...



¡¡Frikis al poder!! Mario Escribano (Valencia) y sus amigos han desparramado, pero que mucho, para mandarnos su foto... Sentido del humor no les falta.



¡¡En cueros!! Mario González Sarmiento (León) lo da todo... menos su revista favorita.



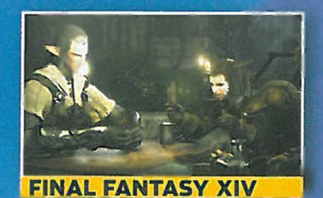
¡Qué calor! Yolanda González (Almería) es una apasionada lectora de PlayManía...

昇る太陽の国が

2010, EL AÑO EN QUE EL INCONFUNDIBLE SABOR JAPONÉS VOLVIÓ A PLAYSTATION 3

JUEGOS MADE IN JAPAN

Los desarrolladores europeos y americanos cada vez tienen más peso en el mundo de los videojuegos. *FIFA, GTA, Fallout, Uncharted, Call of Duty*... Cada día son más los títulos de éxito que no provienen del país del Sol Naciente. Pero... ¿qué ha pasado con los títulos con sabor genuinamente japonés? Pues tranquilos, que en estas páginas adelantamos algunos de estos títulos típicamente orientales que veremos en nuestras PS3 este mismo año...


FINAL FANTASY XIV


THE LAST GUARDIAN


YAKUZA 3


RESONANCE OF FATE


MAJIN: THE FALLEN REALM



■ FFXIV será un MMORPG o juego de rol Online masivo, en el que podremos cumplir todo tipo de misiones solos o acompañados por otros jugadores.

FINAL FANTASY XIV ONLINE

» Nuevos aires para la saga más mítica...



La saga *FF* no se acabará con la décimo tercera entrega y ya está en marcha el siguiente capítulo, que apostará por el juego online...

PS3 | SQUARE ENIX | ROL ONLINE | 2010

Con más de 23 años de vida a sus espaldas, y más de 20 juegos para diversas plataformas, la saga *FF* sigue siendo una de las más prolíficas del género. La siguiente entrega ya está en producción y, como *FFXI*, apostará por el rol multijugador masivo Online.

Tras los pasos de *Monster Hunter*. Con *FFXIV*, Square Enix se alejará de todo lo visto en otros juegos de rol Online, como *FFXI* o *World of Warcraft*. Será un mundo persistente, que seguirá vivo aunque no estemos jugando. Ofrecerá un sistema de juego por misiones o Quests, aunque aquí no habrá niveles, ni puntos de experiencia y en su lugar habrá un sistema de evolución original. Y es que, al empezar a jugar y definir nuestro personaje elegiremos su raza, sexo, apariencia y "trabajo" (mago negro, paladín, samurai...). Además, elegiremos el arma, y será ésta la que defina cómo luchamos y cómo vamos evolucionando. Habrá misiones cortas, otras que durarán un día entero, muchas para jugar solos, otras que nos obligarán a formar un gran grupo... Square Enix quiere variedad y por los pasos que está dando parece que la va a conseguir...



■ Podremos crear a nuestro "héroe" de cero, eligiendo raza, sexo, rasgos como el pelo o tatuajes e incluso su profesión, entre otras muchas cosas...



■ La banda sonora estará a cargo de Nobuo Uematsu, el compositor de los inolvidables temas de *FFVII*, *FVIII* o *FFIX*, entre otros.

Y Square Enix tampoco se olvida de la portátil...

FFXIII ha sido el primer juego de la llamada trilogía "Fabula Nova Crystalis", una serie de juegos ambientados en el mismo universo, pero con distinta temática. A este le seguirá *FF Versus XIII* (del que sólo se sabe que será un juego de rol de acción) y *FF Agito XIII*, la entrega exclusiva de PSP. Square Enix tampoco ha desvelado mucho, salvo que manejaremos a un grupo de jóvenes magos, que las cartas jugarán un papel importante y que los combates serán por turnos. Tiene una pinta excelente...



FINAL FANTASY AGITO XIII

昇る太陽の国からのゲーム

The *Last Guardian* será una aventura en la que tendremos que interactuar con una criatura gigantesca.

THE LAST GUARDIAN
人喰いの大鷲トリコ

» Uno de los más esperados del año

El creador de *ICO* y *Shadow of the Colossus* sigue trabajando en su nueva "criatura". ¿Hasta dónde será capaz de llegar en PS3?

PS3 | SONY | AVENTURA | SIN CONFIRMAR (2010)

Después de sorprendernos y emocionarnos en PS2 con *ICO* y *Shadow of the Colossus*, Fumito Ueda y su equipo ya llevan unos años dando forma a su siguiente criatura: *Hitokui no Oowashi Trico*, o lo que en Occidente se conocerá como *The Last Guardian*. Esta aventura exclusiva de PS3 promete explotar todo el potencial técnico de la consola y ponerlo al servicio de un título de exquisito diseño en todos los sentidos. Poco sabemos de la trama que nos espera en *The Last Guardian* y, aunque según su creador no será una secuela directa de ninguno de los dos títulos anteriores, sí habrá algún tipo de conexión con ellos (empezando por su fabulosa ambientación).

Como sabréis, la "gracia" del juego estará en la relación que tendremos con una enorme criatura fantástica que nos acompañará en la aventura. No podremos controlarla aunque sí interactuaremos con ella de distintas formas (como lanzarle comida para que se mueva) para superar todo tipo de dificultades (usaremos su cola para alcanzar zonas difíciles, por ejemplo). Aún faltan muchas incógnitas por despejar (entre ellas, su fecha de salida), pero sin duda es uno de los juegos que más ganas tenemos de "catar".

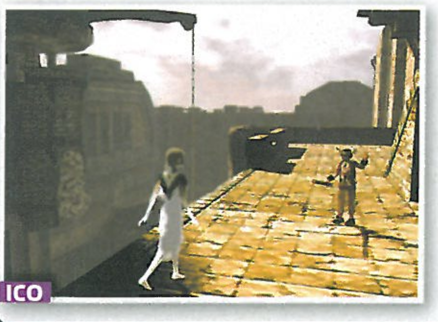




Sus gráficos y su ambientación fantástica siguen la estela de lo visto en *Shadow of the Colossus*, pero explotando toda la potencia de PS3.

Sentido, sensibilidad y videojuegos

Pocos juegos nos han tocado tanto la "fibra sensible" como *ICO* y *Shadow of the Colossus*. Lanzados para PS2 en 2002 y 2006 respectivamente, el primero es un juego de culto y el segundo una obra maestra en su género. Fumito Ueda ha declarado que le gustaría lanzarlos de nuevo pero para PS3 y "remasterizados" en alta definición, como ha hecho Sony con *God of War Collection*. Molaría, ¿verdad?



ICO



SHADOW OF THE COLOSSUS

日本語テレ

Resonance of Fate será un juego de rol que estará ambientado en un original escenario: una enorme ciudad en forma de torre con múltiples alturas.

YA LO HEMOS JUGADO

Zephyr, Leanne y Vasheron serán los protagonistas. Además de mejorarlos con la experiencia, se podrá personalizar su atuendo y sus armas de fuego.

RESONANCE OF FATE™

Más rol de calidad para nuestra PS3

Tri -Ace, el estudio responsable de sagas tan prestigiosas como *Star Ocean* o *Valkyrie Profile*, vuelve con otro gran juego de rol.

PS3 | SEGA | ROL | MARZO

En los primeros años de PS3, nos hemos quejado de la escasez de juegos de rol en el catálogo europeo. Pero la cosa va mejorando con títulos como *Resonance of Fate*, una original apuesta de Sega que además llega traducida.

Conocido en Japón como *End of Eternity*, *RoF* nos pinta un futuro muy chungo. La Tierra tal y como la conocimos ya no es existe, y una gigantesca torre llamada Basel es el único lugar donde los humanos pueden vivir. Pero Basel oculta un terrible secreto, que descubriremos de la mano del trío protagonista: Vasheron, Zephyr y Leanne. Con ellos cumpliremos misiones principales y secundarias, jalonadas por un sistema de combate muy especial. Las peleas no son aleatorias y no son en tiempo real pero casi. Nuestros héroes portarán armas de fuego y en cada turno trazaremos una línea sobre la que el personaje correrá y mientras nosotros podemos disparar, saltar... Esto es lo básico pero habrá muchas posibilidades más, como golpes conjuntos si logramos rodear al enemigo o interacciones con el escenario. Sumadle una buena puesta en escena y tendremos un J-RPG muy a tener en cuenta.



Los combates no son aleatorios y casi parecerán en tiempo real: trazaremos una línea sobre la que correremos y en ese tiempo podremos disparar, saltar...

Expertos en rol con un gran currículum

Los japoneses de Tri-Ace tienen una larga experiencia desarrollando juegos de rol. En su "currículum" se encuentran sagas con mucha solera como los *Star Ocean* y títulos de calidad como los *Valkyrie Profile* o *Radiata Stories*. La mayoría de sus juegos son para consolas de Sony.





STAR OCEAN THE LAST HOPE



Yakuza™ 3 龍が如く3™

Yakuza 3 será una variada aventura de acción con una historia de mafiosos japoneses (los yakuza) como telón de fondo.

YA LO HEMOS JUGADO

Viaje a las entrañas de Shinjuku

Con más de un año de retraso con respecto a su estreno en Japón, *Yakuza 3* llegará a España el mes que viene... pero en inglés.

PS3 | SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN | MARZO

La serie *Yakuza* (conocida en Japón como *Ryu ga Gotoku*, que en castellano quiere decir "como un dragón") siempre ha triunfado en el país del Sol Naciente. Seguro que su brillante recreación de los bajos fondos japoneses tiene algo que ver, aunque en Occidente no gustó mucho. Tal vez por eso Sega ha tardado tanto en sacar de Japón la tercera entrega, que llegará a España en marzo (eso sí, en inglés). Como sabéis, *Yakuza 3* continuará la historia de los anteriores. Su protagonista, Kiryu Kazuma, ha dejado atrás su pasado yakuza y ahora regenta un orfanato en la prefectura de Okinawa. Pero una serie de sucesos nos harán volver a patearnos, a la luz de los neones, las peores callejuelas de Kamurocho (una versión de Kabukicho, una zona dentro del famoso barrio de Shinjuku, en Tokio).

Allí cumpliremos unas 100 misiones, con brutales peleas en entornos cerrados (sin apenas tiempos de carga) y con novedades como vibrantes persecuciones. Y cómo no, podremos sumergirnos en la noche de Shinjuku: cenar en un sushi-bar, tomarnos un Jack Daniel´s en un izakaya, comprar en un Don Quijote y disfrutar de hasta 20 minijuegos. Eso sí, falta por comprobar si tiene algún tipo de recorte con respecto a la versión japonesa. El mes que viene lo veremos por aquí.





Las brutales peleas siguen desarrollándose en entornos cerrados y tienen muchísimas posibilidades. Hay novedades como persecuciones.

Pasado, presente y futuro de la saga

Los dos primeros *Yakuza* (en PS2) fueron todo un éxito en Japón, pero no triunfaron en Occidente. Seguramente por eso no se llegó a lanzar fuera de Japón *Yakuza Kenzan!*, un curioso "spin off" de la saga ambientado en la época Edo (año 1605), que salió en 2008 para PS3. Viendo este precedente, hay que agradecer a Sega que se haya animado a traer *Yakuza 3* a España (aunque en inglés). Esperemos que les funcione esta apuesta, porque este mes de marzo sale en Japón *Yakuza 4* y nosotros, como fans de la saga, confiamos en que siga los pasos de la tercera parte y también acabe saliendo aquí.

YAKUZA 2



YAKUZA KENZAN!

Majin nos sumergirá en un mundo de fantasía junto a una enorme criatura que nos ayudará en los puzzles y combates.

PRIMERAS IMÁGENES

Majin
The Fallen Realm

¿Un serio competidor para *The Last Guardian*?

Los creadores de *Folklore* nos traen otro oscuro cuento en el que cooperaremos junto a una enorme criatura controlada por la consola. Nos suena, ¿verdad?

PS3 | NAMCO BANDAI | AVENTURA | JUNIO

El estudio tokiota Game Republic, con el mítico Yoshiki Okamoto a la cabeza, ha sido responsable de "japonesadas" recientes como los *Genji* o *Folklore*. Su siguiente creación para PS3 es *Majin: The Fallen Realm* y, al menos en su concepto, tiene bastantes puntos en común con otro esperado título presente en este reportaje: *The Last Guardian*.

La oscuridad se cierne sobre un lejano reino y la única esperanza recae sobre las espaldas de un valiente muchacho. Pero no estará solo en su cruzada. A nuestro lado tendremos a una enorme criatura (llamada Majin, de ahí el título del juego) que en principio siempre controlada por la consola nos acompañará en todo momento. Deberemos cooperar con ella para superar los distintos obstáculos y puzzles que nos plantearán los escenarios. Y además también será decisiva en los combates, aunque todavía no la hemos visto "repartiendo". Eso sí, sus creadores nos han comentado que, además de acción, el sigilo también tendrá bastante peso en el desarrollo. Y la ambientación promete ser de fábula, en un fantástico mundo abierto que podremos recorrer con libertad y que inevitablemente nos recuerda a las obras de Fumito Ueda (*ICO*, *Shadow of the Colossus* y, por supuesto, *The Last Guardian*). Un bonito apartado gráfico y la promesa de que superará las 30 horas de juego son otras de las bazas de *Majin*. Le seguiremos la pista muy de cerca en los próximos meses.

Y ADEMÁS...

Demon´s Souls: el juegazo que nos gustaría ver aquí

Demon´s Souls es un juego de rol de acción de Atlus que ha sido un éxito de crítica y que ha vendido casi medio millón de unidades sólo en Estados Unidos. Aunque siempre podemos recurrir a la importación, no hay que perder la esperanza de lo saquen aquí en este 2010.



Last Rebellion: hay rol más allá de *Final Fantasy*

Otro juego de rol que tiene muy buena pinta es *Last Rebellion*. Será muy del gusto nipón (con combates por turnos) y diversas fuentes apuntan que saldrá en Europa de la mano de Tecmo Koei. Pero nadie ha confirmado que vaya a salir en España de momento...



Naruto y otros héroes japoneses visitarán PSP

En verano sale aquí en PSP *Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Heroes 3*, con un renovado plantel de personajes y modo para 4 jugadores. Otras "japonesadas" en PSP que podrían salir aquí aunque aún sin confirmar son los "remakes" de *Persona*, *Valkyria Chronicles II* o *God Eater*.



Nuevo *Dragon Ball* a la vista

Aunque todavía no sabemos nada muy concreto, en otoño recibiremos nuestra ración de *Dragon Ball* en PS3 con un nuevo título que por supuesto tendrá un elenco de luchadores superior al mostrado en *Raging Blast*. Y hablando de "manganimes", nos encantaría ver por aquí *Hokuto no Ken Musou*, un juego tipo *Dynasty Warriors* pero con toda la fuerza del universo de "El Puño de la Estrella del Norte".




PS3
PlayStation 3
XBOX 360
XBOX
LIVE

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

Just Cause 2 será una trepidante aventura de acción en un enorme mundo abierto. No faltarán variadas misiones en las que habrá saltos al vacío, explosiones y mucho caos...

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | SQUARE ENIX/EIDOS | 26 DE MARZO

EL NUEVO GRAN **HÉROE** DE LA ACCIÓN

JUST CAUS

Si al escuchar "agente secreto" piensas en un tipo inglés bien trajeado y que cumple misiones sin armar jaleo, te alegrará saber que existen otros tipos de agente secreto, con una vida mucho más ajetreada...

En 2006, Avalanche Studios lanzó *Just Cause*, un "sandbox", o juego en mundo abierto, que nos ponía en la piel de Rico Rodríguez, un agente secreto especializado en derrocar dictaduras desestabilizando la zona con todo tipo de sabotajes y artimañas. La idea fue buena... pero la ejecución no tanto: el terreno de juego era muy grande, pero con pocas cosas que hacer. Por eso Eidos decidió darle una segunda oportunidad, esta vez en PS3, y pulir los aspectos en los que el juego original falló para lograr la experiencia que Avalanche había ideado originalmente...

Rodríguez, Rico Rodríguez

En *Just Cause 2* volveremos a encarnar a Rico Rodríguez, un acrobático y casi suicida agente dispuesto a todo para su nueva misión: encontrar a su mentor, que parece haberse cambiado de bando, capturarle y traerle de vuelta. Todas las informaciones apuntan a que está escondido en el archipiélago de Panau, un conjunto de enormes islotes en los que hay de todo: modernas ciudades, pueblos, desiertos, montañas nevadas, campo... Su máximo dirigente es Baby Panay, un dictador que controla los recursos y somete a sus ciudadanos con mano de hierro, al que también tiene Rico en su lista de tareas pendientes en Panau... ¿pero conseguirá derrocarlo?

Como un *GTA*... a lo bestia

JC2 tendrá un planteamiento similar al de otros muchos sandbox, y podremos recorrer libremente el enorme mapeado, usar toda clase de vehículos, seguir una trama completa de misiones principales y tareas secundarias... Pero ahí se acabarán los puntos en común, ya que *JC2* ofrecerá muchas, muchas diferencias. La primera será el propio esquema de juego. Por un lado habrá misiones principales que nos irán introduciendo en la historia y por otro habrá misiones de "caos", que consistirán, por »



Cada misión será un torrente de acción: disparar colgados de un helicóptero, proteger un coche desde el techo...



Explosivos por control remoto, rifles, subfusiles, lanzacohetes... Tendremos un gran arsenal, pudiendo hasta usar 2 armas a la vez.



Gracias a nuestro cable y paracaídas podremos agarrarnos a cualquier vehículo, dejarnos caer desde grandes alturas...



La acción más caótica y explosiva tendrá lugar en la isla de Panau, un lugar enorme repleto de cosas para hacer...

Rico Rodriguez se prepara para su segunda misión, ahora en la isla de Panau...

» UN BASTO MUNDO POR **EXPLORAR...**

Uno de los puntos fuertes de *JC2* será el mundo en el que jugaremos. Será uno de los más grandes, si no el más grande, nunca visto en un juego. Y si su tamaño no es suficiente, será variado y con mucho para hacer...

UN ENORME MAPA Miles de Km cuadrados repletos de playas, desiertos, montañas...

POR AIRE, MAR... Para recorrerlo podremos usar un gigantesco catálogo de vehículos.

TAREAS EXTRA Recoger paquetes de mejora, destruir estatuas... habrá muchas cosas para hacer.

Todo el juego será en tercera persona, tanto los tiroteos como la conducción de vehículos. Sólo ciertas armas fijas se manejan en primera persona...

Nuestro cable/garfio tendrá muchos usos. Por ejemplo, podremos unir dos coches para que uno remolque al otro...





Los escenarios estarán repletos de detalle, y pese a ello no "petardearán". Sirva como ejemplo este vistoso bosque.



Tampoco faltarán los Quick Time Events, ya sea para desarmar una bomba, echar al conductor de su vehículo y otras cosillas...

» ejemplo, en destruir unas instalaciones del dictador. Estas otras misiones nos las encargarán las 3 facciones rebeldes de la isla y al cumplirlas iremos desbloqueando nuevas misiones de la trama principal. Sobra decir que tanto en unas misiones como en otras habrá de todo: huidas, persecuciones, tiroteos en los más insospechados lugares (como el puente elevado que une dos rascacielos), asalto a fortalezas, búsqueda de ítems... Y eso por no hablar del terreno de juego, que será el más grande nunca visto en un sandbox (y tranquilos, que habrá cientos de cosas para hacer).

Acción con mayúsculas

Pero, más allá de estas posibilidades, de cientos de cajas y objetos ocultos que nos darán dinero o mejoras, la verdadera estrella será su enfoque de la acción. Será explosiva, continua y repleta de posibilidades, de forma que el objetivo a cumplir estará claro y tú decidirás cómo llevarlo a cabo y qué recursos emplear. Y es que el abanico de opciones disponibles será muy amplio. Por poner un ejemplo, contaremos con un gancho que nos permitirá encaramarnos a fachadas, vehículos en marcha, enlazar dos objetos (como un enemigo y un cohete para que salga disparado) o incluso agarrar y lanzar a los enemigos. Ya sólo con este simple detalle podéis imaginar las posibilidades... Ahora añade un paracaídas que podemos utilizar incluso para salir de un vehículo en marcha, un variado arsenal (podemos hasta disparar hasta dos armas a la vez), un mercado negro que nos permitirá comprar todo tipo de vehículos y armas... En cuanto avances un poco, te sentirás abrumado por la cantidad de opciones.

Caos y destrucción

Indistintamente de las elecciones que hagas, siempre prevalecerá una cosa: el caos y la destrucción. Aunque no forme parte de la misión, podrás destruir numerosos elementos del escenario, desde almacenes de combustible a edificios como gasolineras, torres... de todo. Resultará muy espectacular estar inmerso en un tiroteo y contemplar como todo a nuestro alrededor son explosiones, derrumbes, destrucción y caos que, todo sea dicho, estará muy bien recreado.

» EL ÚLTIMO GRAN HÉROE DE ACCIÓN



ACCIÓN 3D Dispara de cualquier forma: encaramado a paredes, desde el parachoques de un coche...



ÉCHAME UN CABLE Rico tendrá un cable multiusos, que le permitirá incluso lanzar a los enemigos.



EN MARCHA Aborda vehículos en marcha y libra apasionantes tiroteos apoyado en los parachoques.



En el mercado negro podremos comprar todo tipo de armas, vehículos y mejoras para utilizarlos durante las misiones.



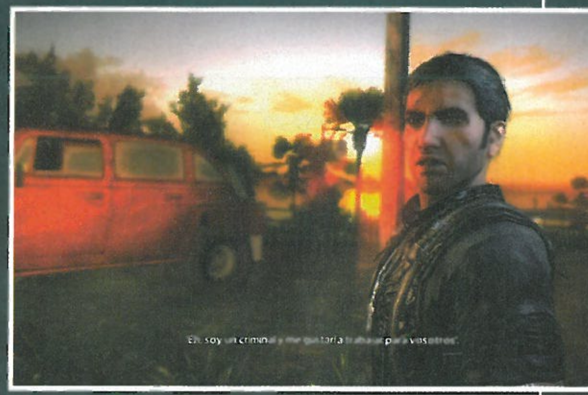
A la hora de conducir, cada vehículo será un mundo y apreciaremos matices entre diferentes tipos de coche, moto...



Repartidas por el escenario habrá más de 900 piezas para mejorar las armas, 2500 cajas con recursos (dinero...) y cerca de 400 lugares donde crear el caos...



Para avanzar en la trama tendremos que sembrar el caos en distintas zonas de Panau: destruir objetivos clave, ayudar a los rebeldes...





Just Cause 2 nos permitirá grabar nuestras mejores hazañas y subirlas a Youtube directamente desde la consola.



JC2 supondrá un paso adelante en los "sandbox", al ofrecer más escenario, más tareas y más acción.

A la cita tampoco faltarán armas fijas como antiaéreos, que además de ser muy útiles para destrozar instalaciones nos permitirán librarnos de helicópteros y otros enemigos no menos letales. Y cómo no, otro detalle del juego original regresará en la secuela: los combates sobre vehículos en marcha, en los que podremos saltar y abordar vehículos cercanos, movernos por sus laterales para esquivar el fuego enemigo y contraatacar desde cualquier posición. Añade Quick Time Events para rematar ciertas acciones (como acabar con los conductores de algunos vehículos o desactivar bombas), espectaculares escenas de caída libre en las que podremos apurar la apertura del paracaídas...

Primeras impresiones

La beta que hemos jugado está ya muy avanzada y aunque nos ha gustado mucho, hemos visto cosillas que se deberían pulir. Por un lado, las escenas de vídeo están poco trabajadas. El modelado de los personajes no llega a lo que es capaz PS3 (sobre todo en las animaciones faciales). Algo parecido le pasa al doblaje, ya que algunos actores no transmiten... Pero dejando a un lado estos detalles, lo que realmente importa, es decir, el juego en sí mismo, la diversión y la emoción, estarán garantizadas. El enorme escenario no ofrece tiempos de carga y apenas hay rastros de popping (o brusca formación de los escenarios), el manejo de cada vehículo será un mundo y, en general, ofrecerá un cuidado despliegue técnico.

A la hora de jugar *Just Cause 2* recordará a muchos juegos y, a la vez, a ninguno. Tiene toques de *GTA*, detalles de *Mercenaries* y pinceladas de otros sandbox... pero al mismo tiempo, un "sabor" único. Lo notarás en su desternillante acción (cuando empieces a experimentar con el gancho vas a flipar), en la cantidad de cosas para hacer y destruir, en el variadísimo catálogo de vehículos disponibles... Promete ser enorme en todos los sentidos.

SUS RIVALES: OTRAS EXPERIENCIAS EN MUNDOS ABIERTOS...

Poco a poco, los sandbox han ido ganando terreno a las aventuras tradicionales y cada vez más compañías apuestan por llevar sus aventuras a un mundo abierto que podemos recorrer con libertad. Este enfoque va a seguir muy vigente en 2010, año en el que veremos muchos grandes juegos en este subgénero. Y lo mejor de todo es que habrá para todos los gustos, desde las clásicas temáticas mafiosas a auténticas películas del Oeste. He aquí algunos de ellos...



GTA EPISODES FROM LC Dos nuevas aventuras ambientadas en el Liberty City de *GTA IV*. Y con modos multijugador...



MAFIA II Viaja al Nueva York de los años 40 para introducirte en una familia mafiosa y realizar trabajitos para ella...



RED DEAD REDEMPTION Como un *GTA*, pero con todos los tópicos del género del Oeste: duelos, asaltos a fuertes...



TRUE CRIME La saga se "reiniciará" con esta aventura con sabor oriental ambientada en el poblado Hong Kong...



RDR será un western en toda regla, en el que encarnaremos a John Marston, un ex-forajido que tendrá que capturar a su antigua banda moviéndose en un mundo abierto.

EL BUENO, EL MEJOR Y EL MÁS **DIVERTIDO...** JUEGO DEL OESTE

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | ROCKSTAR | 29 DE ABRIL

Los creadores de *GTA* ya tienen muy avanzada su nueva aventura, ambientada en las pelis de vaqueros, que supondrá un paso de gigante en el género de los "Sandbox"...

Han pasado 6 años desde que Rockstar lanzara en PS2 *Red Dead Revolver*, una aventura en el Lejano Oeste que reproducía con acierto los topicazos del género: duelos de pistoleros, asaltos a diligencias... El resultado, aunque nos gustó, no fue el que ellos esperaban... y por eso Rockstar recupera ahora el juego para ponerle en el lugar que se merece. Y tras haberlo probado a fondo, todo parece indicar que andan en el camino correcto, y que será mucho más que un "*GTA* en el Oeste"...

Como el mejor "Western"

Fiel al estilo de Rockstar, *Redemption* contará con un trabajado argumento. En él encarnaremos a John Marston, un ex-forajido que se verá obligado a perseguir a su antigua banda a petición de la "Agencia" (el germen del actual FBI), que amenaza con eliminar a su familia si no coopera. El resto ya os lo podéis imaginar: tendremos que cooperar con sheriffs para dar caza a los forajidos, participar en tiroteos, colaborar con distintas facciones (como el ejército mexicano o los rebeldes)... Y todo en un mundo vivo, que respira, que se mueve y en el que hay miles de eventos aleatorios que pasarán a nuestro alrededor: saqueos de campamentos, animales

Junto a Marston desfilarán otros personajes, como esta misteriosa fémina, el borrachín Irish...

La acción será la protagonista. En los tiroteos podremos ocultarnos tras objetos, disparar a ciegas y mucho más.



La habilidad Dead Eye nos será útil en los tiroteos. Será como un "tiempo bala" que nos permitirá señalar varios objetivos o blancos antes de disparar...

Los escenarios estarán genialmente recreados: desiertos, montañas, ríos... todo destilará un nivel de detalle increíble.

***RDR* nos llevará a una insuperable recreación del Oeste en un mundo abierto, vivo y repleto de cosas para hacer...**

salvajes como coyotes que nos atacarán en manada, bandidos que nos asaltarán... En este sentido el escenario de *RDR* será más grande que el de *GTAIV* y similar al de *San Andreas* y habrá cientos de cosas para hacer: cazar animales (podremos quitarles la piel o las plumas para venderlas), participar en los eventos aleatorios antes mencionados, completar misiones opcionales (como salvar a la hija de un granjero de una banda), recoger objetos como tesoros o participar en minijuegos, como disparar a los buitres para mejorar nuestra puntería...

Actúa como quieras...

Nuestras acciones afectarán a nuestra reputación, de modo que al entrar en un pueblo sus habitantes nos temerán o nos recibirán encantados. Realizar acciones como capturar vivo a un criminal aumentará nuestro honor, del mismo modo que eliminar a inocentes nos convertirá en perseguidos por la ley. De hecho, en los pueblos podremos comprar algunos ítems que profundizarán en estas posibilidades, como un pañuelo que nos permitirá taparnos la cara cuando vayamos a cometer algún delito y así pasar desapercibidos... Y es que, una vez más, la libertad de acción y poder jugar como queramos será una de las principales bazas en un juego de Rockstar. Por fortuna, este derroche de posibilidades contará con un control a la altura, que nos ha recordado a *GTA* en cuanto a las acciones básicas (apuntar, saltar...) pero que además contará con acciones propias como activar el Dead Eye o tiempo bala que nos permitirá apuntar a cámara lenta a nuestros enemigos al pulsar R3 o llamar a nuestro caballo pulsando ↑ en la cruceta. Y eso por no hablar de las armas: tendremos hasta un lazo que podremos usar para atrapar desde a caballos a enemigos... y arrastrarlos. »

» COMO UNA PELÍCULA EN EL LEJANO OESTE...

A POR TU ANTIGUA BANDA La trama nos obligará a cazar a los antiguos miembros de nuestra banda de criminales. A nuestra elección estará capturarlos vivos... o no.

SÉ UN VAQUERO Habrá cientos de cosas para hacer, desde cazar animales para vender su piel a ayudar a todo tipo de personajes (granjeros, mujeres de malvivir...).

SITUACIONES DE PELÍCULA ¿Quién no ha visto arder un granero en un Western? ¿O proteger una diligencia? Todo eso y mucho más nos espera en las misiones de *RDR*.

Rifles, pistolas, machetes... todo el armamento y maquinaria será el propio de la época... Más que suficiente para librar apasionantes tiroteos, incluso a caballo.



John Marston podrá visitar el saloon para jugar al póker o apostar al "filete de 5 dedos" (clavar rápidamente la punta de un cuchillo entre los dedos).



Si el apartado gráfico es de infarto, esperad a oír su banda sonora: podría pasar por una composición de Badalamenti para un western.

» En cuanto a su desarrollo, Rockstar ha bautizado a *RDR* como un juego de acción en un mundo abierto, por lo que las misiones estarán muy orientadas a la acción y a los tiroteos. Eso sí, no faltarán persecuciones a caballo, proteger diligencias en marcha, asaltar fuertes... Veremos si es tan variado como promete, pero la cosa desde luego pinta muy bien y parece que la variedad de situaciones está garantizada. Por el momento hemos visto algunas misiones, como conseguir una Gatling Gun, que nos ha obligado a limpiar una mina de enemigos y sacar el arma con la ayuda de una vagoneta de la mina (y disparando al mismo tiempo, claro). Nos ha dejado con ganas de más...

Mucho más allá de *GTA*

El cuidado del detalle estará a años luz de lo visto en *GTAIV*. Sirvan como ejemplo las animaciones (tenéis que ver el forcejeo de John con un caballo al que sujeta con el lazo), pasando por la recreación del desierto (plagado de cactus, el efecto del calor...), los desniveles del terreno, las texturas de las rocas, los efectos de luz, el acabado de la ropa... Todo tendrá un nivel de detalle obsesivo, que exprimirá al máximo las versiones actualizadas de las herramientas de *GTAIV*, como el motor RAGE. Y eso por no hablar de la banda sonora, digna de cualquier "spaghetti western", de la genial ambientación de los pueblos, del diseño de los interiores... Viendo los resultados, no nos extraña que Rockstar tarde entre 2 y 4 años para lanzar sus mejores títulos y los retrase tantas veces como sea necesario. Sólo así se consiguen los niveles de calidad que ya atesora *RDR*, un título que tras haberlo probado nos quita el sueño... Y eso que aún quedan dudas por despejar, como los modos multijugador... Un título por el que merecerá la pena pagar un puñado de euros.



RDR estará repleto tareas opcionales que podremos realizar o no y que afectarán a nuestra reputación y a cómo nos tratarán...



Con el lazo capturaremos caballos y enemigos. Atraparlos vivos mejorará nuestra reputación y puede que incluso la recompensa...



El uso de la luz será sublime y recreará las fases del día de forma hiperrealista. Y eso por no hablar de reflejos, climatología...

» JOHN MARSTON, UN **VAQUERO** LISTO PARA

Para capturar a los miembros de su antigua banda, Marston tendrá que seguir el más mínimo indicio de sus viejos compañeros y realizar todo tipo de acciones: ayudar a los sheriff locales, aliarse con los rebeldes de la frontera con Mexico... Y todo con variadas misiones rebosantes de acción. Algunos ejemplos...



PROTEGER Hazte con las riendas de una diligencia para salvar a un importante preso.



DUELOS Tira de pistola y de Dead Eye para acabar con los más rudos sujetos del Oeste...



ASALTOS En ocasiones tendrás que actuar como un delincuente y asaltar trenes, tiendas...



CADA
DECISIÓN
TIENE
SU
CONSECUENCIA

HEAVY RAIN

EL JUEGO ES SÓLO EL PRINCIPIO

Un asesino en serie anda suelto, la ciudad está paralizada por el miedo y la policía se ha quedado sin pistas. Juega con los 4 personajes principales en un juego donde tus decisiones cambian el escenario y la historia. Cada acción tiene una reacción. Cada elección tiene un precio. Y cada decisión, una consecuencia. Éste es el comienzo de una nueva forma de jugar, sólo en PS3.

www.heavyrain.com

NEGOCIAR



HEAVY RAIN







VIAJE A LOS ORÍGENES DE LA MEJOR SAGA DE ROL DE ACCIÓN

Ha tardado más de lo esperado, pero por fin tenemos el juego de rol de acción más esperado y os lo contamos todo sobre él...

PSP | ROL DE ACCIÓN | SQUARE ENIX | SIN CONFIRMAR

Si hay una saga que levante pasiones entre los amantes de los juegos de rol, con permiso de *Final Fantasy* y *Dragon Quest*, esa es *Kingdom Hearts*. Y es que su ágil desarrollo propio de un juego de rol de acción, su acertada mezcla de universos (combina las pelis de Disney con personajes de las mejores sagas de Square Enix) y sus atractivas tramas han conseguido cautivar a millones de jugadores, que esperan cada nueva entrega con verdadera inquietud. Y, como siempre, los afortunados japoneses han sido los primeros en recibir *Birth By Sleep*, la nueva entrega, exclusiva de PSP... Nosotros nos hemos hecho con una copia japonesa y tras jugarlo a fondo, os adelantamos sus principales novedades.

Viaje al pasado de la saga

Birth By Sleep nos contará hechos anteriores al primer *Kingdom Hearts*... Mucho antes de que Sora o Roxas existieran como maestros de la llave, había numerosos maestros y discípulos que aspiraban a ello. Dos de los principales eran Eraqus y Xehanort. Pero una profecía aseguraba que, el día que desapareciera un maestro y sus

■ *Birth By Sleep* es un juego de rol de acción inspirado en los clásicos de Disney. Sus combates son como en un juego de acción, no por turnos...



■ *Birth of Sleep* será una "precuela" de los anteriores *KH*. Se ambientará 10 años antes y nos contará la historia desde el punto de vista de 3 héroes.





Con 3 héroes y tramas distintas, *BBS* ofrece una experiencia más variada y completa que nunca.

discípulos, sucedería un desastre. Ese día ha llegado: Xehanort y su discípulo Vanitas han desaparecido y Eraqus manda a sus tres discípulos (Terra, Ventus y Aqua) a buscarlos para impedir el desastre...

Tres personajes, tres historias

Birth of Sleep ofrecerá 3 historias independientes, cada una ligada a un discípulo de Eraqus, que podremos jugar en el orden que queramos. Así, cada historia seguirá tramas distintas y tendrá enemigos y situaciones diferentes, aunque se ambienten en los mismos mundos Disney. Sobra decir que cada uno de los discípulos tendrá un carácter y un estilo de combate distintos y que, en general, cada historia será una experiencia de juego diferente. Eso sí, cada trama dará de sí unas 15 horas, eso sin contar que perdamos mucho tiempo en los minijuegos y tareas secundarias... que por supuesto las habrá.

Acción más dinámica

Igual que en anteriores *Kingdom Hearts*, el sistema de combate también se beneficiará de novedades, pero manteniendo, eso sí, el espíritu de acción de la saga.

Quizá el cambio más importante será que no habrá puntos de magia o PM. Ahora tendremos una barra que se cargará automáticamente: cuando esté llena, podremos realizar el hechizo, sino tendremos que esperar. Del mismo modo, algunas habilidades o hechizos podrán tener un segundo nivel, que nos obligará a esperar a que la barra se rellene 2 veces antes de ejecutarlos. Otra de las novedades será el modo Focus, otro indicador que, una vez completado, nos permitirá lanzar hechizos en primera persona, apuntando a nuestros objetivos. »

» NUEVOS MUNDOS POR RECORRER

Como todo *Kingdom Hearts, Birth By Sleep* nos invitará a recorrer diversos mundos inspirados en los clásicos de Disney. Habrá algunos conocidos, como el Coliseo de "Hércules", aunque también visitaremos nuevos clásicos, como "Fantasía", "Peter Pan" y muchos otros. He aquí algunos ejemplos...



BLANCANIEVES

Uno de los primeros largometrajes de la factoría Disney estará genialmente recreado. No faltarán ni los 7 enanos, ni las minas...



BELLA DURMIENTE

Otro de los clásicos. En él aparecerán las 3 hadas madrinas, el príncipe... Descubriremos hasta los villanos orígenes de Maléfica.



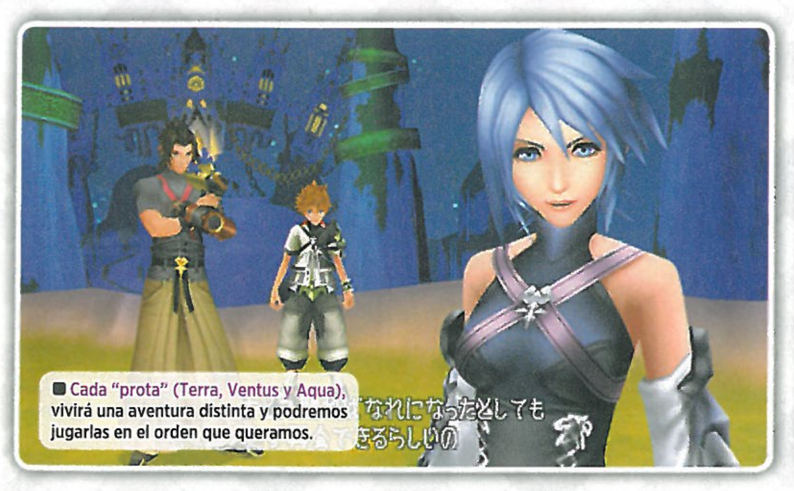
CENICIENTA

Nos reencontraremos con la castigada Cenicienta, la madrastra, los gatos, el hada madrina... e incluso el diabólico gato Lucifer.



LILO & STICH

Será la peli moderna que aparecerá en el juego, junto con "Hércules". El experimento será una de las "invocaciones" del juego.

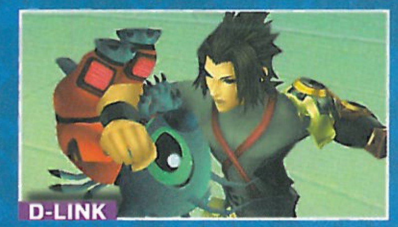

■ Cada "prota" (Terra, Ventus y Aqua), vivirá una aventura distinta y podremos jugarlas en el orden que queramos.


■ Junto a los nuevos enemigos, conocidos como los "ignorantes", veremos nuevos enemigos finales.

» ACCIÓN TAN COMPLETA COMO EN PLAYSTATION 2


COMBOS Machacando el botón ● realizaremos ataques con nuestra espada llave. Será el ataque básico con el que derrotaremos a nuestros enemigos... Pero no el único.


HABILIDADES Podremos elegir los hechizos y habilidades (como técnicas especiales), que podremos usar en combate con el menú de la izquierda. No hay PM, sino una barra que se recarga...


D-LINK O Dimensional Link. Nos permitirá invocar a seres de otros mundos durante un tiempo, para que nos ayuden en combate con distintos efectos, como un superataque...


INTERACCIÓN En ocasiones veremos el botón ▲ en pantalla: al pulsarlo realizaremos acciones especiales. Además, con el modo Focus, lanzaremos ataques en primera persona.


También habrá "cameos" de personajes de Square. Zack, de *Final Fantasy VII* aparecerá...


Cada héroe ofrecerá un estilo de juego: Ventus será rápido, Aqua más orientada a la magia...

Por si la aventura te parece poco, la saga ofrecerá por primera vez modos multijugador.

También volverán las invocaciones, aunque esta vez estarán ligadas a un indicador nuevo, llamado "Dimensional Link" o "D-Link". Una vez lleno, este indicador nos permitirá invocar la presencia de un personaje Disney de otros mundos que nos ayudará en el combate. Cambiarán las habilidades del menú "comando" y contarán con un demoledor ataque especial. Entre estos personajes está confirmado Experimento 626 (de "Lilo y Stitch") o la mismísima Cenicienta, entre otros muchos.

Sistema de habilidades

¿Y cómo haremos mejorar y evolucionar a los héroes? Será otra de las novedades del juego. Dispondremos de un tablero, por el que nos moveremos utilizando Board Points o puntos de tablero. Cada casilla nos otorgará pequeñas mejoras (como aumentos de vitalidad) y nuevas habilidades, como nuevas técnicas de combate para el menú "Comando" o hechizos. Además, desde el propio menú existirá un apartado para sintetizar objetos, gracias al que podremos crear nuevas habilidades. Y es que, como en anteriores entregas, no será un juego corto...

¡Y con multijugador!

Gracias a la conexión Wi-Fi de PSP podremos también jugar Ad hoc con hasta 5 amigos. Todas las opciones multijugador se concentrarán en un mundo, Mirage Arena, y básicamente ofrecerá dos modos: uno cooperativo en el que nos enfrentamos a hordas de enemigos y otro de carreras, en el que competimos en intrincados circuitos repletos de saltos y sorpresas. Dependiendo de nuestros resultados obtendremos puntos que podremos canjear en las tiendas de los

» MINIJUEGOS PARA TODOS

Kingdom Hearts siempre se ha caracterizado por ofrecer numerosas tareas opcionales y minijuegos con los que "perder" el tiempo. Y *Birth By Sleep* no va a ser menos...



VELOCIDAD Disfrutaremos de un divertido arcade de velocidad repleto de rampas, saltos...



DESTREZA No faltarán pruebas del tipo pulsa los botones en el momento justo, como este de aquí...



DEPORTES O bueno... algo parecido, como el Fruitball, en el que debemos colar un fruto en la meta rival.


HABILIDADES Aprenderemos las habilidades en un juego de tablero, un sistema que promete ser original.



El diseño de los personajes Disney estará realmente cuidado, como los escenarios, la música...



Habrá muchas habilidades y elegiremos las que queremos que aparezcan en el menú Comando.



■ Mickey, Minnie, Goofie, Donald... muchos personajes Disney reaparecerán en *BBS*.





Moguris para conseguir medallas y objetos raros que utilizaremos en el modo para un jugador...

¿Y esto es PSP?

Más allá de sus enormes posibilidades y secretos (tiene un vídeo oculto con pistas sobre *KH3*, un jefe especial...), uno de los aspectos más atractivos de *BBS* es su apartado gráfico. De verdad, en todo momento te parecerá estar ante un juego incluso mejor que los de PS2: personajes muy detallados y genialmente animados, mundos más grandes que en PS2... Una vez más, sorprende de lo que es capaz PSP. Y no es para menos, ya que llevan trabajando en él más de 3 años y se nota en todo: banda sonora, control, gráficos... *BBS* es uno de esos juegos que merecen la pena comprarse, tanto por calidad, como por duración. A las 45 horas de la primera partida, añade secretos, 3 niveles de dificultad, multijugador... Si eres fan de *KH* tienes ante ti un título imprescindible. Y si no, tienes una oportunidad para engancharte a una saga mítica. Crucemos los dedos para que siga el ejemplo de *FFXIII* y tarde poco en llegar...







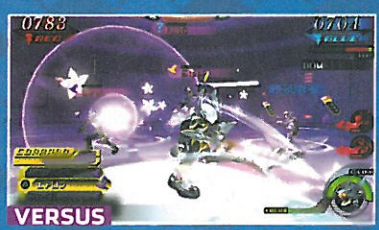
■ *Birth By Sleep* aún no tiene fecha en Europa. Suponemos que llegará entre junio y septiembre...

Y CON MODOS MULTIJUGADOR

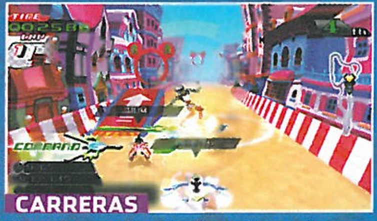
Una de las grandes novedades de esta entrega serán sus modos multijugador para hasta seis jugadores vía Ad hoc. En él los jugadores dispondrán de variadas opciones, como poder elegir armadura, D-Link y varios modos de juego. Podremos también jugar solos, aunque será mucho más difícil...



PARA 6
Hasta seis jugadores pueden unirse en una sala, personalizar su armadura y equipo... Existen dos modos de juego.



VERSUS
Vence a las hordas de enemigos (de dificultad creciente) con la ayuda de otros jugadores y resiste lo que puedas.



CARRERAS
Compite en varios circuitos y llega primero a la meta. Si ganas en ambos modos, podrás acceder a ítems raros para la aventura.


■ El juego responderá muchas dudas de la saga, hasta porqué Maléfica es la principal "mala"...

¿Y QUE PASA CON *KINGDOM HEARTS 3* Y PLAYSTATION 3?

Como anteriores *KH*, *Birth By Sleep* encierra una escena de vídeo oculta que adelanta algunos detalles sobre la siguiente entrega... Pero aún no sabemos si llegará a PS3, PSP u otro sistema. No revela mucho, la verdad...





DANOS TU OPINIÓN SOBRE
TU REVISTA FAVORITA
Play
manía
¡Y entra en el sorteo
de 3 DVD portátiles!
DVD
Completa la encuesta en:
http://www.playmania.es/encuesta/


PÁGINA 44

■ *FINAL FANTASY XIII.* El juego de rol más deseado aterriza en PS3.


PÁGINA 48

■ *DANTE´S INFERNO.* Un viaje al infierno que te sorprenderá.


PÁGINA 56

■ *ALIENS VS. PREDATOR.* Tú eliges: ¿alien, marine o predator?

NOVEDADES

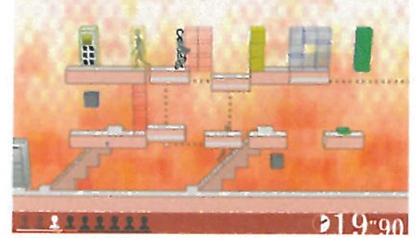
Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

Aliens vs. Predator 56
BioShock 2 40
Dante´s Inferno 48
Dynasty Warriors: Strikeforce 54
Final Fantasy XIII 44
Guitar Hero Van Halen 66
M.A.G. 62
Sonic & SEGA All-Stars Racing 64
Star Ocean The Last Hope International 60
White Knights Chronicles 52

PSP

Army of Two The 40th Day 71
Buzz! Concurso Universal 70
Disgaea 2 Dark Hero Days 68
EchoShift 69



■ *ECHOSHIFT.* Un puzzle de original estética que te obligará a jugar con el pasado y el futuro...

¿POR DÓNDE EMPEZAR?

Vaya mesecitos. Entre febrero y marzo se acumulan juegazos de infarto, de esos que todos queremos jugar. Ya están a la venta el esperado *BioShock 2*, con su genial ambientación y potentes modos online, y *Dante's Inferno*, con su original puesta en escena y su salvaje desarrollo. El 19 de febrero se pondrá a la venta el esperado *Aliens vs Predator*, que nos permitirá convertirnos en dos de los monstruos más carismáticos del cine. Poco después, el 9 de marzo, *Final Fantasy XIII* destilará en nuestras PS3 toda la magia y el sentimiento de la saga de juegos de rol más aclamada de la historia. Pero hay más: *M.A.G.* para los fans de la acción online, *Sonic & Sega* para los quieran reirse en compañía, más rol de calidad... Esto se parece más a diciembre que a febrero...


PÁGINA 40

■ *BioShock 2* nos lleva de nuevo a las profundidades de Rapture... ¿Aguantarás la tensión?

» Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.

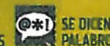


Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:


 EDAD RECOMENDADA
 CONTENIDO DISCRIMINATORIO
 DROGAS
 SE DICEN PALABROTAS
 SEXO
  JUEGO DE TERROR
 CONTENIDO VIOLENTO
 ENSEÑA A JUGAR
 EDAD JUEGO EN RED

JUEGO Play RECOMENDADO

18

Género
SHOOT 'EM UP
Desarrollador
2K MARIN
Editor
2K GAMES
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio Edición Normal
64,95 €
Precio Edición Rapture
69,95 €
Precio Edición Especial
89,95 €
Textos y voces
CASTELLANO
Resolución máxima
1080P
Instalación
4642 MB
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 10 JUGADORES
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.2KGAMES.COM/BIOSHOCK2/ES/

■ *BioShock 2* es un shoot 'em up subjetivo que recupera la ambientación y el sistema de juego del anterior, colocándolo en otra trama con nuevos enemigos, como la Big Sister.

OTRA **PESADILLA** BAJO LAS AGUAS DEL ATLÁNTICO

BioShock 2

¿Creías que no te quedaba nada por hacer en Rapture después del primer *BioShock*? Estás muy equivocado...

El *BioShock* original hizo algo muy difícil a estas alturas: sorprender. Sorprendernos con un shooter subjetivo con una ambientación propia e inconfundible, un sistema de juego que dejaba libertad al jugador a la hora de afrontar los tiroteos y, sobre todo, ofreciendo una historia de fondo que es uno de los elementos más importantes del juego (en este género el argumento es lo menos). Por ello, y porque ha creado un nuevo icono "videojueguil" (el Big Daddy), será uno de los juegos más recordados de esta generación. No estamos seguros de que un juego tan redondo necesitara una secuela, pero así es esta industria por lo que... ¡Volvemos a Rapture!

El argumento del juego no lo podemos desvelar por expreso deseo de 2K Games. Tan sólo os diremos que *BioShock 2* se desarrolla en 1968, de nuevo en la ciudad submarina de Rapture. Un lugar creado por Andrew Ryan para albergar una sociedad ideal, en la que científicos

■ Los Big Daddy y las Little Sisters vuelven en la secuela del recordado *BioShock*.

» ASÍ **SOBREVIVIMOS** EN ESTE INFIERNO SUBMARINO

1 EXPLORA. Hay que "patear" el escenario para enterarnos de la trama y encontrar ítems y munición. Esto último lo decimos por vuestro bien...

2 COMBATE. Los tiroteos son en primera persona y en ellos debemos alternar armas con plásmidos. Aún así, hay zonas bastante dificililllas.

3 MEJORA. Gracias al ADAM de las Little Sisters podemos comprar nuevos plásmidos y tónicos. Y las armas tienen tres niveles de mejora.



BioShock 2 nos sumerge en otra trama llena de misterio. Se desarrolla 10 años después del primero. Y ahora manda en Rapture Sofia Lamb.

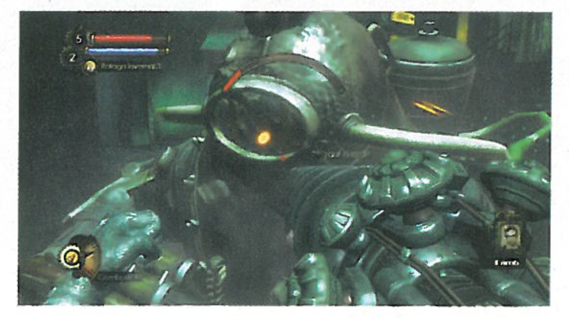


Los enemigos son básicamente Big Daddys y varios tipos de splicers (ciudadanos corrompidos por el ADAM). Y por supuesto, Big Sisters.



En BioShock 2 somos un Big Daddy. Ahora, además de cosechar a las Little Sisters, podemos escoltarlas mientras recogen ADAM para nosotros.





SIN PLÁSMIDOS NO DURARÁS MUCHO VIVO

Los plásmidos van en la mano izquierda y son distintos poderes que consumen EVE y necesitan ADAM. Ahí van unos ejemplos:



ELECTRORAYO. Para electrocutar enemigos y hacer cortocircuitos en máquinas. Pruébalo con agua y verás...



RÁFAGA INVERNAL. Congela a tus enemigos y usa un arma para romperlos en pedazos. Uno de nuestros favoritos.



HIPNOTIZAR. No pelees solo. Con este plásmido puedes hacer que los enemigos se peleen entre ellos y hasta reclutarlos.

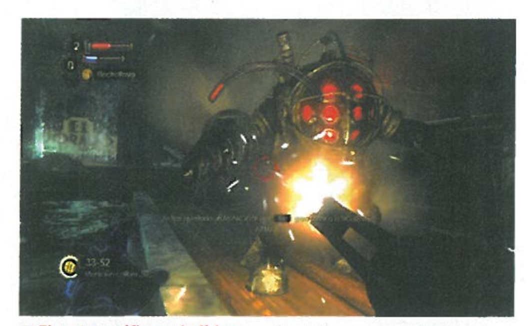
BioShock 2 es un shooter subjetivo que recupera la fascinante ambientación y el sistema de juego del anterior, pero con otra trama llena de enigmas.

y artistas pudieran trabajar sin censuras y sin tener que someterse a ningún tipo de moral. Pero su idea se fue al traste con el descubrimiento del ADAM, una sustancia capaz de mejorar genéticamente a los humanos. La guerra por el control del ADAM desembocó en la caída de la ciudad, cuyas consecuencias pudimos ver en el primer *BioShock*. Ahora han pasado casi 10 años y en la ciudad manda Sofía Lamb, una psicóloga que busca devolver la gloria perdida a Rapture usando métodos poco ortodoxos. Como ya sabréis, nosotros manejaremos al sujeto Delta, un prototipo de Big Daddy que está ligado a una Little Sister muy especial...

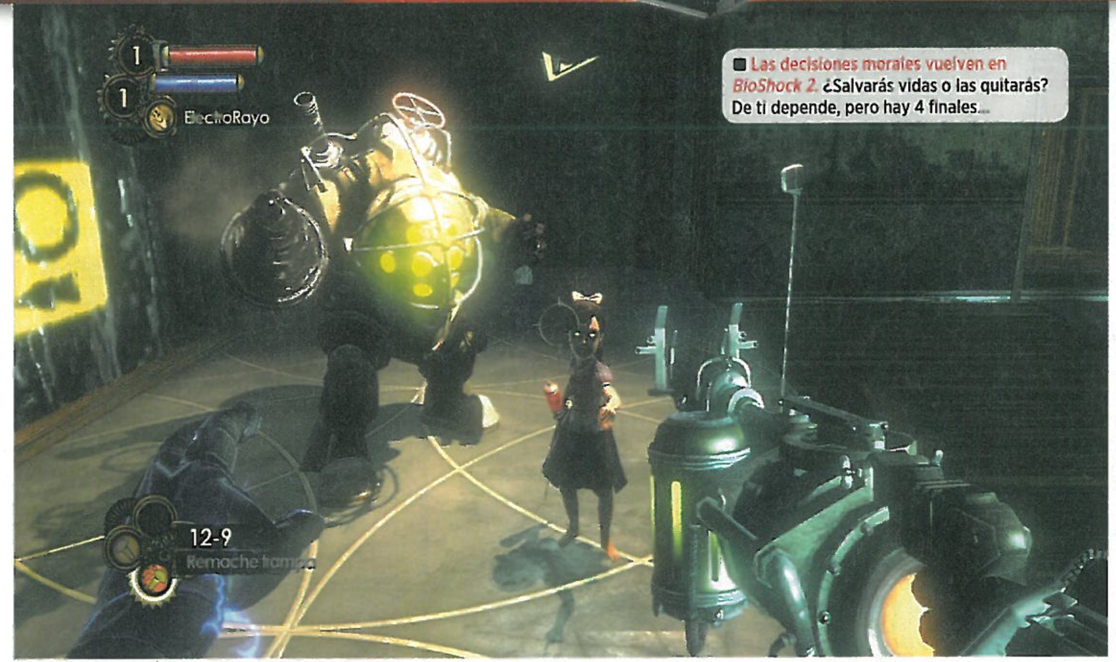
¿Qué nuevos secretos nos esperan en esta claustrofóbica ciudad submarina? Los descubriremos en un apasionante desarrollo que vuelve a mezclar con maestría tiroteos y exploración, salpicados por otra interesante historia que iremos desvelando poco a poco y en la medida que queramos. Como Big Daddy, manejaremos un montón de armas nuevas, entre las que destaca el potente taladro que tanto sufrimos en el primer *BioShock*. Pero habrá muchas otras, desde armas "normales" (como la escopeta o la ametralladora) hasta otra más originales, como la remachadora, el arpón o la pistola pirateadora. Pero más allá de las armas, la "salsa" de los tiroteos está en el uso de plásmidos y tónicos, fundamentales si queremos sobrevivir en este infierno. Los plásmidos suelen ser de ataque (incineración, ráfaga invernal, electrorayo, telequinesis, nube de insectos, hipnotizar...), mientras que los tónicos nos darán distintas ventajas mientras los llevemos »



Habrá tres ediciones distintas. La normal (64,95 €), la Rapture con un libro arte (69,95 €) y la Edición Especial, con un libro de arte más completo, la BSO del primer juego en vinilo y la de este en CD, además de 4 pósteres y todo en una caja especial por 89,95 €.



El motor gráfico y de físicas son los mismo que en el primer *BioShock*, así que no notaréis un salto gráfico importante.



Las decisiones morales vuelven en *BioShock 2.* ¿Salvarás vidas o las quitarás? De ti depende, pero hay 4 finales...



Con la cámara investigaremos a los distintos tipos de splicers y averiguaremos cuáles son sus puntos débiles.



La recreación del agua es sublime. No podía ser de otra forma en un juego que se desarrolla bajo el mar.



¿Los splicers atacan en masa? Pues regálales una nube de insectos y aprovecha para darles lo suyo.



Los principales plásmidos tienen tres niveles de intensidad. Explora todas las combinaciones posibles.

La gran novedad de *BioShock 2* es su modo Online, con 7 tipos de partida distintos para hasta 10 jugadores.

» equipados (más rapidez, más resistencia, más facilidad para piratear los distintos dispositivos...). Lo bueno de todo esto es que las posibilidades de combinación son muy grandes y el juego deja libertad para que cada jugador potencie el aspecto que más le interese. Pero claro, para que plásmidos y tónicos funcionen, necesitaremos el citado ADAM, que sólo podremos conseguir derrotando a otros Big Daddy y adoptando (o cosechando) a su Little Sister. Esto también depende de nuestras decisiones. ¿Te arriesgarás a enfrentarte y pelear contra todos los Big Daddy para conseguir el ADAM de las Little Sisters? ¿O te ahorrarás todos los enfrentamientos "evitables", renunciando así a los plásmidos y tónicos más poderosos? Tú decides. Pero mucho ojo, que hay 4 finales dependiendo de lo que hagas...

Y si el sistema de juego sigue siendo excelente, la ambientación no se queda atrás. *BioShock 2* presenta una Rapture aún más decadente, oscura y claustrofóbica. El motor gráfico y de físicas es el mismo, por lo que tampoco esperéis un salto que mejore lo que vimos en el primero (que ya de por sí era soberbio). Pero a nosotros nos siguen flipando detalles como la recreación del agua o el diseño de los enemigos.

Y el apartado sonoro es brutal, con un doblaje al castellano de los mejores y una banda sonora que supera por momentos a la del

La Big Sister es uno de los nuevos enemigos del juego y, sin duda, el más molón. Ya lo veréis.



» ARMAS PARA EL PUEBLO, Y PARA LOS BIG DADDY MÁS

En *BioShock 2* podremos manejar hasta 7 tipos de armas en la mano derecha (incluyendo la pistola pirateadora y la cámara). En los terminales "Power to the People" podemos potenciarlas: más cargador, más daño, mejor cadencia de tiro...



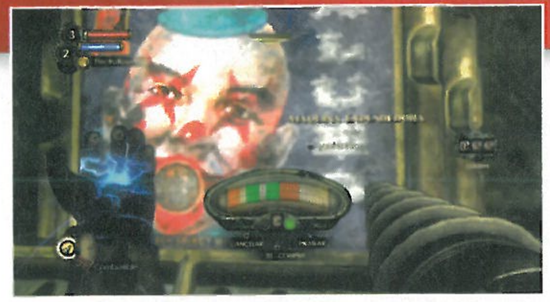
PERFORADORA. Si sufriste el taladro de los Big Daddy en el primero, ahora puedes vengarte.



ARPÓN. Nuestra favorita. Un arpón que clava a los splicers en las paredes. ¡Y encima podremos recuperarlos!



PISTOLA PIRATEADORA. Para piratear con dardos a distancia o lanzar torretas que nos echen un cable.



El sistema de pirateo ha cambiado. Ahora es mucho más dinámico y ágil que los puzzles del primer *BioShock*, que terminaban cansando.



Las Big Sister aparecerán en momentos puntuales y son implacables. ¿Os acordáis de Nemesis en *Resident Evil 3*? Pues algo parecido.



Usa los escenarios con inteligencia. Si hay cámaras de seguridad o torretas, piratéalas y ponlas a tu servicio.





primero. Si tenéis un equipo de sonido 5.1, con este juego descubriréis que la experiencia es alucinante. La principal novedad de *BioShock 2* con respecto al original es la inclusión de un modo Online, que está planteado como una especie de precuela. Podemos elegir 6 personajes y participar en 7 tipos de partida para hasta 10 jugadores. Hay batallas por equipos, todos contra todos, atrapar a la Little Sister, etc. Y cómo no, podemos subir de nivel (hasta 50) y desbloquear plásmidos y tónicos más poderosos, además de otras sorpresas. El Online le da un "plus" de duración a la aventura principal, que ronda las 12 horas (aunque esto depende de lo que te detengas a explorar, de si quieres sacar todos los finales y todos los trofeos...).

Gráficamente es tan impactante como el primero y el apartado sonoro incluso es superior, con una BSO memorable.

Si tienes ganas de volver a Rapture tras acabar el primero, no te puedes perder *BioShock 2*. Cierto es que no sorprende tanto, que el desarrollo peca de ser demasiado lineal y que la historia está por debajo del original. Pero por contra ofrece más posibilidades en los combates y un modo Online bastante "currado". Hay otros shooters en PS3, pero los que hayáis jugado al primero sabéis que esto es mucho más que simplemente pegar tiros. Este universo es muy especial y merece la pena volver a sumergirse en él. ●



En ciertos tramos exploraremos el fondo del Atlántico. Aunque son "paseos" muy cortos y no están bien aprovechados. No aportan nada.



Aunque la IA de los enemigos está lograda, podemos ponerles distintos trampas (como minas) o atraerles al agua para electrocutarles.

» GUERRA CIVIL EN LOS MODOS ONLINE

El modo Online está planteado como si fuera una precuela. Varios personajes van a probar plásmidos experimentales...



DISTINTOS PERSONAJES. Hay 6 de primeras, cada uno con su historia. Se puede elegir su aspecto, armas y plásmidos.



7 TIPOS DE PARTIDA. Guerra Civil por equipos, todos contra todos, Capturar a la Little Sister... Y hay "sorpresitas" jugables.



SUBE DE NIVEL. Y accede a nuevas armas y plásmidos. Alcanza el nivel 50 y obtendrás además un trofeo dorado.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Los combates ofrecen más posibilidades y el modo Online le da un "plus" en duración.

» LO PEOR
El desarrollo es algo lineal, la historia no mola tanto y no sorprende como el primero.

Te gustará + que... TIMESHIFT | Te gustará = que... BIOSHOCK



91	**» GRÁFICOS** Como el primero: técnicamente bueno y artísticamente sublime.
97	**» SONIDO** Soberbio, tanto el doblaje como la banda sonora. Con un 5.1 fliparás.
94	**» DIVERSIÓN** El desarrollo es lineal, pero hay más posibilidades en los tiroteos.
93	**» DURACIÓN** 12-13 horas la primera "pasada". Volverás sobre él y jugarás Online.
NOTA 94	Si te gustó el primero, este te encantará: genial ambientación, mejores combates, online... aunque no te sorprenderá tanto.

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

JUEGO RECOMENDADO Play

Género
JUEGO DE ROL
Desarrollador
SQUARE ENIX
Editor
KOCH MEDIA
Lanzamiento
9 DE MARZO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P/1080P (VÍDEOS)
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
--
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.FINALFANTASY13GAME.COM/

Final Fantasy XIII es un juego de rol con una compleja y atractiva trama y combates por turnos muy ágiles.

SEIS HÉROES Y UN DESPIADADO **DESTINO**

Final Fantasy XIII

La saga de juegos de rol más aclamada de todos los tiempos debuta en PS3 ofreciendo la historia más compleja y unos combates totalmente renovados.

Por primera vez en la historia de la saga, sólo hemos tenido que esperar 3 meses desde el lanzamiento del juego en Japón para disfrutar de un *Final Fantasy* en nuestras PS3... Y esta es sólo la primera de la larga lista de novedades que acompaña a *FFXIII*. Para empezar, la historia es de las más complejas de la saga. Existen dos mundos, el Nido, el más avanzado tecnológicamente, que flota sobre Paals, el más salvaje. En ellos existen humanos y Fal´Cie, seres con poderes capaces de convertir a los humanos en Lu´Cie. Los Lu´Cie adquieren poderes mágicos, como poder invocar a un Eidolon (una poderosa criatura), pero también asumen que tienen un objetivo que cumplir (aunque lo desconozcan) y tienen un tiempo limitado para ello. Si lo logran, se convierten en un bello cristal. Si fallan, en un horrible monstruo...

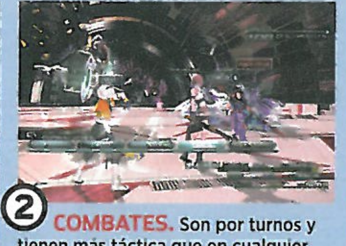
La aventura comienza con los protagonistas huyendo del Nido y siendo convertidos en Lu´Cie, lo que les obligará a descubrir cuál es su misión para evitar su infeliz final. Esto es, a grandes rasgos, el eje central de la aventura aunque, a lo largo de las más de 50 horas que da de sí, no falta el típico "villano", ni el desarrollo de cada personaje (pasado incluido). Es quizá la historia más adulta y madura de toda la saga y si te han gustado las de anteriores *FF*, esta te encantará... A la hora de jugar se asemeja a *FFXII* en algunos aspectos, como que el juego es totalmente 3D, podemos controlar la cámara, vemos a los enemigos en los esce-

Lightning es la protagonista principal, pero está arropada por otros cinco personajes.

» DIRECTO AL CORAZÓN DEL **MEJOR ROL** JAPONÉS DE PS3



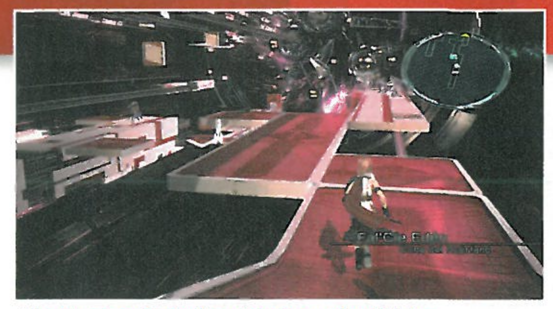
1 TRAMA. Está más cuidada que en otros *FF*, y trata sobre el trágico destino de los seis protagonistas, arrastrados a cumplir una misión.



2 COMBATES. Son por turnos y tienen más táctica que en cualquier otro *FF*, pero no por ello dejan de ser muy ágiles y realmente dinámicos.



3 TAREAS OPCIONALES. No hay muchas, pero podemos medirnos con poderosas criaturas, cumplir misiones de caza, evolucionar armas...



La futurista ambientación refleja dos mundos distintos, uno muy tecnológico y otro muy salvaje. Pasaremos bastante tiempo en los dos...



Lightning, Hope, Fang, Snow, Sazh y Vanille son los protagonistas. Cada uno tiene un carácter bien definido... Y una misión que cumplir.



Siempre vemos a los enemigos en el escenario y podemos evitar los combates o pillarlos por sorpresa.

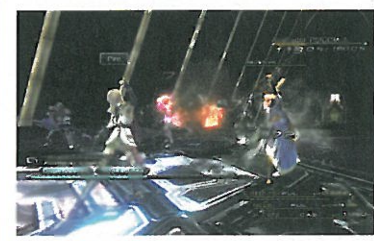






LA "ESTRATEGIA" LLEGA A *FINAL FANTASY*

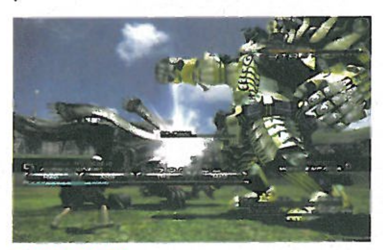
Los combates no tienen nada que ver con los de otros *FF* y ofrecen muchas novedades. Son más tácticos y ágiles.



ESTRATEGIA. En un turno realizarás varias acciones. Elige tus ataques, ya que no todo vale para vencer a los rivales...



FORMACIONES. Cada personaje tiene varios roles y creamos combinaciones que podemos cambiar durante los combates.



EIDOLONES. Son criaturas enormes que invocamos y nos ayudan durante algún tiempo. No los controlamos directamente...

Su adictiva trama puede darte cerca de 40-50 horas de diversión, y eso sin pararte en sus tareas opcionales...

narios y podemos evitarlos o combatir con ellos (incluso pillarlos por sorpresa)... Pero más allá de estos detalles, *FFXIII* apenas tiene nada que ver con *FFXII*...

La mayoría de las novedades se concentran en el sistema de combate, que es el verdadero motor de esta entrega. Son mucho más estratégicos, "sesudos" y tácticos que en cualquier entrega anterior (con permiso de *FF Tactics*), pero no por ello lentos o aburridos. Es más, resultan más ágiles que los de cualquier otro *FF*, ya que los tiempos de espera se han reducido y se han introducido interesantes novedades, como realizar más de una acción o ataque en cada turno. Y es que nuestra barra de acción aparece fragmentada en varios trozos y cada acción ocupa uno o más de estos trozos. Además, aunque sólo controlamos a un personaje, simplemente con pulsar L1 podemos cambiar la formación del grupo y modificar el comportamiento de nuestros acompañantes: fulminadores, castigadores, sanadores... Cada personaje comenzará con 1 o 2 roles y podrá desarrollar hasta 6 distintos. Añade otras novedades, como la posibilidad de controlar a los Eidolones en combate, poder elegir a los miembros de nuestro equipo en cada momento, reiniciar el combate si lo estamos haciendo mal, la completa eliminación de los puntos de magia y de experiencia para subir de nivel y el resultado es un juego de rol con personalidad propia... Pero tranquilos, que aunque los personajes no suban de nivel sí que evolucionan y se desarrollan. Por un lado, está el Cristarium, que es como el tablero de esferas de *FFX*, en el que aparecen los distintos roles del personaje y »



La historia, que se desarrolla en 13 capítulos, es compleja. Por eso al comenzar a jugar una sesión veremos siempre un resumen.



Gráficamente es una "BURRADA". Pégate a una pared, gira la cámara y admira el nivel de detalle sólo de los personajes. Brutal...



Activando el modo Empatía el Eidolon del personaje se transforma en un objeto, vehículo, arma... y podemos manejarle.



Guardamos la partida desde unos terminales, que también nos dan acceso a las tiendas y talleres del juego.



El juego "abusa" de las escenas de vídeo con el motor del juego. Son necesarias para contar la trama.



Sólo manejamos a un personaje en combate. El resto actúa de forma automática según el rol que tengan...



Bosque de grapa, Floresta de Sunleth, Nautilus... En nuestro viaje recorreremos lugares de fantasía.

Técnicamente es una pasada, un juego que aprovecha un altísimo porcentaje del potencial de PS3.

» un diagrama de evolución. Al luchar ganamos puntos de Cristarium y con ellos abrimos nuevas habilidades, técnicas, incrementos de potencia mágica... Es un sistema que convence y que, ligado a la evolución de armas y accesorios, marcarán el progreso de nuestro personaje. Y es que combatiendo también ganaremos materias primas que podremos fusionar con las armas y accesorios para que suban de nivel. Y siempre podremos desmontar nuestro arsenal para recuperar las piezas y reutilizarlas en otras armas. Las posibilidades son enormes... Y además, en cuanto a aspecto técnicos Square Enix ha firmado un título redondo. El nivel de detalle de los personajes es sublime (girad la cámara para admirar la cara y ropa de Lightning u otro personaje). Hay escenarios apabullantes, escenas de vídeo que os dejarán con la boca abierta, enemigos impresionantes, animaciones faciales que transmiten emociones... Entra por los ojos.

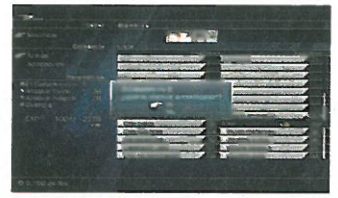
Pero no todo es bueno. Esta entrega es la más lineal de toda la saga. Muchos escenarios son pasillos por los que avanzamos librando combates, recogiendo tesoros, viendo vídeos que nos cuentan la historia... Y poco más. En algunas zonas hay interruptores y algún pequeño puzzle, pero por lo general avanzar no encierra ningún misterio. Tampoco hay pueblos o ciudades con personajes con los que hablar o tiendas donde comprar. Esto se hace directa-

» DESARROLLA A LOS **PERSONAJES** COMO MÁS TE GUSTE...

A diferencia de otros *FF*, que no permiten evolucionar nuestro personaje con libertad, *FFXIII* ofrece un sistema algo más abierto. Hay 6 roles accesibles a todos los personajes, los podemos combinar como queramos, hay evolución de armas...



CRYSTARIUM. Es el sistema para ganar habilidades. Consigue puntos en combate y aquí las desbloqueas.



EVOLUCIÓN. Obtén materiales en combate o cómpralos para fusionarlos con las armas y hacer que evolucionen.



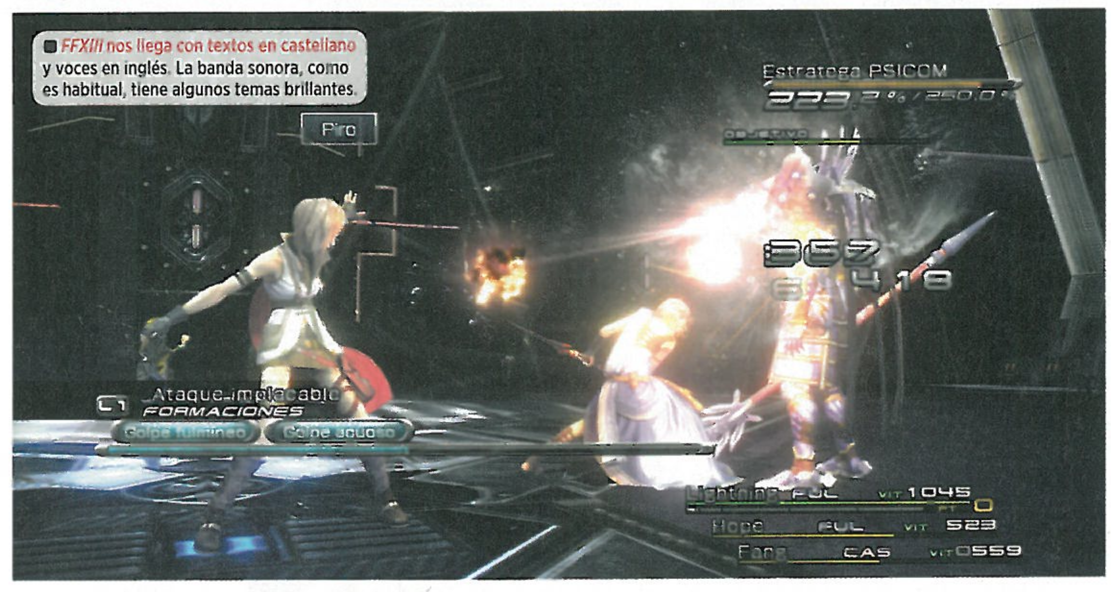
FORMACIONES. Combina los roles de los personajes y crea 6 distintas, que podrás intercambiar en combate.



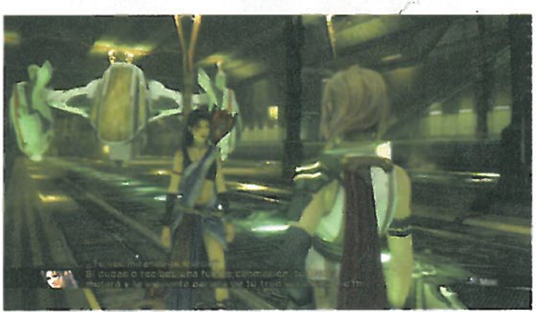
■ Al terminar cada combate se nos evalúa de 1 a 5 estrellas, según el tiempo empleado y otros factores. Eso determina la recompensa.



■ No hay muchas escenas CG, o realizadas por ordenador, pero las pocas que hay son sencillamente IMPRESIONANTES. ¡Y a 1080p!



■ *FFXIII* nos llega con textos en castellano y voces en inglés. La banda sonora, como es habitual, tiene algunos temas brillantes.

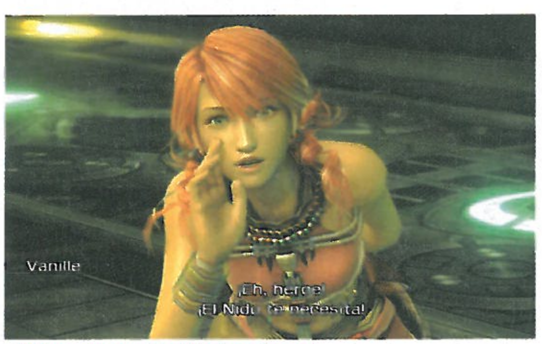




mente desde los puntos de guardado, lo que va un poco contra la naturaleza de la saga. Y tampoco hay muchas tareas secundarias para realizar. Apenas hay 2 o 3 áreas realmente grandes y abiertas, en las que básicamente realizamos la única tarea secundaria: misiones de caza. En ellas nos enfrentamos a enemigos cada vez más difíciles, que nos obligan a crear complejas estrategias y llegar con personajes evolucionados. ¡Ah! Y si eres de los que criticaban a *Metal Gear Solid* por su cantidad de vídeos y diálogos entre los personajes, prepárate para *FFXIII*, porque supera a la obra de Kojima... Por último, la banda sonora tiene momentos muy, muy brillantes, aunque otros temas no pegan ni con cola.

FFXIII es una experiencia lineal, que te obligará a seguir un camino y apenas podrás salir de él. Es el único "pero"...

Esto no impide que *FFXIII* sea un gran juego. Los combates son muy, muy divertidos y realmente diferentes a todo lo que hayas visto en la saga: te obligarán a pensar (no a pulsar los botones igual que un zombi sin cerebro, como en anteriores *FF*). La historia te atrapará hasta el final, y su despliegue técnico es realmente soberbio. Sólo nos quejamos, como verdaderos amantes de la saga, de la escasa libertad de movimiento por el mundo que ofrece y de que no haya más tareas opcionales, detalles que en su día convirtieron en mitos a *Final Fantasy VII* y *FFX*... ●



■ El juego tiene un "look" más occidental, aunque algunos personajes como Vanille son demasiado "kawaii"... Vamos, demasiado "adorables".



■ El juego peca de ser muy lineal y en sus escenarios hay poco que hacer, salvo avanzar y pelear. Aún así, es divertido y pica hasta el final...

» DETALLES PARA LOS FANS DE LA **SAGA...**

Aunque cada juego es un mundo y una historia independiente, todos tienen guiños comunes. Moguris, cactilios...



CACTILIOS. Este escurridizo y simpático enemigo es un clásico de la saga que no podía faltar en *FFXIII*. Pillarle tiene truco.



CHOCOBOS. Para montarlos tendrás que superar algunas misiones. Y nos pueden ayudar a buscar ítems excavando el suelo...



BESTIARIO. Usa la habilidad "Libra" y verás los puntos fuertes y débiles de cada bicho y se anotarán en tu bestiario.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La trama, todos los cambios en el combate, los curradísimos gráficos...

» LO PEOR

Es muy, muy lineal y se "olvida" de detalles típicos de la saga como las tareas opcionales.

Te gustará + que... **ETERNAL SONATA**



Te gustará + que... **DRAGON AGE ORIGINS**



95	**» GRÁFICOS** Soberbios, en especial los vídeos y el modelado de los personajes.
93	**» SONIDO** Gran doblaje en inglés y buena banda sonora (con Leona Lewis).
92	**» DIVERSIÓN** Es lineal, pero los combates son muy divertidos y tácticos.
93	**» DURACIÓN** Unas 50 horas y otras tantas para mejorar las armas, habilidades...
NOTA 94	Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos.



18

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
VISCERAL GAMES
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.DANTESINFERNO.COM

Dante's Inferno es un juego de acción con un estilo similar a *God of War*, pero ambientado en el Infierno de "La Divina Comedia".

EL ÚNICO **AVERNO** QUE MERECE LA PENA VISITAR

Dante's Inferno

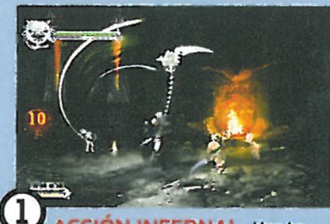
La descripción del infierno de Dante Alighieri en "La Divina Comedia" es la excusa para que EA se adentre en las aventuras con sabor a *God of War*...

Quién le iba a decir a Dante Alighieri que su "Divina Comedia", escrita en el siglo XII, iba a ser la base de un videojuego del siglo XXI... Y es que la industria del videojuego recurre cada vez más a distintas disciplinas artísticas en busca inspiración. Y Visceral Games, los creadores de *Dead Space*, la han encontrado en esta pieza literaria que describe el infierno con todo lujo de detalles. Un infierno en el que nos sumergiremos, convertidos en un caballero templario llamado Dante, para salvar del averno a nuestra amada Beatriz...

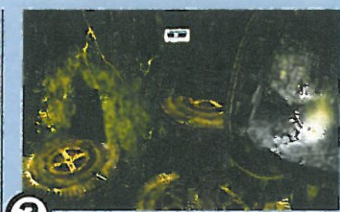
La forma más rápida de describir a *Dante's Inferno* es como un *God of War* que cambia la mitología griega por la rica descripción de infierno de Alighieri. Así de simple. Y es que todo, desde el desarrollo (que combina acción con plataformas y algún que otro puzzle), pasando por el control o incluso la ejecución de algunos combos, te sonará "excesivamente" familiar... Aunque también tiene ideas propias.

La historia comienza con Dante volviendo de una campaña en Tierra Santa. Su amada, Beatriz, ha sido asesinada y persigue el único rastro de su espíritu hasta la misma entrada del infierno, dispuesto a recuperarla haciendo lo que sea necesario. Así, recorrerá los 9 anillos o círculos del infierno, muchos de ellos consagrados a un pecado (gula, avaricia, lujuria, ira...). Sobra decir que el camino no estará despejado, y nos tocará "despachar" a cientos de enemi-

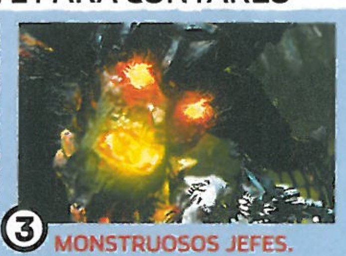
» INTRODÚCETE EN EL **INFIERNO** Y SOBREVIVE PARA CONTARLO



1 **ACCIÓN INFERNAL.** Usa tu guadaña y tu cruz (y sus combos) para vencer a las criaturas que te esperan en los 9 anillos del infierno.



2 **SALTOS Y PUZZLES.** Incluso el infierno tiene hueco para pequeños retos a la inteligencia y situaciones en las que deberás saltar y actuar rápido.



3 **MONSTRUOSOS JEFES.** Cada anillo encierra un enorme o peligroso enemigo final. Encontrar su punto débil será cosa nuestra...

Dante recorrerá el infierno para salvar a su amada Beatriz...



Cada arma encarna una forma de jugar: con la guadaña castigamos y con la cruz salvamos. Tienen "niveles" que nos dan acceso a habilidades.



El poeta romano Virgilio nos irá indicando los lugares por los que pasamos y los peligros que nos acechan. También te dará reliquias...



Cada anillo del Infierno tiene una lograda ambientación, con elementos como ríos de sangre hirviendo...



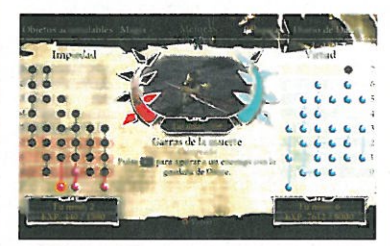


EVOLUCIONA PARA SALVAR A BEATRIZ...

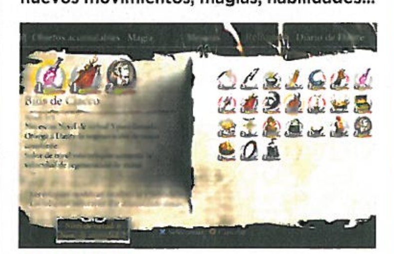
A medida que profundiza en el infierno, Dante podrá mejorar su armamento, aprender nuevas habilidades y más...



ELIMINA. Usa la guadaña o la cruz para acabar con los enemigos y subirás tu nivel en Impiedad o Virtud respectivamente...



EVOLUCIONA. Al morir, los enemigos sueltan almas que puedes canjear por nuevos movimientos, magias, habilidades...



RELIQUIAS. Hay 30 objetos (que pueden subir de nivel con el uso) y que nos confieren habilidades como más fuerza.

El infierno de Dante, que recrea algunos pecados capitales, se ha plasmado en el juego con gran acierto, cuidando hasta el más mínimo detalle...

gos del más allá armados con nuestra cruz y nuestra guadaña, acabando con soldados caídos, sátiros, niños no bautizados, deformes y sebosos glotones y otras impensables criaturas. Tampoco faltan Los puzzles, desde los típicos con bloques o palancas a alguno que otro un poco más sesudo. Pero más allá de la fabulosa ambientación y recreación de cada anillo, que es soberbia, lo mejor son sus jefes finales. Sirva como ejemplo Cancerbero, la deformidad con varias cabezas que vigila la entrada a la Gula: es simplemente genial.

Entre las ideas propias que antes mencionábamos está la posibilidad de actuar de dos formas: podemos acabar con los enemigos de forma brutal (usando la guadaña) o bien podemos absolverles de sus pecados utilizando la cruz. Dependiendo de cómo lo hagamos y de las almas que recojamos, desbloquearemos nuevas habilidades con cada arma, desde magias o técnicas a incrementos de su poder y otras muchas cosas. Es sin duda un detalle original, que nos obligará a jugar la aventura más de una vez para ver todos los poderes (no se puede conseguir todo en una primera vuelta). Añade a esto secretos que hay escondidos por los escenarios (30 monedas de Judas, 3 piedras para nuestra cruz...), conseguir más de 40 reliquias con las que podemos equiparnos y que al usarlas suben de nivel y nos confieren habilidades extra (recuperar maná para las magias, causar más daño...), encontrar 27 almas condenadas de personajes históricos que podemos o no liberar de su castigo... Es un juego que, si vas "a saco", te puede durar poco... Pero que »



Las escenas de vídeo, con estética "Cartoon", nos contarán los pecados de Dante. Es un juego para mayores de edad, avisamos...



Evitar cráteres de fuego corriendo por una pared con la ayuda de cuerdas es uno de los muchos retos que te esperan



Tenemos una barra de vida y otra de maná para ejecutar las magias que consigamos: recuperar vida, un ataque con cruz...


Uno de los problemas del juego es su escasa variedad de enemigos. Apenas hay 5 tipos, y se repiten con armaduras, alas... es repetitivo.


El sonido está muy trabajado: lamentos, gritos, desesperación... La sensación de estar en un horrible caos está lograda. Y más en 5.1...


El tamaño de algunas criaturas es descomunal, alejando la cámara y mostrándonos como una "pulga".





encierra más de lo que parece. Y eso por no hablar de su cuidado apartado técnico (doblaje, sonido 5.1., gran recreación del infierno...). Es un título que entra por los ojos.

Dante presenta un estilo de juego muy parecido a *God of War*, ofreciendo pocas innovaciones en el género.

Pese a todas estas virtudes, *Dante's Inferno* también tiene fallos serios: el "condenado" es muy repetitivo. Muchas situaciones se limitan a quedarnos atrapados en una zona acabando de forma incansable con un número variable de enemigos. Al principio no se hace molesto, pero bien avanzada la aventura, podemos llegar a eliminar cerca de 30 enemigos en el mismo sitio... Y si a eso añadimos que esta situación se repite muy a menudo y que no hay gran variedad de criaturas, pues se hace doblemente pesado. Añade la ausencia de situaciones innovadoras (hay Quick Time Events para acabar con los jefes, podemos subirnos encima de criaturas enormes...) y el resultado es un juego que seguro gustará a los fans del género, pero que carece de los detalles de genialidad que separan una obra maestra de un gran juego. Y estando tan próximo el lanzamiento de *God of War III*, quizá lo más lógico sea ir a por Kratos y dejar a Dante para más adelante...



DI es una experiencia lineal, pero tiene sus secretos y tareas extra, como absolver de sus pecados o castigar 27 personajes históricos.

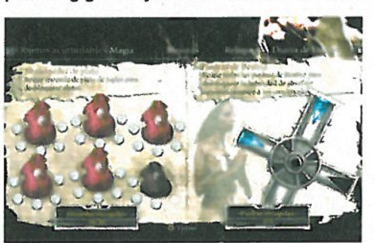

El juego incluye un tráiler del primer contenido descargable, que incluirá opciones cooperativas. Ya podían haberlo incluido en el disco...

» EN EL INFIERNO NO ES TODO PELEAR...

Aparte de las escasas zonas de saltos y los puzzles, *Dante's Inferno* ofrece otras sorpresas y alicientes que dan variedad...


ABSOLUCIÓN. Libera a 27 condenados con un minijuego "chorra" de pulsar los botones en el momento justo...


CRIATURAS. Puedes "pilotar" enormes bichos para acabar con enemigos, abrir puertas gigantes y recorrer zonas de saltos.


COLECCIONABLES. Aparte de los 27 condenados hay 30 monedas escondidas, 3 piedras para nuestra cruz, 30 reliquias...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El sonido, la recreación de los anillos del infierno, los enemigos finales...

» LO PEOR
No es muy largo y el desarrollo es poco original. Hay poca variedad de enemigos.

Te gustará + que... X-MEN ORÍGENES | Te gustará − que... GOD OF WAR II (PS2)



91	**» GRÁFICOS** Destaca la recreación del infierno. Tiene detalles sobresalientes.
92	**» SONIDO** La música pasa inadvertida, pero los efectos son realmente buenos.
85	**» DIVERSIÓN** Acción, quick time events, saltos... Poco innovador y algo repetitivo.
88	**» DURACIÓN** Dura unas 9 horas, aunque tiene secretos y es rejugable.
NOTA 89	Una aventura al más puro estilo *God of War*, con una original y espectacular puesta en escena, pero con un desarrollo muy visto.

Objetivo Playmanía
NADIE SIN CARNÉ

ACTION Auto Bild PARTNER

Porque sacarse el carné de conducir puede ser un juego de niños

¡20% de descuento en tu AutoEscuela Aprueba conmigo!

APROVÉCHATE DE ESTA OPORTUNIDAD

Autoescuela Aprueba Conmigo para PSP con un 20% de descuento

1. Entra en http://tienda.enciclonet.com
2. Introduce Autoescuela PSP en el buscador que encontrarás en la parte superior derecha.
3. Selecciona el producto deseado y pulsa el botón "Agregar al carrito"
4. En el cuadro "Códigos de descuento" introduce el código PLAYAAC y pulsa el botón "Aplicar Cupón".
5. Sigue las instrucciones para confirmar tu pedido.

Fecha de la promoción del 12 de febrero de 2010 al 31 de marzo de 2010.

PSP Autoescuela Aprueba conmigo

Aprende
Practica
Aprueba



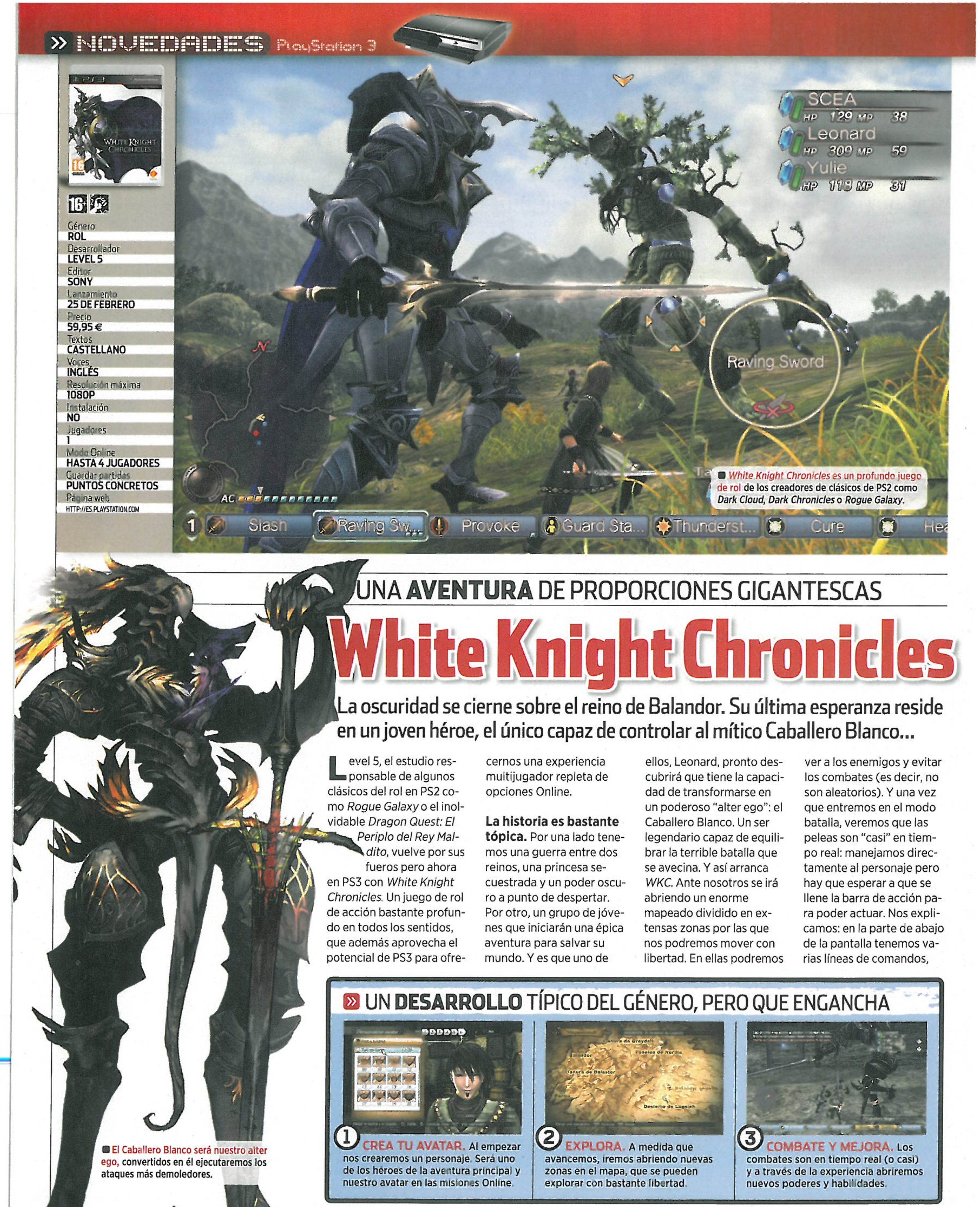
COLABORAN:











■ *White Knight Chronicles* es un profundo juego de rol de los creadores de clásicos de PS2 como *Dark Cloud*, *Dark Chronicles* o *Rogue Galaxy*.

16+

Género
ROL
Desarrollador
LEVEL 5
Editor
SONY
Lanzamiento
25 DE FEBRERO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
1080P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 4 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM

UNA **AVENTURA** DE PROPORCIONES GIGANTESCAS

White Knight Chronicles

La oscuridad se cierne sobre el reino de Balandor. Su última esperanza reside en un joven héroe, el único capaz de controlar al mítico Caballero Blanco...

Level 5, el estudio responsable de algunos clásicos del rol en PS2 como *Rogue Galaxy* o el inolvidable *Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito*, vuelve por sus fueros pero ahora en PS3 con *White Knight Chronicles*. Un juego de rol de acción bastante profundo en todos los sentidos, que además aprovecha el potencial de PS3 para ofrecernos una experiencia multijugador repleta de opciones Online.

La historia es bastante tópica. Por una lado tenemos una guerra entre dos reinos, una princesa secuestrada y un poder oscuro a punto de despertar. Por otro, un grupo de jóvenes que iniciarán una épica aventura para salvar su mundo. Y es que uno de ellos, Leonard, pronto descubrirá que tiene la capacidad de transformarse en un poderoso "alter ego": el Caballero Blanco. Un ser legendario capaz de equilibrar la terrible batalla que se avecina. Y así arranca *WKC*. Ante nosotros se irá abriendo un enorme mapeado dividido en extensas zonas por las que nos podremos mover con libertad. En ellas podremos ver a los enemigos y evitar los combates (es decir, no son aleatorios). Y una vez que entremos en el modo batalla, veremos que las peleas son "casi" en tiempo real: manejamos directamente al personaje pero hay que esperar a que se llene la barra de acción para poder actuar. Nos explicamos: en la parte de abajo de la pantalla tenemos varias líneas de comandos,

■ El Caballero Blanco será nuestro alter ego, convertidos en él ejecutaremos los ataques más demoledores.

» UN **DESARROLLO** TÍPICO DEL GÉNERO, PERO QUE ENGANCHA

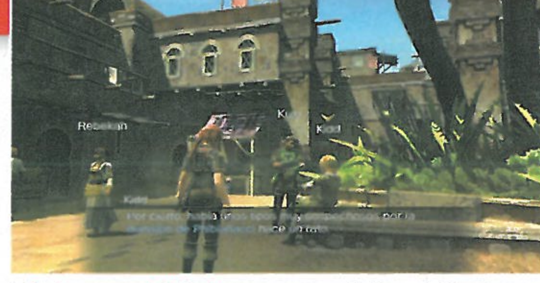
1 **CREA TU AVATAR.** Al empezar nos crearemos un personaje. Será uno de los héroes de la aventura principal y nuestro avatar en las misiones Online.

2 **EXPLORA.** A medida que avancemos, iremos abriendo nuevas zonas en el mapa, que se pueden explorar con bastante libertad.

3 **COMBATE Y MEJORA.** Los combates son en tiempo real (o casi) y a través de la experiencia abriremos nuevos poderes y habilidades.



La historia es muy tópica, pero no le faltan momentos emocionantes sobre todo cuando controlamos a nuestro alter ego: el Caballero Blanco.



Exploraremos ciudades, bosques, cuevas... Podemos hablar con sus habitantes, comprar en tiendas, mejorar las armas que tengamos...



En las líneas de comando de abajo colocaremos las acciones que usaremos en los combates. Cuando se llene la "barra de acción" podremos ejecutarlas.





donde iremos colocando las acciones que luego ejecutaremos en combate (distintos tipos de golpes, hechizos, usar objetos ...). Cada vez que queramos realizar una acción hay que seleccionarla y esperar a que se rellene esa barra de acción para poder ejecutarla. Lo bueno es que podremos crear distintos combos. Lo malo es que los combates no resultan fluidos al tener que esperar a que se rellene la barra de acción todo el rato. En las peleas alternamos el control de 3 héroes, mientras que el resto seguirá los patrones que le dictemos.

Por lo demás, ofrece un desarrollo al uso, con mucha exploración y multitud de misiones principales y también secundarias. En este sentido hay que destacar su gran modo Online (llamado GeoNet), que nos permitirá participar en "quests" ajenas a la historia en la que pueden cooperar Online hasta 4 jugadores (o hacerlas en solitario). Además, podremos crear una población que servirá de punto de encuentro con otros aventureros, aparte de otras opciones como chat de voz o poder escribir un diario de aventuras y que otros jugadores lo lean. Un cuidado apartado técnico pone la guinda a un profundo juego de rol que esconde decenas de horas de diversión (sumando la historia principal y las misiones secundarias). Si te gustan los juegos de rol japoneses, *WKC* puede ser una digna alternativa para el inminente *FFXIII*.

***White Knight Chronicles* es un juego de rol largo y de cuidada factura técnica, pero sus combates no son muy fluidos.**



En los combates podemos alternar el control de tres héroes. El resto sigue los patrones que le dictemos cuando se llene su barra de acción.



Podemos crear combos y usar multitud de ataques que requieren puntos de acción. Las armas se van deteriorando y hay que repararlas.

» CON MUCHÍSIMAS POSIBILIDADES ONLINE

Como misiones para 4 aventureros Online, poder crear un pueblo para reunirnos allí con los amigos, un blog, chat de voz...



COOPERATIVO. Hay muchas "quest" alternativas que se pueden realizar solo o con tres amigos Online (con chat de voz).



CREA TU CIUDAD. Como en *Dark Cloud* o *Dark Chronicle*, podemos crear un pueblo. Y además, escribir un diario de aventuras.



INVITA A TUS AMIGOS. Dicho pueblo servirá de punto de encuentro para juntarnos con otros aventureros amigos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Un desarrollo típico pero que atrapa. Sus opciones online y su buen acabado técnico.

» LO PEOR

Los combates no nos acaban de convencer: el sistema es poco fluido y algo engorroso.

Te gustará + que... STAR OCEAN: THE LAST HOPE



Te gustará – que... DRAGON AGE ORIGINS



87	**» GRÁFICOS** Los escenarios (ciudades, bosques, mazmorras...) están muy cuidados.
88	**» SONIDO** Buenas voces (en inglés) y una banda sonora realmente acertada.
80	**» DIVERSIÓN** A pesar de los combates, el desarrollo enganchará a los roleros.
90	**» DURACIÓN** Un "porrón" de horas si sumamos la Historia con las "quest" Online.
NOTA 84	Un cuidado RPG, profundo, largo, que atrapa y ofrece modos Online muy atractivos, pero los combates son poco fluidos.

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

12

Género
ACCIÓN
Desarrollador
MEGA FORCE
Editor
KOEI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 4 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
DYNASTYWARRIORS STRIKEFORCE.CO.UK/

Acaba con cientos de soldados enemigos, solo o acompañado por 3 amigos, en las multitudinarias batallas de este juego de acción.

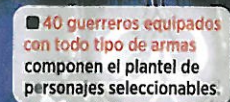
ACCIÓN SIN TREGUA PARA **COMPARTIR** CON TUS AMIGOS

Dynasty Warriors: Strikeforce

De nuevo la leyenda de Los Tres Reinos y la China feudal sirven de inspiración a este juego de acción donde nos aguardan combates sin fin.

La saga *Dynasty Warriors*, una de las más prolíficas del mundo de los videojuegos, vuelve a la carga con un "remake" del juego homónimo que salió hace poco para PSP, conservando sus dos grandes novedades: la importancia de las opciones multijugador y el mismo estilo de las misiones, con escenarios divididos en pequeñas zonas. Eso sí, se mantiene el sello característico de la saga: combates multitudinarios en los que, usando diversas armas, combatimos a centenares de enemigos.

En esta entrega, se ha hecho hincapié en los enemigos especiales (incluso combatimos contra monstruos de proporciones ciclópeas), por lo que es inestimable (y a veces imprescindible) la ayuda de otros personajes. Así, contamos con la posibilidad de jugar cooperativamente con otros 3 luchadores (controlados por otros tantos jugadores o por la propia consola). Además de esta opción (que resulta a la postre lo más divertido del juego), el desarrollo cuenta con otros aspectos interesantes como un importante elenco de personajes disponibles (más de 40 luchadores entre los que incluso tienen cabida "cameos" como el de Ryo Hayabusa de la saga *Ninja Gaiden*), mayor importancia de los combates aéreos (algunos de nuestros guerreros pueden volar cortas distancias

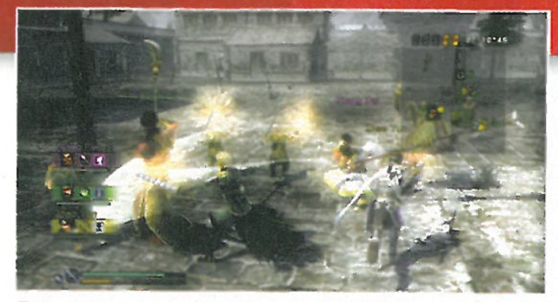

40 guerreros equipados con todo tipo de armas componen el plantel de personajes seleccionables.

» CIENTOS DE **ENEMIGOS** NO SON NADA PARA TU ESPADA

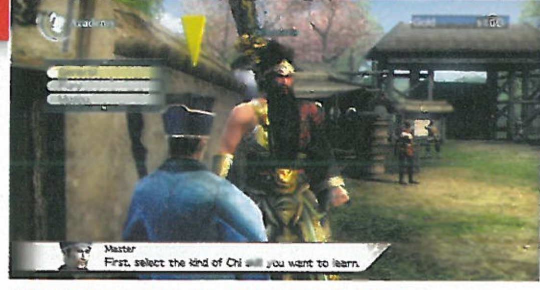

1 ATACA SIN DIFICULTAD. Para acabar con el enemigo contamos con dos botones de ataque, con los que haremos sencillos combos.


2 PODEROSO. A medida que eliminamos enemigos, se llena la barra de ataque especial que permite realizar movimientos devastadores.


3 INVESTIGA. Repartidos por los escenarios se encuentran algunos objetos que recuperan nuestra salud o nos permiten mejorar al personaje.



■ Poder jugar con otros 3 amigos en cooperativo (eso sí, online) es una de las novedades más atractivas. Diversión garantizada.

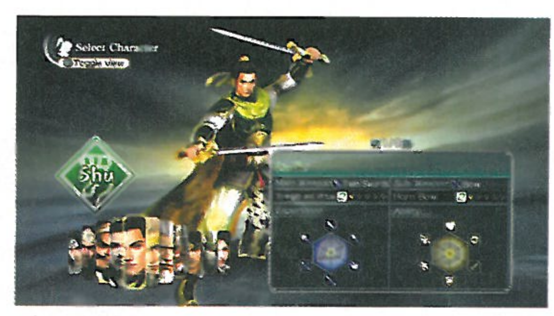


■ En el campamento puedes aprender movimientos, crear nuevas armas con los elementos recogidos o elegir a tus aliados en batalla.



■ Con los enemigos más duros, lo mejor es planear una táctica entre tú y tus aliados: combinar armas de larga y corta distancia, atacar desde varios flancos...





y encontramos numerosos enemigos que levitan y a los que debemos combatir con ataques por aire), crear nuevas armas con los objetos recolectados en el campo de batalla o mejorar las habilidades de nuestro personaje como si de un juego de rol se tratara. Por desgracia, todos estos elementos no son suficientes para enmascarar un desarrollo repetitivo en el que los combates, que no han evolucionado nada respecto a entregas anteriores y que apenas cuentan con combos, tienen poca profundidad. Eso sí, el control responde muy bien y resulta fácil ejecutar los movimientos y ataques de nuestros guerreros.

Acción directa en la que, por primera vez en la serie, se nos permite luchar cooperativamente con tres amigos.

En cuanto a su apartado visual, el juego es cumplidor y es capaz de poner en pantalla un elevado número de enemigos con un buen acabado, aunque no hubiese estado de más haber corregido los pequeños problemas de popping o mostrar escenarios más complejos y menos repetitivos. Resumiendo, estamos ante un *Dynasty Warriors* en toda regla, que ofrece acción directa y sin complicaciones, pero que se ha quedado escaso en cuanto a la profundidad de las batallas y corto en las opciones de juego respecto a otros títulos de la franquicia (ofrece una única campaña, igual para todos los personajes). Eso sí, si te gusta la saga o buscas un género diferente para jugar en compañía de amigos, aquí encontrarás acción a raudales. ●



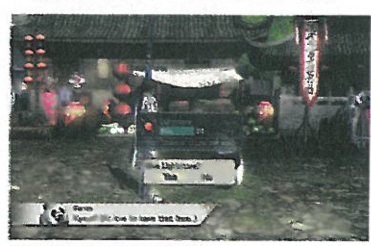
■ El número de enemigos en pantalla se ha reducido para poner mayor énfasis en los enemigos especiales: lucharemos hasta con monstruos.



■ Cada luchador está equipado con dos armas diferentes, entre las que podemos encontrar lanzas, arcos, espadas, cuchillos...

» LA DURA VIDA DEL GUERRERO MEDIEVAL

El juego aporta novedades o recicla elementos de otras entregas: combates por aire, poder personalizar al personaje...



BIEN PREPARADO. Antes de casa misión, elige el equipamiento o mejora tus atributos con diferentes bonificaciones.



EVITANDO EL PELIGRO. Algunos niveles cuentan con diversas trampas (fuego, pinchos...) o zonas de plataformas.



COMO SUPERMAN. Ciertos personajes pueden volar y son los más adecuados para eliminar a los enemigos flotantes.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La posibilidad de jugar con 3 amigos y la amplia gama de luchadores disponibles.

» LO PEOR

Combates con nula profundidad y que sea la misma historia para todos los personajes.

Te gustará + que... DYNASTY WARRIORS 6

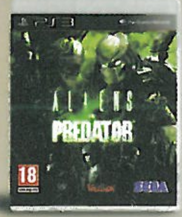


Te gustará − que... DEVIL MAY CRY 4



81	**» GRÁFICOS** Cumplidores, con buenos efectos de luz... y con bastante popping.
80	**» SONIDO** Música "movidita" para las batallas y efectos sonoros normalitos.
81	**» DIVERSIÓN** Divierte jugando en cooperativo, pese a su repetitivo desarrollo.
80	**» DURACIÓN** Muchos luchadores, pero la campaña es igual para todos.
NOTA 80	La acción fácil y asequible de la saga, con la opción de jugar 4 amigos cooperando y muchas opciones de personalización.





18

Género
SHOOT 'EM UP
Desarrollador
REBELLION
Editor
SEGA
Lanzamiento
19 DE FEBRERO
Precio Edición Survivor
69,95 €
Precio Edición Hunter
89,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
1080P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 18 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.SEGA.COM/GAMES/ALIENS-VS-PREDATOR/



Aliens vs Predator es un shoot 'em up subjetivo que nos pone en la piel de humanos, aliens y depredadores.

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

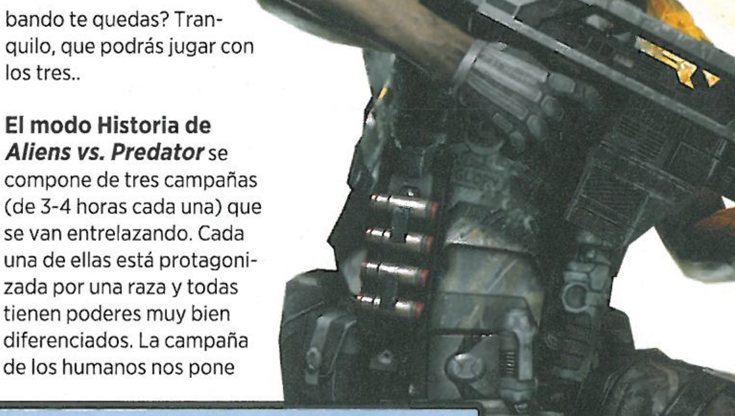
SOBREVIVE EN ESTA **CRUENTA BATALLA** A TRES BANDAS

Aliens vs. Predator

Humanos, aliens y depredadores van a enfrentarse en una lucha sin cuartel. ¿Qué raza logrará quedar en pie?

En 1994, el estudio británico Rebellion firmó *Alien vs Predator*, un shooter que fue de lo mejorcito que nos dejó la consola Jaguar de Atari. 16 años después, y tras el fallido *Aliens vs. Predator: Requiem* de PSP, intentan repetir aquel éxito, pero ahora en PS3 y de la mano de Sega. *Alien vs Predator* nos coloca en medio de una cruenta batalla a tres bandas. Por un lado están los humanos, siempre ávidos de explotar todos los recursos a su alcance, que una vez más meterán las narices donde no deben.
Por otro lado, están los aliens (también llamados xenomorfos), que darán rienda suelta a sus instintos acabando con esos humanos que quieren experimentar con ellos. Y en tercer lugar, los depredadores o Yautja, cazadores supremos que no dudarán en unirse a la "fiesta". ¿Con qué bando te quedas? Tranquilo, que podrás jugar con los tres..

El modo Historia de *Aliens vs. Predator* se compone de tres campañas (de 3-4 horas cada una) que se van entrelazando. Cada una de ellas está protagonizada por una raza y todas tienen poderes muy bien diferenciados. La campaña de los humanos nos pone



Cada raza tiene sus armas y habilidades y podemos jugar como cualquiera de ellas.

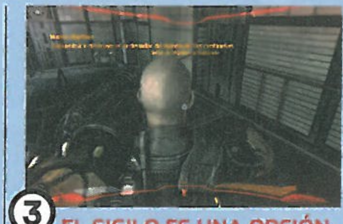
» LA DIFERENCIA ENTRE **CAZAR** O SER CAZADO



1 CONOCE TU ESPECIE. Aprovecha las habilidades de cada raza. Están bien diferenciadas, pero bien usadas equilibrarán la batalla.



2 APROVECHA EL ENTORNO. Si eres un alien, la oscuridad y los conductos de ventilación serán tus aliados. Por poner un ejemplo...



3 EL SIGILO ES UNA OPCIÓN. Muchas veces la confrontación directa es un error. Si te superan en número, no dudes en huir e intenta ser sigiloso.



El modo Historia se divide en tres campañas cada una protagonizada por una especie. La de los depredadores es la que más nos ha gustado.



La campaña de los aliens apuesta más por el sigilo. Sorprende a los desprevenidos marines por la espalda o desde los tubos de ventilación.



La campaña de los marines es un shooter al uso, con muchas armas como ametralladoras, lanzallamas, granadas...





TRES MANERAS DISTINTAS DE JUGAR

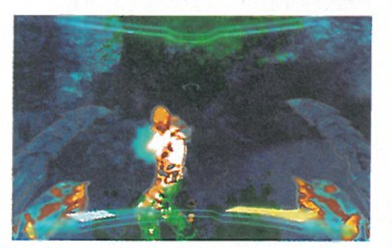
Lo mejor del juego es que los poderes de cada raza están bien diferenciados, aunque en la práctica están equilibrados.



MARINES. Tienen las mejores armas, un sensor de movimiento y bengalas y una linterna para mitigar la oscuridad.



ALIENS. Los más rápidos. Letales en el cuerpo a cuerpo y pueden correr por techos y paredes. La oscuridad es su amiga.



DEPREDADORES. Los más completos: con ataques cuerpo a cuerpo y a distancia, camuflaje óptico, distintos visores, zoom...

AvP es un shooter subjetivo en el que podremos manejar a estas dos especies y a los marines, cada una con sus armas y habilidades exclusivas.

en la piel de un soldado novato, que puede llevar hasta 3 tipos de arma para enfrentarse a aliens y depredadores. Tenemos pistolas, ametralladoras, escopetas, lanzallamas, granadas... Pero aún con todo este arsenal encima, en algunas situaciones las cosas se pondrán tan feas que tendremos que huir agobiados por hordas de veloces xenomorfos... Menos mal que contamos con un sensor de movimiento, como el de las pelis, que nos informará de la posición de los enemigos.

En cuanto a los aliens, la oscuridad es su aliada y podemos sorprender a los humanos desde los conductos de ventilación, amén de poder correr por suelos y techos a gran velocidad. Disponemos de ataques cuerpo a cuerpo y por el olfato sabemos si un enemigo está armado o no. Y, por último, tenemos a los depredadores, auténticas máquinas de matar cuya campaña sin duda es la mejor porque esta raza es la que más posibilidades ofrece. Son letales tanto a larga distancia (con un cañón de plasma) como en el cuerpo a cuerpo (gracias a las cuchillas de las muñecas). La biomáscara nos ofrece ventajas como zoom o visión térmica. Y además tenemos camuflaje óptico para pasar inadvertidos y podemos distraer a los humanos para que abandonen su posición. Por todo esto, como depredadores podemos encarar las misiones desde la acción o desde el sigilo, mientras que las otras dos razas apuestan por una opción o por la otra.

Los poderes de cada especie están bien diferenciados y esto se traduce en una forma de jugar distinta con cada raza. Y además son bastante fieles, en líneas generales, a lo que »



Cada campaña dura unas 3 ó 4 horas y se van entremezclando. Podemos saltar de una a otra.



Como en las películas y los cómics, este juego no se corta en mostrar cruentas escenas. Por algo es para mayores de 18 años.



Las misiones tienden a ser bastante simples y echamos en falta momentos más épicos, como en la lucha con la reina Alien.



Los escenarios interiores son muy oscuros (aún más que en "Alien 3"). Los marines llevan linterna y bengalas para poder ver algo...



La ambientación está bastante lograda, a pesar de que gráficamente *Aliens vs Predator* no es ninguna maravilla. Esperábamos más.



La edición Survivor viene con 4 códigos para mapas multijugador. La Hunter trae, además, un "estrujacaras", una insignia y una postal 3D.





» hemos visto en películas y cómics. Sin embargo, el desarrollo de las misiones peca de ser algo soso y muchas veces consiste en ir de un punto a otro activando interruptores y matando enemigos. Echamos en falta momentos más épicos en el desarrollo.

La ambientación sí está a la altura. La recreación de los distintos entornos (jungla, templos, bases, cuevas, túneles..) es buena, pese a que técnicamente el juego no impresiona. Aspectos como el modelado de humanos y depredadores o la recreación del fuego son mejorables. Esperábamos más solidez y espectacularidad del apartado gráfico..

AvP ofrece intensas batallas Online para hasta 18 jugadores con 7 tipos de partida, algunos realmente molones.

Lo que no nos ha defraudado es su Online. Ofrece 7 tipos de partida para 18 jugadores, con modalidades como Plaga (un alien infectando humanos hasta que sólo quede uno) o Caza Depredador (un yautja dado caza a un grupo de marines).

Hay shooter mejores en PS3, pero *AvP* cuenta con una ventaja: el carisma incuestionable de sus protagonistas. Es una pena que no se hayan cuidado más ciertos aspectos, porque el juego no es redondo. Pero si eres fan de estas criaturas, desde luego no podrás resistirte a probarlo.



Aparte de las tres campañas, hay un desafío de Supervivencia para un solo jugador que consiste en resistir ante oleadas de enemigos.



El modelado de los aliens parte del diseño original del retorcido artista H. R. Giger. Es mucho mejor que el de marines y depredadores

» ¿SOBREVIVIRÁS EN LOS MODOS ONLINE?

Una parte muy importante de *AvP* es su modo Online, que presenta 7 tipos de partida distintos para hasta 18 jugadores.



PLAGA. Un alien infectando a humanos hasta que sólo quede uno. Los infectados pasarán a ser aliens... La caza está servida.



CAZA DEPREDADOR. Un depredador en solitario contra un grupo de marines. El que derribe al Yautja ocupará su lugar.



DUELO A MUERTE. Todos contra todos, por equipos o incluso mezclando distintas especies dentro del mismo bando.

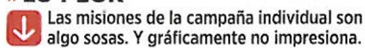
VALORACIÓN

» LO MEJOR

La diferenciación de los poderes de cada raza está bien hecha. Los modos Online.

» LO PEOR

Las misiones de la campaña individual son algo sosas. Y gráficamente no impresiona.



Te gustará + que... TUROK

Te gustará − que... BIOSHOCK 2



82	**» GRÁFICOS** La ambientación y el diseño están a la altura, pero no impresiona.
87	**» SONIDO** Efectos que parecen sacados de las pelis y buen doblaje al castellano.
88	**» DIVERSIÓN** Muchas misiones son simples, pero mola ser un alien o un depredador.
89	**» DURACIÓN** Tres campañas de 3-4 horas de duración más luego el Online.
NOTA 87	Sin ser perfecto, *AvP* saca buen partido de estas criaturas para ofrecernos un shooter distinto con un gran modo Online.



Star Ocean The Last Hope es el nuevo capítulo de una mítica saga de rol de acción creada por Enix y Tri-Ace.

12

Género
ROL DE ACCIÓN
Desarrollador
TRI-ACE
Editor
SQUARE ENIX
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS/JAPONÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
1966 MB
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
NA.SQUARE-ENIX.COM/STAROCEAN/

DENTRO DE 77 AÑOS, EN UNA **GALAXIA** MUY LEJANA...

Star Ocean The Last Hope International

En el año 2087, la Tierra está arrasada por la III Guerra Mundial y la humanidad prueba fortuna en otros planetas. Y así comienza nuestra epopeya galáctica.

Aunque no es tan popular como *Final Fantasy* o *Dragon Quest*, *Star Ocean* es otra saga de rol de Square Enix que lleva dando guerra desde que salió en 1996 para la gloriosa Super Nintendo. En 2009 pudimos disfrutar en PSP de los "remakes" de las dos primeras entregas, y ahora PS3 recibe su nuevo capítulo, un título inicialmente exclusivo de Xbox 360 que ahora llega a PS3 con extras con respecto a aquella edición (de ahí viene la "coletilla" de *International*).

***The Last Hope* funciona como precuela** de la saga y se ambienta en 2087, pintando un futuro muy negro para la humanidad. La Tierra ha sido devastada por la III Guerra Mundial y la alternativa está en la exploración y colonización de otros planetas, con los riesgos que esto conlleva. El protagonista de la historia es Edge, un joven capitán de una nave espacial que, sin saberlo, se embarcará en una aventura crucial para el devenir de la humanidad. Visitaremos varios planetas cumpliendo misiones principales y secundarias, en un desarrollo que se mueve dentro de los parámetros clásicos de los juegos de rol de acción japoneses. Podemos movernos con relativa libertad por las zonas de exploración (ciudades, bosques, cuevas, distintos tipos de mazmorras...) en los que podremos conversar con los lugareños, descubrir pistas y tesoros, comprar nuevo equipo en tiendas, etc. Además, podemos ver y evitar a los enemigos,

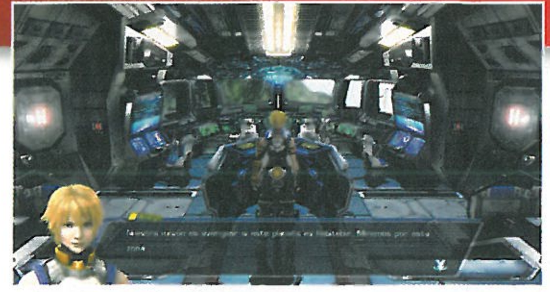
Edge es un joven capitán de una nave espacial que protagoniza esta epopeya espacial.

» ASÍ SE AVANZA EN ESTA **HISTORIA** INTERPLANETARIA

1 **EXPLORACIÓN.** Busca pistas y tesoros en bosques, cuevas, pueblos... Ofrece bastante libertad y podemos ver a los enemigos y evitarlos.

2 **COMBATES.** Son en tiempo real y podemos hacer combos y todo. Manejaremos a un personaje y el resto seguirá el patrón que le fijemos.

3 **MEJORA TU GRUPO.** En las tiendas y las misiones pillamos nuevas armas y objetos. Y el combate nos dará experiencia para subir de nivel.



La aventura nos llevará a explorar distintos planetas con una historia de fondo que no es muy interesante. Pero el desarrollo sí engancha.



En las zonas de exploración nos acecharán los enemigos. Podemos esprintar para huir de ellos y evitar el combate o hacerles frente.



Los combates son acción pura: combos, fintas... Aunque también requieren cierta táctica, sobre todo contra los jefes finales.

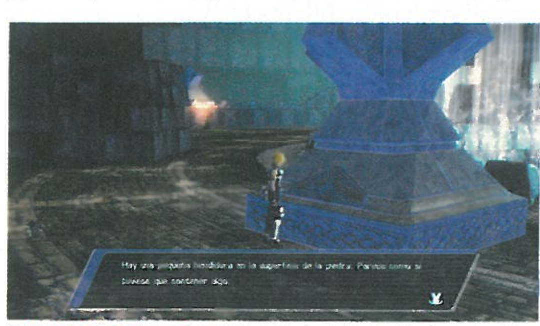




con lo que los combates no son aleatorios. Eso sí, dichos combates se desarrollan en entornos cerrados, aunque son en tiempo real y en todo momento controlaremos a nuestro personaje. Podemos disponer de un máximo de 4 héroes en los combates y cuando queramos podemos alternar su control, mientras el resto de nuestra "party" seguirá los sencillos patrones que les hayamos fijado (que ataquen a saco, que no se metan en líos, etc.). Y a medida que ganemos combates obtendremos la experiencia necesaria para mejorar a nuestro grupo, con nuevas habilidades y ataques especiales.

La puesta en escena de los combates, eso sí, no pasa de correcta. El juego hace gala de un diseño de personajes y enemigos típico de estos juegos, y gráficamente nunca llega a resultar espectacular (y tiene defectos como "popping"). Al menos, nos llega traducido al castellano y con la opción de elegir las voces en inglés y japonés. Esta última opción es uno de los extras exclusivos de la versión de PS3, junto a un personaje nuevo y otros añadidos, como poder cambiar la apariencia de los menús. Por tanto, la nuestra es la mejor versión de un título que encontrarás atractivo si te gusta el rol. Lo malo es que ha salido demasiado tarde y que quedará eclipsado por un titán del género llamado *Final Fantasy XIII.* Aunque en *FFXIII* los combates son por turnos...

> ***Star Ocean The Last Hope* es un notable juego de rol de acción que en PS3 llega con extras respecto a la versión de 360.**



No faltarán intrincadas mazmorras, con algún puzzle que otro y sin demasiados puntos de guardado. Y cómo no, luego viene el jefe final.



El juego está traducido al castellano y cuenta con una buen apartado sonoro. Pero gráficamente dista mucho de ser impactante...

» ÉPICOS COMBATES EN TIEMPO REAL

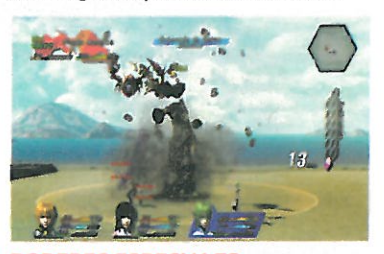
En los combates manejaremos directamente a un personaje de un grupo de 4 (podemos alternar el control de todos).



TÁCTICAS. Podemos asignar 6 tácticas a los aliados y cambiar según interese: atacar a saco, no gastar puntos de magia...



PILLERÍAS. Podemos fintar los ataques enemigos y lo suyo es atacar por los flancos o la retaguardia para hacerles más daño.



PODERES ESPECIALES. A medida que avancemos aprenderemos habilidades nuevas y devastadores poderes especiales.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Un desarrollo entretenido y bastante bien equilibrado. Los extras exclusivos de PS3.

» LO PEOR
Estéticamente no es original ni demasiado atractivo. La versión de PS3 sale muy tarde.

Te gustará menos que... WHITE KNIGHT CHRONICLES



Te gustará menos que... DRAGON AGE: ORIGINS



75	**» GRÁFICOS** Aceptables, pero los diseños son muy típicos y no es espectacular.
86	**» SONIDO** Buena BSO y en PS3 podemos poner las voces en inglés o japonés.
85	**» DIVERSIÓN** La trama no atrapa, pero la exploración y los combates entretienen.
87	**» DURACIÓN** Algo más de 30 horas, entre misiones principales y secundarias.
NOTA 83	Un juego de rol de acción equilibrado y con divertidos combates que gustará a los apasionados del género.

16

Género
SHOOT 'EM UP
Desarrollador
ZIPPER INTERACTIVE
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
1080i
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 256 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE BATALLAS
Página web
WWW.MAG.COM

M.A.G. te llevará a una guerra ficticia en primera persona, donde pueden competir hasta 256 jugadores a la vez.

ES HORA DE TRABAJAR POR UN **OBJETIVO COMÚN**

M.A.G.

Si disparar y correr no te parece suficiente y quieres sentirte parte de algo más grande, entonces estás preparado para este enorme shooter...

Los creadores de la saga *SOCOM* debutan en PS3 con un shooter subjetivo más ambicioso, hasta cierto punto atípico. Y lo es en muchos sentidos. Por un lado, deja atrás las "pequeñas" refriegas de otros títulos para ofrecer batallas de hasta 256 jugadores. Pero su punto diferenciador es el estilo de juego que quiere promover, en el que el trabajo en equipo es vital y existe una cadena de mando que deberías obedecer por el bien de tu ejército... Pero no nos precipitemos.

En un futuro, la guerra será cosa de las milicias privadas. Nosotros podremos acceder a una de las 3 disponibles y cada una tiene su propia apariencia, aspecto y armas. Así, RAVEN sería la más tecnológica, VALOR la más típicamente "guerrillera" y SVER, formada por guerrilleros chechenos y otras áreas convulsas. Sea cual sea tu elección, empezarás desde abajo, accediendo sólo a una mínima parte del arsenal y las habilidades y sólo tendrás acceso a dos modos de juego (para 64 y 128 jugadores). Una vez te hayas "desfogado" y librado las primeras escaramuzas, irás ganando experiencia y subiendo de nivel y así desbloquearás el resto de modos de juego, donde la cosa empieza a tornarse más seria y requerirá un compromiso por tu parte: trabajar en equipo. Y es que, en las batallas para 256 jugadores, será vital cumplir objetivos (principalmente, dominar puntos calientes), ya juegues en el

Puedes personalizar a tu mercenario, elegir su voz, su "careto"...



» SOBREVIVE EN LAS **BATALLAS ONLINE** MÁS INMENSAS

1 **TRES FACCIONES.** Elige entre 3 milicias privadas, cada una con su armamento, habilidades... Están muy equilibradas y sólo varía el aspecto.

2 **5 MODOS.** Desde supresión a sabotaje, robo de vehículos, dominar de zonas... Algunos son sólo para 64 jugadores, otros para 256.

3 **ESPECIALÍZATE.** Puedes ser "técnico" y reparar torretas y otros artefactos. O médico, y curar a tus colegas de equipo, entre otras cosas.



El trabajo en equipo es vital. Formamos parte de un escuadrón de 8 jugadores, que a su vez se "inserta" en grupos de 32, 64 y 128 soldados.



Con cada objetivo cumplido y cada baja enemiga obtenemos puntos de experiencia, con los que subimos de nivel y conseguimos habilidades.



Podemos conducir vehículos, solicitar ataques aéreos, VATs que muestran la posición enemiga...





bando atacante o en el defensivo. Formarás parte de un escuadrón de 8 jugadores, que forma parte de una unidad de 32 y un batallón de 64. Cada una de estas unidades tendrá un "jefe", que será el que nos indique los objetivos a cumplir y que te "mandará" allí donde hagas falta, mediante sencillos indicadores que aparecerán en pantalla. Por eso, si eres un "lobo solitario" o sólo quieres abatir enemigos, quizá *M.A.G.* no sea el juego que buscas. Pero si estás acostumbrado a jugar en un clan y a trabajar en equipo, te enganchará...

A medida que subimos de nivel desbloqueamos habilidades como recuperar toda la vitalidad de los enemigos caídos o podemos reparar más rápidamente los equipos dañados. Es una muestra del trabajo en equipo que quiere promover *M.A.G.*, ya que la gente debería especializarse para cumplir el fin común, no en acumular más bajas que nadie. Y el problema, es que en la practica, mucha gente no juega así, minando en cierto sentido la experiencia. Eso, sumado a que hay mucho "guiri" y aún no demasiados españoles, entorpece lo que realmente debería ser jugar a *M.A.G.* Eso no impide que las partidas funcionen bien y no hay excesivo "lag" o retardo, aunque todo sea dicho: no es ni mucho menos un juego impactante. Por todo, *M.A.G.* es una propuesta interesante, pero no para todos los públicos...

_M.A.G._ te invita a participar en una batalla a gran escala, en la que los efectivos podrán ir donde hagan falta...



Al ser abatidos podemos esperar a que un compañero nos cure o bien "dejar de sufrir", esperar unos segundos y reaparecer en la batalla.



En pantalla vemos los objetivos, y nuestro comandante puede indicarnos los puntos calientes en los que quizá seamos necesarios...

» UN SOLDADO ÚNICO EN EL MUNDO DE *MAG*

Tu soldado empezará desde abajo, aprenderá habilidades y podrás especializarlo... Incluso puede llegar a dar órdenes.



APARIENCIA. Al comenzar, elegirás milicia y el aspecto y voz de tu soldado. Puedes tener 3 soldados distintos.



HABILIDADES. Al ganar partidas recibirás experiencia y puntos para desbloquear habilidades de todo tipo.



ÓRDENES. Alcanzado cierto nivel, aspirarás a puestos de mando y dejarás instrucciones en el mapa para tu bando.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Las partidas para 256 jugadores, poder llegar a ser el jefe de un batallón enorme...

» LO PEOR
No hay offline. Lo que puede tardar la gente en darse cuenta de que hay que jugar unidos.

Te gustará + que... SOCOM CONFRONTATION



Te gustará − que... MODERN WARFARE 2



78 » GRÁFICOS Correctos, pero por debajo de otros shooters. No sorprenden.

82 » SONIDO Buena ambientación sonora, aunque las voces no transmiten...

84 » DIVERSIÓN Si te va trabajar en equipo y buscar el beneficio de tu bando te gustará.

90 » DURACIÓN Subir de nivel es lento, hay muchas habilidades... Te durará.

NOTA 84 No es *Modern Warfare 2* ni quiere serlo: es un shooter online que gira alrededor del trabajo en equipo. Si eso te atrae te gustará.





7

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
SUMO DIGITAL
Editor
SEGA
Lanzamiento
23 DE FEBRERO
Precio sin volante
59,95 €
Precio con volante
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.SEGA.ES/GAMES/SONICRACING



20 héroes de Sega compiten en trepidantes carreras en 24 circuitos inspirados en varios juegos de la compañía, como *Sonic* o *House of the Dead*.

LOS HÉROES DE SEGA AHORA VAN **SOBRE RUEDAS**

Sonic & SEGA All-Stars Racing

Los personajes más carismáticos de Sega vuelven a juntarse en PS3. Esta vez van a disputar alocadas carreras en un entretenido arcade de velocidad.

Como ocurrió hace un par de años en *Sega Superstars Tennis*, la compañía del erizo azul ha vuelto a juntar a sus personajes más característicos para otro "crossover" en PS3. En esta ocasión, en vez de partidos de tenis vamos a participar en alocadas carreras muy al estilo de clásicos como *Super Mario Kart* o *Crash Team Racing*, pero en el universo Sega. Hay un total de 20 personajes, desde los clásicos Sonic, Tails o Dr. Robotnik (serie *Sonic*), AiAi (*Super Monkey Ball*), Ulala (*Space Channel 5*) o Amigo (de *Samba de Amigo*) hasta otros no tan obvios como Alex Kidd, Mobo & Robo (*Bonanza Bros*), Jacky y Akira (serie *Virtua Fighter*) o el mítico Ryo Hazuki (protagonista de los recordados *Shenmue*).

Cada personaje tiene su vehículo de diseño exclusivo, pero todos tienen una característica común: la sencillez en su control. Como buen arcade, el manejo de los vehículos es muy simple y se busca la diversión directa sin muchas complicaciones. De hecho, aparte del control "tradicional", los coches pueden controlarse directamente con los sensores de movimiento del Dual Shock 3 (hay una edición del juego que incluye un periférico-volante para encajar el mando). La única técnica que hay que dominar es el derrapaje pero, insistimos, es muy sencillo. El "picante" en estas carreras lo ponen los "power ups". Estos ítems que cogeremos de forma aleatoria nos otorgarán algunas ventajas temporales (turbo extra, escudo protector...) y además sirven para que nuestros rivales muerdan el polvo (bombas, misiles, conos...). Como suele pasar en este tipo de juegos, usar estos ítems con picardía y en el momento adecuado es la llave de la victoria. Otro factor a tener en cuenta para triunfar en las carreras son los circuitos.

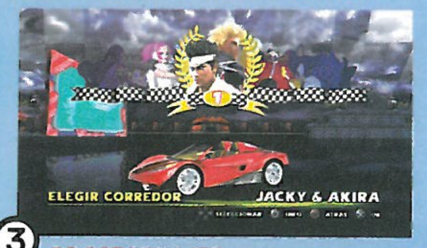
» COMPETICIONES CON SABOR A CLÁSICO



① **SENCILLO CONTROL.** Tanto el manejo tradicional como el control usando el sensor de movimientos son sencillos. Es un arcade.



② **"POWER UPS".** Escudos, misiles, turbo extra, invulnerabilidad temporal... Como veis, todo vale para ganar en estas alocadas carreras.



③ **20 PERSONAJES.** Todos ellos héroes de juegos legendarios de Sega, para deleite de los fanáticos de la compañía del erizo azul.



El erizo más veloz de los videojuegos ahora viaja motorizado. Y no está solo...

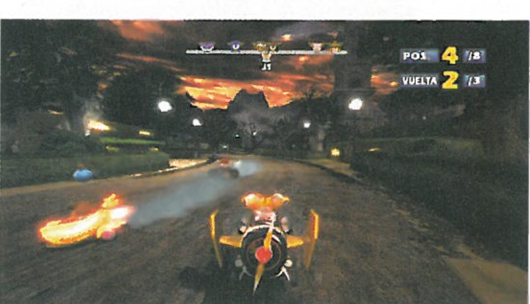


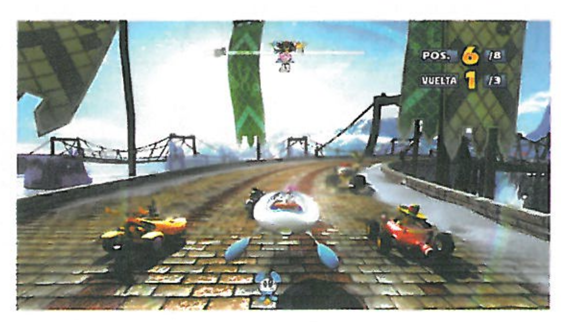
El modo central del juego nos propone participar en varias Copas compuestas por 4 carreras cada una. Jugando solo se hace corto...



El diseño de los escenarios es digno de mención. No podían faltar "loopings", bifurcaciones y atajos para dar más emoción a las carreras.


El apartado gráfico es colorido y bastante simpático, aunque no está exento de fallos: en las carreras hemos notado "petardeos".





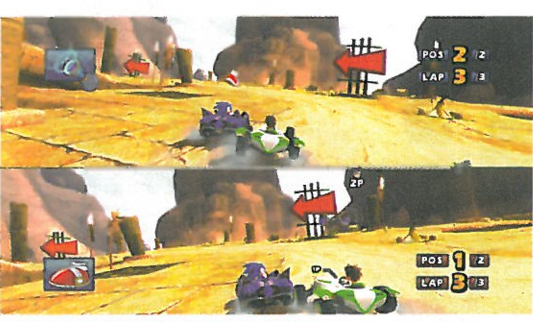
Hay un total de 24 pistas, con ambientaciones extraídas de títulos clásicos de Sega como *Sonic The Hedhehog*, *Jet Set Radio* o *House of the Dead*. Además de presentar distintos obstáculos que tendremos que esquivar, muchos ofrecen atajos que debemos conocer y aprovechar.

En la línea de *Mario Kart*, este arcade de carreras resulta especialmente divertido en jugando en compañía.

En cuanto a modos de juego, no anda mal servido. Tenemos carreras sueltas, contrarreloj, campeonatos con carreras puntables y un puñado de misiones sueltas (como carreras eliminatorias, derrape o recoger anillos). A medida que compitamos ganaremos "pasta" que luego podremos invertir en la Tienda comprando nuevos personajes y circuitos. Y no nos olvidamos del modo multijugador, el verdadero alma del juego, que ofrece partidas para cuatro jugadores a pantalla partida y carreras Online para 8 y que es sin duda donde más vamos a disfrutar. Hablando ya del apartado técnico, el diseño de los circuitos es bueno y los gráficos son simpáticos y coloristas. Lástima que se produzcan tiros o petardeos en la imagen... La parcela sonora sí raya a buen nivel, aunque el comentarista es un verdadero "plasta" (se puede quitar). En resumen, *Sonic & Sega All-Stars Racing* es un arcade de carreras que no inventa nada, pero que entretiene y divierte desde la primera partida. Y más si lo disfrutas en compañía. Y si además eres fan de los personajes de Sega...



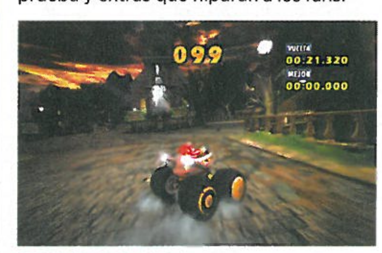
Los efectos de ciertos "power ups" son devastadores. Por ejemplo, hay uno que rota la pantalla y vuelve los controles del revés...



El modo multijugador alarga la vida útil del juego. Pueden jugar hasta 4 jugadores a pantalla partida y un total de 8 Online.

MUCHO MÁS QUE SIMPLES CARRERAS

Además de carreras al uso, *Sonic & Sega All-Stars Racing* esconde otros tipos de prueba y extras que fliparán a los fans.



CONTRARRELOJ. Compite contra el crono y contra un fantasma de élite y bate los records. Y llévate el trofeo a tu cuenta.



MISIONES. Como carreras eliminatorias, coger el máximo número de anillos o derrapar el mayor tiempo posible.


DESBLOQUEABLES. Incluye personajes ocultos como Ryo Hazuki o Mobo & Robo de *Bonanza Bros*. Un lujo para los fans de Sega.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su sencillez asegura entretenimiento desde la primera partida. Muchos personajes.

» LO PEOR
Ciertos "petardeos" incómodos y no aporta nada que no hayamos visto ya en el género.

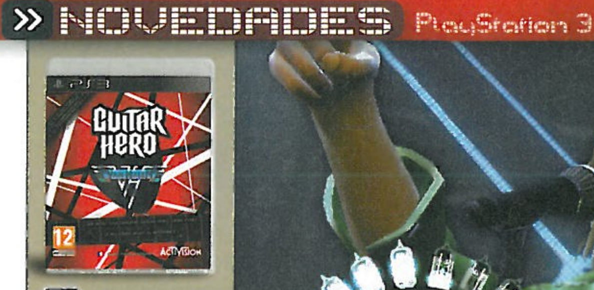
Te gustará + que... SONIC RIDERS (PS2)



Te gustará − que... WIPEOUT HD

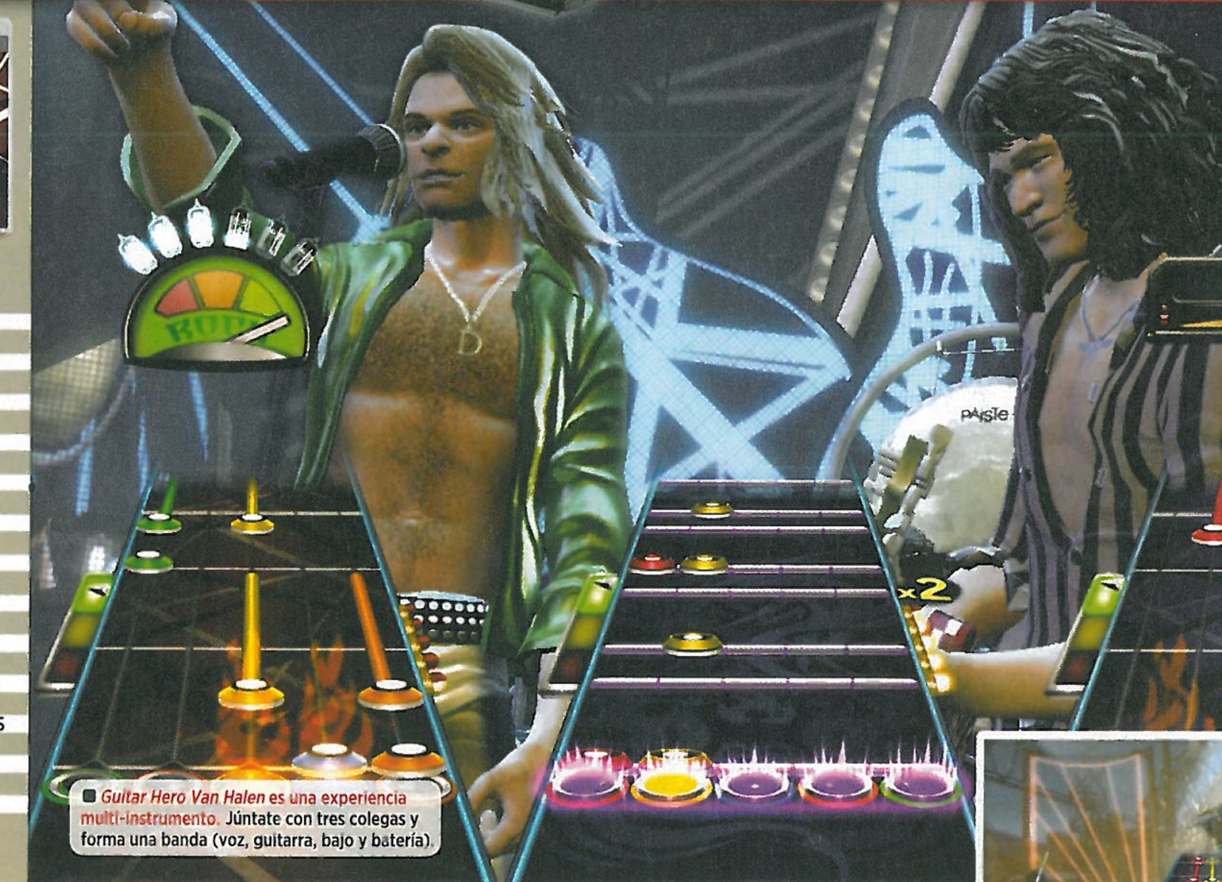


80	**» GRÁFICOS** Simpáticos y coloristas, pero con algunos incómodos "petardeos".
85	**» SONIDO** Apropiadas melodías, pero el comentarista es pesadísimo...
87	**» DIVERSIÓN** No es muy original, pero sí que es divertido jugando en compañía.
86	**» DURACIÓN** Jugando solo no te durará mucho. Pero el multijugador te atrapará.
NOTA 85	Un arcade de carreras fácil y asequible, con todo el encanto de los héroes de Sega y muy divertido jugando en compañía.



12+

Género
MUSICAL
Desarrollador
NEVERSOFT
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
19 DE FEBRERO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.GUITARHERO.COM



Guitar Hero Van Halen es una experiencia multi-instrumento. Júntate con tres colegas y forma una banda (voz, guitarra, bajo y batería).

UN TRIBUTO A OTRA BANDA DE **ROCK** MÍTICA

Guitar Hero Van Halen

Si te gusta Van Halen, estamos seguros de dos cosas: que superas la treintena y que te encantará este juego.

Aunque con una edición algo menos cuidada que *Guitar Hero Metallica*, Activision ha decidido traer a nuestro país *GH Van Halen*. Un auténtico tributo a la legendaria banda de rock estadounidense liderada por los hermanos Van Halen. Como ya es habitual, *GH Van Halen* es una experiencia multi-instrumento: podemos jugar solos o juntarnos con otros tres colegas para formar una banda (voz, guitarra, bajo y batería).

En cuanto a los modos de juego, la "chicha" vuelve a estar en el modo Carrera, en el que a medida que vamos superando canciones, iremos accediendo a nuevos recintos para tocar y nuevos temas. En total hay 44 canciones (25 de Van Halen y 19 de grupos invitados, como Queen, The Clash, Foo Fighters o Queens of the Stone Age). No son muchas, pero podremos descargarnos las que hagan otros usuarios en el GH Tunes. Y cómo no, a medida que avancemos ganaremos "pasta" para personalizar el aspecto de nuestro rockero y sus instrumentos. Además, la banda presta su imagen al juego y en cada canción se incluyen "facts" que explican curiosidades. Eso sí, cualquier otro *GH* es más variado y completo que éste.

Van Halen prestan su imagen al juego además de 25 temas propios y 19 de artistas invitados.

» UN *GUITAR HERO* EN TODA REGLA

A pesar de estar dedicado casi exclusivamente a Van Halen, este *GH* incluye todo lo bueno de las últimas entregas. Es una experiencia multi-instrumento, con muchos modos de juego, desbloqueables, Online...



1 **TODOS LOS MODOS.** Tiene un modo Carrera de 1 a 4 jugadores, descargables, Online para 8, personalizar atuendos...



2 **EXTRAS PARA FANS.** Como en *GH Metallica*, este juego incluye "facts" que cuentan curiosidades de la banda.

Desde el punto de vista jugable, la verdad es que *GH Van Halen* no ofrece novedades dignas de mención.



En cuanto al apartago gráfico, está en la línea de los últimos *GH*. Gran recreación de los distintos recintos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Los fans de Van Halen van a disfrutar tocando sus temas y con los extras.

» LO PEOR
Pocas canciones y muchos son temas "viejunos". Hay *GH* mejores y más completos.

85	**» GRÁFICOS** Los efectistas gráficos de siempre y Van Halen presta su imagen.
87	**» SONIDO** Temas originales, pero la selección no nos ha gustado mucho...
82	**» DIVERSIÓN** Más de lo mismo en lo jugable y un repertorio poco variado.
80	**» DURACIÓN** Pocas canciones, parece que cada vez incluyen menos temas...
NOTA 82	Tiene todo lo bueno de un *Guitar Hero* pero centrado en Van Halen. Si te gusta esta banda, perfecto. Si no, pues...

¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAYMANÍA

1. Entra en www.axelspringer.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*



Reportajes: *Batman Arkham Asylum*, Los más esperados de 2009, La Comunidad LittleBigPlanet
Comparativa: Aventuras de Plataformas
Guía: *Street Fighter IV*



Reportajes: *God of War*, 10 medidas contra la crisis
Comparativa: Terror
Suplemento Guía: *Resident Evil 5*



Reportajes: *Virtua Tennis 2009, BioShock 2*, El Renacer de PSP, Juegos de cine
Comparativa: Acción cooperativa
Suplemento Guía: *Killzone 2*



Reportajes: Hobby Premios, Los mejores de 2008, *Prototype*, Juegos Online, Aventuras para soñar
Comparativa: Mundos abiertos
CD Especial Playmanía Multimedia



Reportajes: E3 Los éxitos del futuro, Lo que tu PS3 puede hacer por ti, *Red Dead Redemption*
Comparativa: *Prototype vs. inFamous*
CD Especial Playmanía Multimedia



Reportajes: El Renacer de PSP, *FIFA 10 vs. PES 2010*, Vuelve el mejor Rol, Lo último de PS2
Guías: *inFamous, Prototype*
Regalo: 50 pegatinas de tus personajes favoritos



Reportajes: *Tekken 6*, Los juegos más originales, Lo mejor de PlayStation Store
Guía: *Red Faction Guerrilla*
CD Especial Playmanía Multimedia



Reportajes: *Uncharted 2*, ¡Es la hora de PS3!, *Planet 51*, Vuelven los Reyes del Cuadrilátero
Guía: *Monster Hunter Freedom Unite*
Regalo: 50 pegatinas de tus personajes favoritos



Reportajes: Tokio Game Show, *Assassin´s Creed II*
Comparativas: PSP Go *vs.* PSP 3000, *FIFA 10 vs. PES 2010*
CD Especial: ¡Con más de 1200 páginas en PDF!



Reportajes: Aventuras de Acción y Fantasía, EyePet: tu mascota virtual
Comparativa: Juegos Musicales
CD Especial Playmanía Multimedia



Reportajes: ¿Qué me pido para Reyes?, Los 10 juegos más esperados, Gran Bazar de Navidad, La Tele Perfecta para jugar
Regalo: Pegatinas 3D de tus juegos favoritos



Reportajes: Elige los mejores de 2009, *Final Fantasy XIII*, Nuevos juegos bélicos, Cooperativos Offline
CD Especial: 10 guías completas

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



- Sólo están disponibles los últimos 12 números
- Forma de pago: tarjeta de crédito
- No se aceptan pedidos fuera de España
- Oferta válida hasta fin de existencias

* Gastos de envío: 1€ x ejemplar





12+

Género
ROL TÁCTICO

Desarrollador
NIPPON ICHI SOFTWARE

Editor
DIGITAL BROS

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
29,95 €

Textos
INGLÉS

Voces
INGLÉS/JAPONÉS

Instalación
NO DISPONIBLE

Jugadores
1

Modo Ad hoc
NO TIENE

Modo Online
NO TIENE

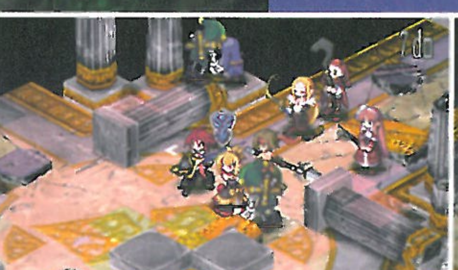
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL

Página web
HTTP://DISGAEA.US/D2/



Es una versión de *Disgaea 2 Hour of Darkness* de PS2 que mantiene lo bueno de su rol táctico y añade un buen puñado de novedades.







MUCHO MÁS QUE UN SIMPLE "REMAKE"

Disgaea 2 Dark Hero Days

La reedición de uno de los mejores juegos de rol táctico de PS2 demuestra lo bien que le sienta este género a PSP.

La serie de rol táctico *Disgaea* vuelve a PSP con su característico sistema de juego por turnos, con el que movemos a nuestros personajes sobre un escenario dividido en cuadrículas, para realizar después todo tipo de ataques (administrando bien nuestros puntos de acción). Las enormes posibilidades a la hora de crear o modificar nuestro grupo de héroes, el uso de "geopaneles" (modificadores del terreno) y la diversidad de ataques mágicos hacen que el sistema de juego sea muy profundo y a la vez accesible.

En lo visual no resulta rompedor, pero el vistoso diseño de los personajes 2D combinado con los escenarios en 3D, cumple sobradamente para mostrar el desarrollo de las batallas o la trama (en la que también caben algunos vídeos e imágenes tipo anime) que resulta por momentos desternillante. Si te va el género y dominas el inglés no lo dudes.



Movemos a nuestros héroes por el escenario para luego actuar: atacando, usando magia, objetos...

El joven Adell debe enfrentarse al malvado Zenon en una sorprendente trama llena de momentos hilarantes.

» COMBATES, MAGIA, ESTRATEGIA... Y NOVEDADES

El sistema de juego sigue basándose en los combates por turnos sobre un escenario dividido en cuadrículas, aunque esta versión cuenta con interesantes extras, como nuevos personajes o ataques más poderosos.



1 INVITADOS. Encontraremos viejos conocidos o personajes de otros juegos de la compañía, como los simpáticos Prinny.



2 ALTERNATIVO. En el "Modo Axel" vemos la historia desde el punto de vista de Axel, una estrella de rock venida a menos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El sistema de combate es profundo y a la vez sencillo. El humor que destila la historia.

» LO PEOR
Ciertos combates resultan difíciles y, lo peor, que llegue sin traducir.

81	**» GRÁFICOS** Coloridos y con un buen diseño resultan más que suficientes.
85	**» SONIDO** Doblado en inglés y con unas melodías irrepetibles.
86	**» DIVERSIÓN** Las enormes posibilidades tácticas y de personalización enganchan.
90	**» DURACIÓN** 8 finales distintos y un montón de personajes por desbloquear...
NOTA 86	A poco que te atraiga el género, este RPG táctico te atrapará por sus opciones y posibilidades. Lástima que esté en inglés.

Este puzzle nos propone jugar con el tiempo de manera que nuestras acciones pasadas nos ayuden en el presente.

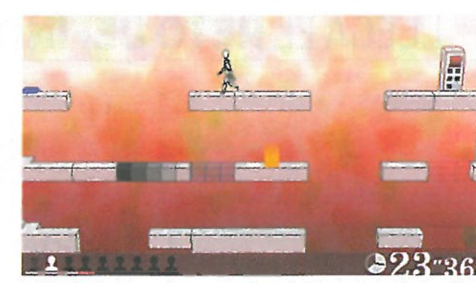
12

Género
PUZZLE
Desarrollador
SCE JAPAN
Editor
SONY
Lanzamiento
25 DE FEBRERO
Precio
19,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Instalación
NO DISPONIBLE
Jugadores
1
Modo Ad hoc
NO TIENE
Modo Online
NO TIENE
Guardar partidas
ENTRE NIVELES
Página web
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM/

ATRAPADOS EN EL **TIEMPO**

EchoShift

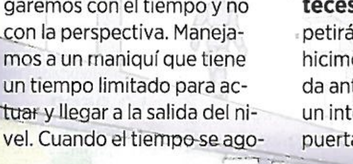
Sumérgete en una serie de puzzles que exigen coordinar nuestras acciones para superar cada nivel... y en los que la sencillez es sólo aparente.



Maniquíes presentes y pasados colaboran en cada desafío: abriendo una puerta en el pasado podremos cruzar ahora...

Los creadores de *Echochrome* vuelven con un puzzle, en el que se mantiene la limpia línea estética, pero cambia el planteamiento: jugaremos con el tiempo y no con la perspectiva. Manejamos a un maniquí que tiene un tiempo limitado para actuar y llegar a la salida del nivel. Cuando el tiempo se agote la acción se "rebobinará" y pasaremos a controlar un nuevo maniquí.

El truco está en que su antecesor (o antecesores) repetirá los movimientos que hicimos antes. Así, en una "vida anterior" podremos activar un interruptor que abra una puerta para las "siguientes generaciones" (hasta un máximo de 9). Este planteamiento, añadiendo nuevas dificultades, está presente a lo largo de 56 niveles, que vamos desbloqueando y siempre tenemos 3 ó 4 para elegir (por si alguno se nos atraganta). Muy recomendable para los aficionados a darle al coco. Y a un gran precio.



Manejaremos maniquíes que interactúan en distintas líneas temporales.

UN AMPLIO ABANICO DE **OBSTÁCULOS**

La clave de *EchoShift* es pensar en qué acciones tendríamos que haber hecho en el pasado par avanzar en el futuro. Por si fuera poco, cada nivel puede superarse de 3 formas distintas y va añadiendo nuevas dificultades...



1 PIENSA. Si nuestro "yo" presente no puede esquivar un obstáculo, ¿qué debería haber hecho nuestro "yo" pasado?



2 CADA VEZ MÁS DIFÍCIL. Las cosas se complican poco a poco... Jugando a oscuras tendrás que tener buena memoria...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Muchos niveles y una presentación con estilo propio.

» LO PEOR
Control impreciso al interactuar con algunos elementos. Que no tenga 50 puzzles más.

80	**» GRÁFICOS** De estilo minimalista y elegante, aunque poco variados.
80	**» SONIDO** Efectos y música sencillos, que ni destacan ni molestan.
81	**» DIVERSIÓN** Va ofreciendo desafíos de dificultad y complejidad creciente.
85	**» DURACIÓN** Generosa oferta de modos y niveles, fácilmente accesibles.
NOTA 81	Un desafío para tus neuronas, divertido y original, que te atrapará si te gusta darle al "coco". Y a un gran precio.

12+

Género
INTELIGENCIA
Desarrollador
CURVE STUDIOS
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Instalación
NO DISPONIBLE
Jugadores
HASTA 6
Modo Ad hoc
COMPARTIR
Modo Online
HASTA 4 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.BUZZTHEGAME.COM/

Si estáis haciendo "geocaching", ¿qué estáis utilizando para encontrar un tesoro escondido?
El sistema GPS
Un mapa dibujado con sangre
Poderes psíquicos
Un paisano de la zona

JUEGO Play RECOMENDADO

Pon a prueba tus conocimientos con este juego de preguntas con enormes posibilidades multijugador.



LLEGA EL **RETO DEFINITIVO** A TUS CONOCIMIENTOS

Buzz! Concurso Universal

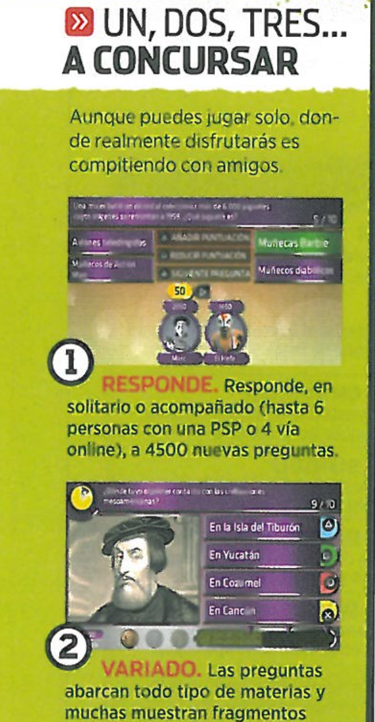
Diviértete y demuestra todo lo que sabes con el nuevo Buzz que llega con infinitas posibilidades multijugador.



Tendrás juego para rato: puedes subir tus propias preguntas para otros usuarios o descargar packs.

Si te gusta jugar con amigos en tu PSP, seguro que la serie "Buzz" se encuentran entre tus juegos preferidos. Pues estás de enhorabuena porque esta entrega trae 4.500 nuevas preguntas (muchas con vídeos de gran calidad o fragmentos musicales), que podemos disfrutar tanto con nuevos desafíos en solitario como en multijugador. Y es precisamente en esta opción donde el juego ha mejorado considerablemente: posibilidad de jugar, por turnos hasta 6 personas con la misma PSP, compartir el juego con otro usuario, concursar con otros 4 jugadores vía Online, descargar o subir packs de preguntas con la opción MyBuzz... Infinitas horas de juego y un enorme abanico de posibilidades a la hora de jugar en compañía.

Y redondeando la jugada, nos encontramos con unos gráficos de agradable diseño y un doblaje a la altura de las circunstancias. En resumen, un título que, sin romper los cánones de la saga en lo que a desarrollo se refiere, ofrece más opciones que nunca y pone toda la carne en el asador para que podamos disfrutarse en compañía de otros jugadores estemos donde estemos.



» UN, DOS, TRES... A CONCURSAR

Aunque puedes jugar solo, donde realmente disfrutarás es compitiendo con amigos.

1 **RESPONDE.** Responde, en solitario o acompañado (hasta 6 personas con una PSP o 4 vía online), a 4500 nuevas preguntas.

2 **VARIADO.** Las preguntas abarcan todo tipo de materias y muchas muestran fragmentos musicales, vídeos o imágenes.



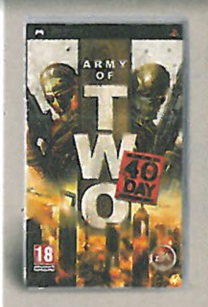
El doblaje es soberbio y Buzz, el chistoso presentador, te arrancará más de una carcajada.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Jugar con amigos es divertidísimo. Las posibilidades multijugador son enormes.

» LO PEOR
Jugando solo pierde chispa. Algunas preguntas de origen anglosajón.

83	**» GRÁFICOS** Aunque no necesita de grandes gráficos, el diseño es agradable.
85	**» SONIDO** Un doblaje genial, pero algunas canciones no son las originales.
90	**» DIVERSIÓN** Solo tiene su gracia, pero jugando con otros amigos es muy divertido.
91	**» DURACIÓN** Tiene 4.500 preguntas y las descargas lo hacen casi infinito.
NOTA 89	Si te gusta demostrar lo que sabes y jugar en compañía te lo vas a pasar en grande. Es el *Buzz* más completo.



18

Género
ACCIÓN

Desarrollador
EA MONTREAL

Editor
ELECTRONIC ARTS

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
39,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Instalación
NO DISPONIBLE

Jugadores
1

Modo Ad hoc
HASTA 2 JUGADORES

Modo Online
NO TIENE

Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO

Página web
HTTP://ARMYOFTWO.COM/



Dos mercenarios contra un ejército de terroristas. ¿El resultado? Un título que desborda acción por los cuatro costados.





ACCIÓN POR PARTIDA **DOBLE**

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

Army of Two The 40th Day

Los dos mercenarios más salvajes vuelven a arrasar todo lo que se les pone por delante... esta vez en PSP.

En este *Army of Two* para PSP Salem y Rios deben ocuparse de un ataque terrorista en Shanghai, arrastrándonos a un juego de acción con vista cenital en el que debemos eliminar a decenas de enemigo. Nosotros manejamos a un mercenario y el otro es controlado por la consola (le podemos dar órdenes) o por otro jugador (vía Ad-Hoc), que es lo divertido. Y es que, aunque no faltan enemigos espectaculares o la posibilidad de realizar ataques tácticos, el sistema de juego se acaba reduciendo a disparar a todo lo que se mueva. Y un mata-mata en compañía es menos aburrido...

Aunque solvente en el apartado gráfico, echamos de menos algo más de espectacularidad y mayor variedad en escenarios y enemigos. Eso sí, el apartado sonoro está más cuidado, especialmente en lo que al doblaje se refiere. Por todo ello, estamos ante un juego entretenido si buscas acción directa, pero que no destaca por nada, resulta repetitivo y no le hubiera venido mal más duración.

Gracias al estupendo doblaje disfrutamos de las chispeantes conversaciones de los dos mercenarios.

MERCENARIOS EN BUSCA DE **PASTA**

Tenemos que ganar dinero y las decisiones morales que tomemos influirán en los honorarios.

1 ¡A TUS ÓRDENES! Podemos ir "a saco", pero decidir si rescatar o no a unos rehenes aumentará nuestros ingresos.



2 DE COMPRAS. Con el dinero obtenido podemos mejorar nuestro arsenal o comprar nuevas armas.



Podemos jugar con un amigo. Su ayuda será básica en los combates contra los enemigos más poderosos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La posibilidad de jugar con cooperando con un amigo. El armamento es variado.

» LO PEOR
Sistema de juego simplón y repetitivo. La IA de tu compañero es bastante mejorable.

83	**» GRÁFICOS** Aunque sin alardes, representan eficientemente la acción.
82	**» SONIDO** Música y efectos cumplidores y un doblaje muy destacable.
78	**» DIVERSIÓN** El sistema de juego es muy simple aunque divierte en compañía.
79	**» DURACIÓN** La campaña resulta corta y no ofrece alicientes para rejugarla.
NOTA 78	Acción directa y frenética que se disfruta jugando en compañía. Jugando solo es corto y muy sencillote y repetitivo.

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

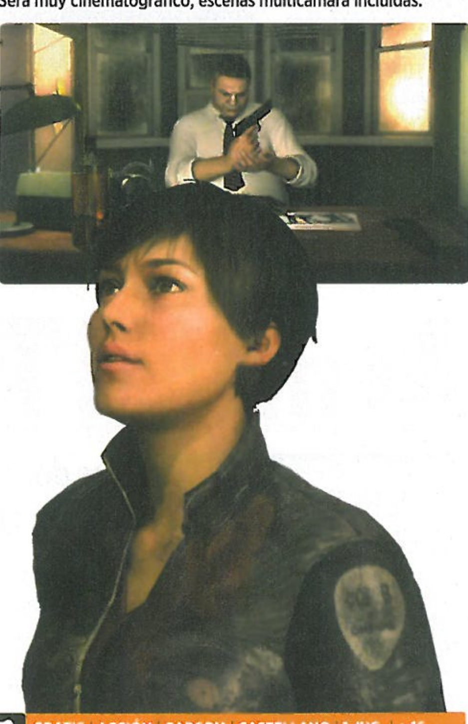
DEMOS JUGABLES



Heavy Rain es una aventura para adultos, en la que seguiremos la pista de un asesino en serie con cuatro personajes muy distintos.



Los momentos de acción se resuelven con Quick Time Events. Será muy cinematográfico, escenas multicámara incluidas.



GRATIS | AVENTURA | SONY | NO DISPONIBLE | CASTELLANO | 1 JUGADOR | +18

Heavy Rain

El mes que viene analizaremos esta esperada aventura de corte adulto, pero mientras tanto podéis descargar la demo de la tienda e ir sacando vuestras propias conclusiones. Para aquellos que aún no lo sepan, *HR* nos contará el caso de un asesino en serie desde el punto de vista de cuatro personajes implicados de muy diversas formas (un detective, el padre de una de las víctimas...). Pero tranquilos, que la demo no reventará nada importante y os dejará ver una pequeña muestra de lo que encerrará el juego final, más que suficiente para comprobar cómo será su control, su desarrollo, el ritmo narrativo, las zonas de investigación o los momentos de y acción (resueltos con Quick Time Events). También podrás admirar su espectacular acabado gráfico (el diseño de los personajes es muy bueno), cómo exprime el uso de los sensores de movimiento del Dual Shock 3 o su cuidado doblaje. El mes que viene, más...

GRATIS | AVENTURA | SONY | CASTELLANO | 1 JUG. | +16

Uncharted 2



Por fin puedes probar, si no lo has hecho ya, uno de los mejores juegos de 2009. Se trata de la demo para un jugador de *Uncharted 2*, que te permitirá jugar el capítulo 5 de la aventura y probar cómo son sus apasionantes tiroteos, su sistema de cobertura y comprobar lo brutales que son sus gráficos...

GRATIS | DEPORTIVO | SEGA | CASTELLANO | 1-4 JUG. | +3

Vancouver 2010



Las olimpiadas de invierno ya están aquí y qué mejor manera de acercarse a ellas que con esta demo. Incluye 2 eventos de los 30 que tiene el juego final, como son el Super Slalom (o Super-G) masculino y "Zona de aterrizaje". Ambas ofrecen unos buenos gráficos y un sistema de control asequible para todos...

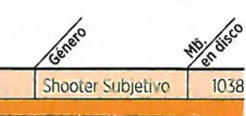
GRATIS | ACCIÓN | CAPCOM | CASTELLANO | 1 JUG. | +16

Dark Void

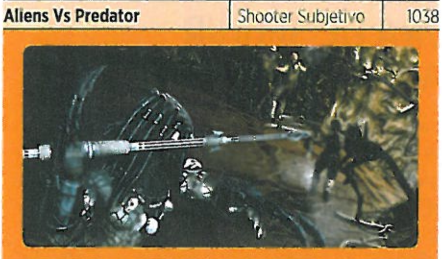


Sumérgete en una dimensión paralela dominada por robots y aliens y lucha contra ellos para volver a la tierra... Aunque en la demo no lo conseguirás. Eso sí, al menos podrás probar como es su sistema de combate, que nos permitirá luchar tanto en tierra como volando con una mochila propulsora.

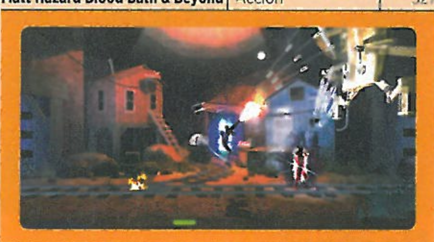




	Género	Mb. en disco
Aliens Vs Predator	Shooter Subjetivo	1038



Army of Two The 40th Day	Acción	1473
Batman Arkham Asylum	Aventura de Acción	1460
Bayonetta	Acción	1664
Brütal Legend	Aventura de Acción	1614
Colin McRae DIRT 2	Velocidad	916
Dante's Inferno	Acción	1011
Dragon Ball: Raging Blast	Lucha	358
FIFA 10	Deportivo	784
Fight Night Round 4 (nueva)	Boxeo	791
Gran Turismo 5	Velocidad	239
Heavy Rain	Aventura	--
IL-2 Sturmovik	Acción	1240
Katamari Forever	Habilidad	535
Killzone 2	Shooter	1207
LEGO Indiana Jones 2	Acción	589
Lost Planet 2	Acción	492
Matt Hazard Blood Bath & Beyond	Acción	527



Mirror's Edge	Aventura de Acción	917
Mini Ninjas	Aventura de Acción	1069
MotorStorm Pacific Rift 2.0	Velocidad	606
MX Vs ATV Reflex	Velocidad	913
NBA Live 10	Deportivo	799
Need for Speed SHIFT	Velocidad	854
Ninja Gaiden Sigma 2	Aventura de Acción	692
Polar Panic	Puzzle/Habilidad	88

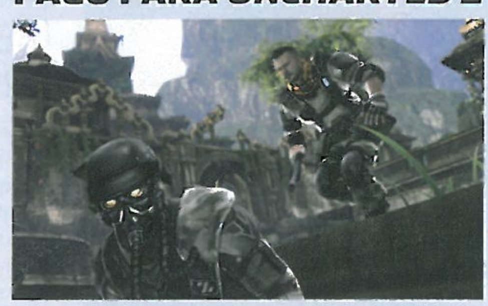


Pro Evolution Soccer 2010	Deportivo	1027
Race Driver GRID	Velocidad	962
Ratchet & Clank Atrapados en el Tiempo	Acción	2500
Red Faction Guerrilla	Aventura de Acción	733
Star Wars: El Poder de la Fuerza	Acción	1351
Trine	Aventura de Acción	290
UFC 2009 Undisputed	Lucha	561
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Vancouver 2010	Deportivo	675
WWE Smackdown Vs Raw 2009	Lucha	976

ACTUALIDAD

CONTENIDO DE PAGO

PRIMER CONTENIDO DE PAGO PARA *UNCHARTED 2*



La genial aventura de Naughty Dog recibió el año pasado una actualización gratuita que añadió un nuevo escenario. Ahora llega el primer pack de contenido de pago, que añade varios personajes de otros juegos para el multijugador, entre los que están los protas y villanos de *Killzone 2*, la saga *Resistance* e *InFamous*. Y todo por 4,99 €.

JUEGO DESCARGABLE

FINAL FANTASY VIII, YA DISPONIBLE EN LA TIENDA

Tras el genial *FFVII*, Square Enix acaba de poner a disposición de todos los usuarios de la red PlayStation la siguiente entrega de la saga, *FFVIII*, otra de sus obras maestras. El mes que viene lo comentaremos para que quienes no lo conozcan puedan sumergirse en un juego tan largo como profundo y bello...

ACTUALIZACIÓN

FAT PRINCESS VUELVE CON UNA NUEVA ACTUALIZACIÓN



Si en su día compraste *Fat Princess*, te alegrará saber que sus creadores aún siguen trabajando en él para mejorarlo. Y ahora, con la actualización 1.04 han corregido fallos (como la clasificación Online) y, de paso, han añadido un nuevo mapa gratuito. Así es como deben hacerse las cosas...

MINIS

LAS REBAJAS LLEGAN A LOS JUEGOS MÁS PEQUEÑOS

En febrero muchos Minis verán su precio reducido considerablemente, con descuentos de hasta el 50%. Los títulos que entran en esta promoción son el genial juego de estrategia *Fleldrunners*, el puzzle *Mahjohng Artifacts*, o el mítico *Pinabll Fantasies*... Con este precio, y su compatibilidad con PS3, ¿quién puede resistirse?

ACTUALIZACIÓN

LA CAMPAÑA DE *TEKKEN 6* YA SE JUEGA ONLINE...

Tras corregir los fallos de los combates Online al poco de lanzarse el juego con un parche gratuito, Namco Bandai ya ha puesto a disposición de todos los usuarios la segunda actualización gratuita, que permite jugar el modo "Scenario Campaing" de forma cooperativa con un amigo, algo que antes no era posible ni en la misma consola...

HOME 

NUEVO ESPACIOS Y COMPLEMENTOS EN HOME



Home se ha vuelto a actualizar con todo tipo de accesorios y espacios. Uno de ellos es el "Pub londinense" que cuesta 5 € y ofrece un juego de dardos y otros extras. Además, también será posible encontrar nuevas vestimentas basadas en *BioShock 2*, *Assassin's Creed II* y mucho más...

ACTUALIZACIÓN 

DI ADIÓS A LOS TIEMPOS DE CARGA DE *BAYONETTA*...

SEGA por fin ha escuchado las quejas de los compradores de *Bayonetta*, su aclamado juego de acción, y ha lanzado una actualización que permite la instalación de una parte del juego en el disco duro (cerca de 5 gigas). De este modo, gran parte de los tiempos de carga se han reducido considerablemente o incluso eliminado. Genial.

CÓMICS DIGITALES 

LOS CÓMICS EN CASTELLANO LLEGARÁN EN MARZO...

Los usuarios de PSP y PSP Go ya se pueden ir frotando las manos. Durante el mes de marzo se actualizará la tienda y por fin estarán disponibles los primeros cómics en castellano. De primeras sólo habrá títulos de Marvel, de personajes como Lobezno y Spiderman, a un precio que Sony aún no ha desvelado. Y esto es sólo el principio...



COMPLEMENTOS



PS3 | PACK MAD MOXXI'S U.R. | 2K GAMES | 7,99 €

Borderlands

¡¡¡ES HORA DE SEGUIR ARRASANDO EN **PANDORA**!!!

Tras la primera, y divertida, descarga de pago, 2K Games nos trae un nuevo paquete de expansión... Algo más sencillo que el primero. Se trata de 3 nuevos mapas para el modo "batalla campal", en el que nos enfrentamos a hordas de enemigos cada vez más difíciles. No ofrece una trama como tal, sino sucesivas oleadas de enemigos que debemos abatir con la ayuda de amigos. Una descarga que ofrece acción sin concesiones y algunos extras, como un nuevo banco que nos permitirá almacenar todas las armas que recojamos (hay 16 millones de combinaciones distintas) y dos puntos de habilidad que conseguiremos al completar este pack. No es tan bueno como el anterior, pero los fans de la acción lo disfrutarán...

MINIS

Un mes más los Minis, o pequeños juegos descargables de PSP (ya compatibles también con PS3), siguen llegando a la tienda PS. Estos son los que más nos han gustado...

PS3 Y PSP | DEPORTIVO | SONY | 4,99 €

This is Football Management

Los managers de fútbol, en los que nos convertimos en directivo y entrenador de un equipo de fútbol, llegan a la serie "Minis" bajo el nombre de un viejo conocido, *Esto es Fútbol.* Y lo hacen de una manera un tanto cutre: no hay equipos reales, las opciones son limitadillas y los gráficos extremadamente simples.

PS3 Y PSP | PUZZLE | CANDYSTAND | 2,99 €

Vector TD

Los juegos tipo "defensa con torres" han encontrado en los Minis uno de sus lugares preferidos para expandirse. Y desde hace muy poquito está disponible otro título de iPhone que salta a PSP. Destaca por su sencilla línea gráfica, sus vivos colores y la gran variedad de torretas para elegir, previo pago...

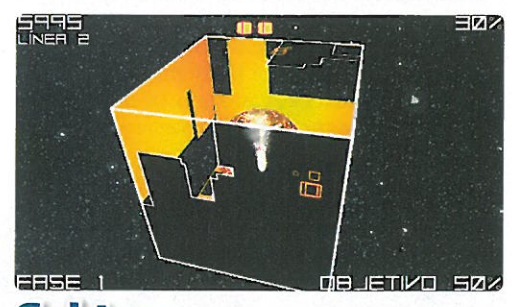




Deflector

Utiliza tu reducido presupuesto para comprar prismas y espejos y oriéntalos para guiar el haz de un láser hasta un punto del escenario, evitando bombas, barriles y otros obstáculos. Es simplón gráficamente, pero como todos los juegos de este tipo, mitad puzzle mitad habilidad, pica bastante...

PS3 Y PSP | HABILIDAD | LAUGHING JACKAL | 2,99 €



Cubixx

Libera la energía de unos cubos especiales usando un soplete, que te permitirá quitar trozos de las paredes del cubo para revelar su núcleo. Eso sí, no será un paseo, ya que algunos enemigos intentarán evitarlo tocando el haz de nuestro soplete. Es un clon de juegos tipo *Gals Panic*, pero llevado a las 3D.

PS3 Y PSP | HABILIDAD | GAMESHASTRA | 2,99 €

Tiger Trouble

Imagina un juego de damas, pero más estratégico. Puedes elegir entre ser una manada de 3 tigres o 20 carneros. Cada animal tiene una forma de jugar, pero con los tigres debemos comer a los carneros (nos movemos por una rejilla y al saltar por encima los comemos) y con los carneros debemos impedirlo...

PS3 Y PSP | ESTRATEGIA | FLUFFYLOGIC | 7,99 €



Savage Moon The Hera Campaign

Si tienes más ansia de estrategia y defensa con torres, *Savage Moon* es una de las mejores propuestas del momento. Ofrece el planteamiento habitual (comprar torres, mejorarlas...), pero con gráficos bastante más llamativos y un concepto de estrategia más profundo y complejo, con mapa espacial incluido...

LAS MEJORES EXPANSIONES

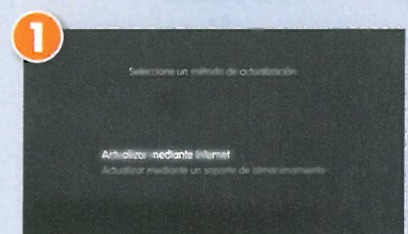
	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Assassin's Creed II	La Batalla de Forlì	Añade una nueva secuencia del Animus	3,99 €
Batman Arkham Asylum	Mapas de desafío	Añade nuevos desafíos con el Joker	Gratis
Borderlands	La isla zombi del Dr Ned	Añade un nuevo escenario y misiones	7,99 €
	Pack Mad Moxxi's U.R.	3 mapas, 2 puntos de habilidad, banco de armas	7,99 €
Brütal Legend	Pack Martillo del destino	Añade 4 mapas multijugador	4,99 €
Burnout Paradise	Toy Car Collection	Diferentes coches de juguete	1,99 €
	Big Surf Island	Añade una nueva zona de juego y retos	12,99 €
	Policías y ladrones	Nuevo modo de juego y nuevos coches	9,99 €
Crash Commando	3 packs de 2 personajes	Añade nuevos personajes	1,49 €
	1 pack de mapas	2 nuevos mapas multijugador	2,99 €
	Pack Combo	6 personajes y dos mapas nuevos	4,99 €
Dragon Ball Raging Blast	5 Packs de personajes	Desbloquean algunos personajes del juego	Gratis
EyePet	10 packs de estilismo	Añaden nuevas prendas	Gratis
	4 packs variados	Añaden prendas especiales	2,99 €
F.E.A.R. 2	Pack Toy Soldiers	Nuevos mapas multijugador	Gratis
	Armored Front	2 mapas multijugador	4,99 €
F.E.A.R. 2: Reborn	Nueva campaña	Nuevos niveles para 1 jugador	7,99 €
FIFA 09	Live Season (7 ligas)	Actualización de la temporada	5,99 €
	Ultimate Team	Añade un modo nuevo	9,99 €
Fight Night Round 4	Pack campeones	Añade nuevos púgiles	4,99 €
	Pack de Campeones II	3 nuevos boxeadores, 2 modos de juego	9,99 €
Guitar Hero	44 track packs	grupos temáticos de 3 canciones	5,49 €
	2 álbumes	1 disco completo	17,99 €
	124 temas sueltos	1 canción	1,99 €
Killzone 2	3 paquetes de mapas	2 mapas multijugador nuevos (cada uno)	5,99 €
	Triple Pack Bundle	6 mapas multijugador	12,99 €
Las Crónicas de Riddick	Paquete Premium	5 mapas multijugador	9,90 €
LittleBigPlanet	2 pack de *Metal Gear Solid*	1 con 4 Vestimentas otro con niveles de MGS4	5,99 €
	Pack Creador	Nuevos ítems para el modo creación	Gratis
	2 Pack de Mitología	Trajes y pegatinas egipcios y nórdicos	2,99 €
	Pack de prendas Killzone 2	Añade nuevos trajes basados en Killzone 2	4,99 €
	4 Trajes de monstruos	1 traje por pack	0,99 €
	Conjunto niveles monstruos	Nivel, pegatinas	3,99 €
	Traje Ezio (*ACII*)	Traje Ezio (*Assassin's Creed II*)	1,99 €
	Pack ICO	5 trajes, pegatinas y sonidos	5,99 €
	Trajes de Piratas del Caribe	Añade 6 nuevos disfraces	5,99 €
	Niveles de Piratas del Caribe	Nuevos mapas, pegatinas, dinámica de agua...	5,99 €
	Pack Cazafantasmas	4 nuevos trajes del juego Cazafantasmas	3,99 €
	3 Packs de Pegatinas	Pegatinas Jon Burgeman, Verabee...	1,99 €
	Prendas 2000AD	4 trajes (por separado a 1,99€)	5,99 €
Midnight Club L.A.	Mapa South Central	Añade una nueva zona	Gratis
	Pack Vehículos 1 y 2	Añade nuevos coches	2,99 €
	Mejora Premium South Central	Añade unas carreras, competiciones y pruebas	9,99 €
MotorStorm Pacific Rift	4 Packs de ropajes	Para personalizar tu vehículo	Gratis
	Expansión Speed	3 Circuitos, 3 variantes, un nuevo evento	5,99 €
	3 Pack Ropajes	Nuevos accesorios	Gratis
Naruto Ninja Storm	Storm Pack 1-10	Añaden misiones, personajes, figuras	Gratis
NBA Live 10	Pack Holiday Shoes	Añade 23 nuevas zapatillas	Gratis
Need For Speed SHIFT	Pack Team Racing	Añade un nuevo modo 6 vs 6 y 5 coches.	Gratis
Ninja Gaiden Sigma 2	Pack Trajes	Trajes nuevos para 4 personajes	3,99 €
Operation Flashpoint: DR	Pack Skirmish	4 Mapas Multijugador, 4 misiones combate de escuadra	3,99 €
Pain	Diversión con explosivos	Botes explosivos extra	Gratis
	13 packs de personajes	Cada pack incluye 1 persona extra para lanzar	0,99 €
	Pack demoledor	Nuevos modos de juego	3,99 €
	4 nuevos personajes	Añade un nuevo personaje al juego	0,99 €
	Parque de atracciones	Nuevos desafíos	2,99 €
Resident Evil 5	Versus Mode	Añade nuevos modos multijugador	4,99 €
Resistance 2	2 Modelos	2 personajes para el multijugador	Gratis
Rock Band	67 track packs	Grupos temáticos de 3 canciones	3,99 €
	21 álbumes	1 disco completo	7,99 €
	1014 temas sueltos	1 canción	1,49 €
Saints Row 2	Pack Ultor Descubierto	Añade nuevas misiones y tareas cooperativas	7,99 €
	Guerra Corporativa	Transporte aéreo, nuevos coches, motos y mapas	5,99 €
Street Fighter IV	5 Packs de vestimenta	Trajes para distintos luchadores	3,99 €
	Paquete completo	Trajes para los 25 personajes	12,99 €
Uncharted 2	Pack de héroes PS	Añade 7 nuevos personajes	4,99 €

PASO A PASO

Transfiere tus datos de una PS3 a otra

¿El lector de tu PS3 se ha averiado, ya no tienes garantía y vas a comprarte una Slim para sustituirla? Si es tu caso o tienes dos PS3 y quieres transferir tus juegos, descargas o partidas guardadas de una a otra, ya es posible gracias a la actualización 3.15, que ya es obligatoria para todas las consolas. En ella Sony ha incluido una nueva función, que encontrarás en Ajustes, Ajustes de Sistema, que te permitirá traspasar todos los datos de una consola a otra (y al terminar, los borrará de la consola donde estuvieran). He aquí como hacerlo...

1



ACTUALIZA TU PS3 Para poder utilizar esta nueva función, ambas consolas deben estar actualizadas con la última versión (en este momento la 3.15). Aprovecha también para actualizar los trofeos de los perfiles. Aunque no es obligatorio, es más que recomendable...

2



DESACTIVA LA PS3 "FUENTE" Si la PS3 con los datos a transferir (o sistema "fuente") tiene juegos descargados de la tienda, antes debes acceder a PlayStation Network y entrar en Administración de Cuentas, Activar Sistema y desactivar la PS3 con los datos.

3



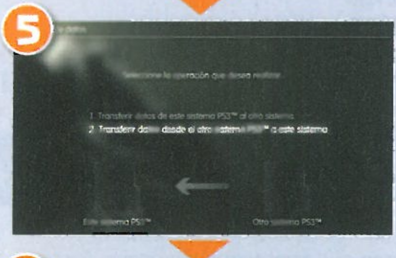
CONECTA LAS DOS CONSOLAS Enchufa las 2 PS3 a la tele y, para agilizar las cosas, que cada una tenga un mando asignado. Además, con ambas consolas apagadas, conecta un cable de Red para unirlas. Da igual que sea un cable de red trenzado o cruzado, funcionan ambos.

4



COMIENZA EL BAILE DE DATOS... Ve a Ajustes de Sistema y selecciona Herramienta de Transferencia de Datos. Te pedirá que elijas la PS3 "fuente" y que la desactives de PSN y actualices los trofeos. Si ya lo has hecho, di que no y cambia de canal para ver la otra PS3.

5



CON LA CONSOLA RECEPTORA... Con la segunda consola, ve a Ajustes de Sistema, Herramienta de Transferencia. Ahora elige la segunda opción (transferir datos desde la otra PS3) y espera a que el proceso termine. Dependiendo del volumen de datos, tardará más o menos...

6



COPIA INCLUSO LOS DATOS PROTEGIDOS Copiará incluso las partidas de algunos juegos que están protegidas, como *Resident Evil 5*. Recuerda acceder a la red PSN, Administración de Cuentas y "Activar Sistema" para que vuelvan a funcionar las descargas transferidas...

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Misteriosos objetivos

Cuando quiero ver los trofeos de *GTA IV* algunos aparecen en negro y con signos de interrogación. ¿Por qué?

@ Jorge Albalate

Esos trofeos son secretos, lo que significa que sólo puedes leer sus detalles después de haberlos ganado o haber superado otros relacionados, y su descripción y valor (oro, plata o bronce) ni siquiera aparecerá cuando compares tus trofeos con los de algún amigo que los hayas conseguido. Ante esto, puedes preguntar a alguien que los tenga qué tienes que hacer, o probar a ciegas, o quizá simplemente ser un poco paciente. A veces estos logros dan pistas sobre el desarrollo del argumento del juego en su descripción, y por eso los creadores prefieren mantenerlos en secreto para no arruinar la historia a los jugadores.

***GTA IV* tiene trofeos ocultos,** es decir, no se sabe lo que son. Pero no es el único juego que los tiene.

Trofeos y online

¿Es necesario tener conectada mi PS3 a Internet para conseguir los trofeos?

@ Javi Pradillo

Disponer de conexión no es necesario, salvo en un par de casos: cuando ganar el trofeo tiene como requisito algo que sólo puede realizarse online (por ejemplo: vencer en 50 partidas online para obtener el trofeo Insignia Blitzkrieg en *Killzone 2*) o cuando los trofeos no formaban parte de la versión inicial del juego y se añadieron en un parche posterior (como en *GTA IV* o *Fallout 3*). Una vez descargado el parche no te hace falta seguir conectado para ganar trofeos, aunque sí para sincronizarlos y poder compararlos.

Sonido 5.1 a buen precio

Me gustaría que me recomendaseis unos altavoces 5.1 para mi PS3. Me gustaría saber la marca, dónde se pueden comprar y su precio (entre 200 y 300€).

@ Francisco Javier García

El problema está en que no hay muchas ofertas de altavoces decentes por ese precio. El motivo es que para usarlos en PS3, no vale con comprar los altavoces, si no que necesitas un amplificador que tenga entrada digital de audio, ya sea óptica o HDMI, lo que descarta casi todos los modelos de altavoces 5.1 para PC (que suelen tener un conector separado por canal) y la mayoría de los home cinema domésticos más baratos. Un modelo que hemos recomendado a veces son los Z-5500 de Logitech, que ofrecen un sonido estupendo para su tamaño y precio (unos 300€ en tiendas online). Te aconsejamos que mires en tiendas de electrodomésticos y electrónica y busques amplificadores 5.1 con entrada óptica. Luego compara precios, pregunta a los vendedores...



Los Logitech Z-5500 son un buen home cinema para PS3. Esta marca se encuentra en cualquier comercio.

***The Last Guardian* debería salir este año, la última genialidad de los creadores de *Ico* y *Shadow of the Colossus* está levantando muchísima expectación.**

Mirando en la bola de cristal

Me gustaría que me dierais algunas fechas de lanzamientos de los juegos siguientes: *The Last Guardian*, *I Am Alive* y *Alpha Protocol*.

@ Ferrán Benavente

The Last Guardian se espera este año, mucha sorpresa sería si saliera antes del verano. *Alpha Protocol* está previsto para la primavera de 2010, pero SEGA no ha facilitado la fecha concreta. Tras acumular un nuevo retraso y cambiar de estudio desarrollador el año pasado (de Darkworks a Ubisoft Shanghái), *I am Alive* debería de ver la luz a lo largo de 2011. Es el que está más verde de los tres.

Trucos y trofeos

Soy un fanático de los trofeos y se me han desactivado los de *Lobezno* por usar trucos. Si lo comprase otra vez ¿al instalar el nuevo funcionarían?

@ Rubén Martínez

No hay que comprarlo de nuevo. Si estás dispuesto a tomarte la molestia, borra todos los datos del juego (partidas incluidas), instálalo y vuelve a sacarte todos los trofeos. Y no hay garantía de que funcione...

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Qué necesito para jugar a Avatar en 3D?

Me gustaría saber qué se necesita para jugar a *Avatar* en 3D. ¿Hace falta un TV compatible? ¿Dónde se pueden comprar la gafas y por cuánto?

@ Octavio Zaracho

Pues sí, necesitas un televisor compatible con alguno de los modos 3D estereoscópicos que soporta el videojuego de *Avatar* y de momento hay muy poquitos modelos. Para salir de dudas puedes consultar las Preguntas Frecuentes de la web del videojuego, donde hay una lista de modelos compatibles que, para ser sinceros, es cortita... Y nada barata. También te harían falta gafas, que dependerían del modelo de TV que tuvieras. ¿Nuestra opinión? Pues que es prontísimo para hacer esa inversión. En 2010 parece ser que se van a resolver las dudas. Sony va a apostar fuerte por esta tecnología: en verano lanzará una nueva gama de TV Bravia y acaba de anunciar actualizaciones del firmware de PS3 para implementar 3D en juegos actuales y en películas en Blu-ray. La cuestión es que es pronto para saber qué tecnología se va a imponer y lo suyo es esperar para no hacer una inversión a tontas y a locas... Lo bueno es que la espera no tiene pinta de ir a ser muy larga.



Hace falta una tele especial para jugar a *Avatar* en 3D. Hay pocos modelos y son muy caros.



■ *Modern Warfare 2* permite hasta 4 jugadores en la misma PS3, pero no se puede compartir la consola para jugar online.



» PREGU S CORTAS RE

¿Cuál es la fecha de lanzamiento de *God of War III*?

@ Arnot

Dieciocho de Marzo de 2010, márcalo en tu calendario. Por la fecha es un gran regalo para el día del padre.

¿Se puede controlar *Tony Hawk: Ride* con el mando y la tabla a la vez?

@ Daniel Golpe

El mando se puede utilizar, pero sólo para moverte por los menús. No vale para jugar, ni usándolo solo ni en combinación con la tabla.

¿Habrá algún *SSX* para PS3?

@ Óscar Rodríguez

El último juego de la serie salió en 2007 para Wii, esperemos que el salto a PS3 se dé en la próxima entrega.

¿Es cierto que el nuevo *Resident Evil* para PSP se llamará *Resident Evil Origins*?

@ Sergio Lobato

Por ahora al nuevo juego se le conoce sencillamente como *Resident Evil Portable*, aunque es posible que ese título cambie en el futuro. A ver si se empieza a ver algo...

Compartir sofá y juego

Me gustaría saber si en *Modern Warfare 2* puedo jugar a pantalla partida con un amigo partidas multijugador y online en la misma consola.

@ Carlos Gómez

Por desgracia, no. En una única PS3 pueden jugar competitivamente hasta 4 jugadores, pero no pueden jugar online ni dos, ni cuatro jugadores en la misma consola. Si deseas jugar online no puedes compartirla. No es que sea comparable en cantidad de participantes ni en profundidad, pero resulta divertido competir con 3 amigos. Y si te apetece cooperar tienes las operaciones especiales para 2 jugadores en la misma consola, que son muy divertidas.

Descargas SingStore

Tuve que cambiar mi PS3 y la nueva PS3 no me reconoce las descargas de SingStore efectuadas antes del cambio (y eso que están en el HD de mi nueva PS3, puesto que hice una copia de seguridad). Si intento volver a descargarlas a través del "Historial de Compras" me sale el mensaje: "El elemento seleccionado no se puede descargar porque está asociado a otro sistema". Si intento comprar de nuevo la canción me sale el mensaje: "Ya has adquirido este objeto. Puedes descargarlo a través de la opción Historial de Compras". ¿Me podéis ayudar?

@ Menek

Lo más normal es que siguiendo esos pasos no tuvieras ningún problema para descargar cualquier elemento en una segunda PS3, pero las canciones descargables de *SingStar* son un caso un poco especial, porque sólo pueden descargarse a una única consola asociada. Tras iniciar sesión en PSN, en el apartado Playstation Network/Administración de cuentas/Activación del sistema puedes gestionar qué consola PS3 y PSP están asociadas a tu cuenta, pudiendo diferenciar entre dos tipos de descargas: vídeos y juegos. Posiblemente ahí esté el problema que tienes: deberías asociar tu nueva PS3 a tu cuenta, guarda los cambios, cierra sesión en PSN e inicia sesión de nuevo. Deberías poder usar las canciones e incluso descargarlas otra vez en tu flamante PS3. Si no es así, habla con el servicio técnico de Sony.

Carrera por el filo del espejo

Hola amigos, mi pregunta es facilita... ¿Para cuándo *Mirror's Edge 2*?

@ Sergio Lobato

El productor del juego dijo originalmente que la historia estaba pensada para contarla en tres partes, y ya el año pasado se confirmó que la secuela de *Mirror's Edge* estaba en producción. Por ahora sólo un pequeño grupo de gente trabaja en él, buscando nuevos elementos y analizando si incluir más acción o más plataformas. Esperemos que la originalidad y estilo del primer juego se mantengan, y se pulan sus defectos. Es probable que veamos algo de la secuela este año, ya sea en la feria E3 o en Gamescom...

■ *Mirror's Edge 2* fue uno de los juegos más originales de 2008 y esperamos que este año se sepa algo de la secuela.



¿Cuál es tu deseo para 2010 como jugador?

Tenéis deseos de lo más variaditos (y algunos un poco raros también), pero casi todos coincidís en dos cosas: mejores juegos y más baratos...

Que nuestras consolas mejoren

José Adrián Rodríguez

"Mis deseos son varios: que salgan más juegos de las mejores sagas, que salgan mejoras para nuestras consolas, más periféricos, más juegazos, que bajen los precios..."

Jugar en tres dimensiones

Eduardo Garrido

"Que lleguen las 3D cuanto antes a los videojuegos. Y que las teles que puedan ofrecer 3D no sean demasiado caras. "

Compatibilidad

Marco Insa

"Que bajaran un poquito los precios, que pagar 70 € es mucho esfuerzo si se cobra el salario mínimo. El colmo de la felicidad sería que PS3 fuera compatible con los juegos de PS2."

Uno de Oliver y Benji

José Manuel melero

"Desearía un juego de Oliver y Benji para PS3, para los fans de la serie sería un sueño hecho realidad, pero nada de bodrios japoneses... Un juego currado y en castellano."

¡La caja de Pandora!

Antonio Revilla

"Mi deseo para este 2010 es adquirir el *GOD OF WAR III CAJA DE PANDORA*, además de otros!!"

Una de alinígenas

Alexandre García Pelletier

"Ponerle las zarpas encima al *Aliens vs. Predator*. Soy gran fan de las pelis de "Alien" y también de las de "Predator" y siempre quise jugar a algún juego de este universo."

Nada de parches

Abel Cambil

"Primero deseo más calidad y menos "parcheo", ya que juegos muy prometedores no pasan de anecdóticos por sus fallos técnicos, con el consiguiente aluvión de parches para corregirlos. Y después, que las Ediciones Especiales europeas sean como las Japonesas-Americanas y no nos claven por Ediciones Especiales que dan poco y cuestan mucho."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas de las Ediciones Especiales? ¿Te importa pagar más por el contenido extra?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** **indicando en el asunto "Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS

¿Habrá *Uncharted* para PSP?

@ Sergio Lobato

Eso dejaron caer algunos miembros de Naughty Dog en octubre del año pasado, pero hoy por hoy no hay nada confirmado 100%. Quizá en el E3...

¿Se espera algún juego de Fórmula 1 para PS3 con los equipos actuales?

@ Arnot

F1 2010 contará con la información más actualizada de los equipos del campeonato y debería aparecer a mediados de este año.

¿Saldrán en PS3 *Eight Days* o *Hidden and Dangerous 3*?

@ Alberto Martínez

El primero se canceló en 2008, y parece muy difícil que reviva algún día. El primer *Hidden and Dangerous* apareció en PSone hace 9 años, y no ha vuelto a oírse ni un rumor.

¿Es verdad que *Resident Evil 6* va a tardar ocho años?

@ Eduardo Campillos

No es información muy sólida, pero Capcom ha declarado que la posible sexta parte podría ser un nuevo comienzo para la serie, y llevaría de 4 a 8 años hacerla. Seguro que antes jugamos a otro *Resident Evil*...

¿Cuándo estará a la venta *Beyond Good & Evil 2*?

@ Iván Casanova Ruiz

Sólo se sabe que, pese a la falta de información, el proyecto no está cancelando y sigue en desarrollo.

Secuela en las sombras

Hola playmaníacos. ¿Se sabe algo de algún juego nuevo de la saga *Obscure*?

@ Dani Puerto

Las dos primeras entregas se lanzaron para PS2, y la segunda acaba de aparecer para PSP... Por lo que lo más lógico sería esperar una hipotética tercera entrega en PS3. Sin embargo, de momento no hay más que unas pocas declaraciones de los desarrolladores respecto a esto y algunos rumores. Ojalá pronto tengamos algo más tangible que contaros, que echamos en falta pasar más miedo con la consola.



Obscure 2 acaba de aparecer en PSP, de momento no se ha oído nada de una nueva entrega ni para PSP ni para PS3.

Teclado y ratón para jugar

Hola playmaníacos, me encantan los shooters, pero con el Dual Shock... ¿Existe algún teclado oficial o forma de conectar un teclado para jugar a *Resistance o Call of Duty*?

@ Arnot

Puedes conectar cualquier teclado o ratón USB a PS3... El problema es que el juego debe contemplar esta posibilidad y desde los tiempos de *Unreal Tournament 3* ningún juego soporta teclado y ratón en PS3. Técnicamente no debería ser muy difícil incluir esta opción, pero... No obstante, hay algunos periféricos en el mercado que pueden ayudarte: el FRAGnSTEIN y el Frag FX Pro usan un ratón para apuntar, pero mantienen un stick independiente para moverse. Su precio oscila entre los 60 y 90€ (puedes encontrarlo en GAME por 44,95) y los que los han probado dicen que la ganancia en precisión es notable. Si eres aventurero, el adaptador Max Shooter promete permitirte utilizar un ratón y teclado que ya tengas en cualquier juego de PS3 por unos 50€, y posee diferentes interruptores para su calibrado, pero no parece que todo el mundo consiga hacerlo funcionar a su gusto sin antes trastear bastante.

El Frag FX Pro incluye un ratón que sustituye al stick derecho y es compatible con todos los juegos.

God of War Collection

Hola playmaníacos, os escribo para preguntaros si saldrán a la venta los 2 primeros *GoW* para disfrutarlos en PS3 en HD, o sólo los podrán disfrutar los 800 privilegiados en España que han podido reservar la limitadísima Trilogy Edition. Muchas gracias, y seguid haciendo la mejor revista de videojuegos.

@ José Antonio Meira de Vigo

Pues desgraciadamente parece que tienes razón. Desde Sony en España nos han indicado que en el momento del lanzamiento de *GOWIII* sólo estarán disponibles los dos primero juegos en HD dentro de la edición coleccionista, de la que habrá muy pocas unidades, unas 2000 según nuestras fuentes. No está confirmado si estarán en castellano o serán los *GOW* americanos. La intención de Sony es que en mayo o junio se ponga a la venta, ya de manera independiente, *God of War Collection*, que sólo incluirá *God of War* y *God of War II* en HD y posiblemente en castellano.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Cable HDMI con problemas

Al conectar el cable HDMI a mi PS3 y a la tele me pone que la consola ha detectado un cable HDMI y me pregunta si quiero transmitir el vídeo y el sonido a través de él, si le doy a "Sí" la pantalla se pone en negro y si le doy a "No" se va al menú principal de PS3. También lo he intentado desde el menú de ajustes de pantalla y pasa lo mismo. Me imagino que la consola no reconoce el cable pero se supone que es compatible...

@ Alejandro Sanz

Quizá tu tele no pasa sola del canal por el que ves la imagen (compuesto, euroconector...) al canal del HDMI. Si es el caso, la solución es tan sencilla como cambiar desde el mando de la tele y seguir el proceso de configuración. También puedes probar a conectar el cable a otra toma HDMI (si tu tele tiene más). Si no funciona, devuelve el cable y cámbialo por otro.

Ahora sí, ahora no

Me acabo de comprar una TV de 26". He conectado mi PS3 con un cable HDMI y mientras estoy jugando la pantalla se pone en negro y me aparece un cartelito que pone HDMI y la resolución y luego vuelve al juego. ¿Cómo lo arreglo?

@ Laura Herruzo

Cuando cargas un juego siempre hay ajustes de resolución. Es normal. Si te ocurre en mitad de una partida, comprueba que el HDMI está bien conectado a la consola y a la tele: si está un poco suelto la conexión podría tener fallos. Si el problema sigue, conecta el HDMI en otra entrada de la tele y luego prueba con otro cable. Si nada funciona, conecta tu PS3 a otra tele, para saber si el fallo está en la consola o en tu TV.

Apagón con consecuencias

Mientras jugaba se fue la luz. Cuando volvió me apareció un mensaje que decía que los archivos se habían dañado y me ponía "Restaurar". Acepté y pude jugar, pero ahora con *FIFA 10* y *GTA IV* se congela la imagen y vuelve todo el rato.

@ Rubén González

Cuando la consola no se apaga correctamente sale este mensaje. Si PS3 estaba escribiendo datos en el disco duro en el momento del apagón, se explicaría que los datos de ese juego (probablemente la partida) se hubieran perdido, pero no explica por qué se congela la imagen... Te aconsejamos que descartes cosas. Empieza borrando los datos instalados de esos juegos y vuelve a instalarlos; formatea el disco duro (copia antes las partidas); prueba otro cable, otra tele... Si nada funciona el problema podría estar en la consola.

Trofeos de visita

Estaba en casa de un amigo jugando con mi cuenta a *Assassin's Creed II* y conseguí tres trofeos (los tres primeros, ya que era la primera vez que jugaba en mi cuenta) y cuando volví a mi casa no tenía marcado como si hubiese jugado. Lo conecté para ver si era porque no había iniciado sesión, pero tampoco se me actualizó. ¿Sabéis por qué puede ser?

@ Yeray Sánchez

Quizá los trofeos no se han registrado aún en tu cuenta. Si no borraste los datos de la consola de tu amigo, puedes pedirle que inicie sesión desde allí y que con el icono de los trofeos del menú seleccionado pulse el botón ▲ para sincronizarlos. Cuando haya acabado, que cierre sesión con tu cuenta e iníciala tú desde casa. Los trofeos de *ACII* que ganaste ya deberían aparecer como parte de tu colección.

■ Los trofeos de *Assassin´s Creed II* o de otro juego, pueden verse en cualquier PS3 siempre que los hayas sincronizado.

Más Kratos

Hola playmaníacos, ¿es verdad que no va a haber más *God of War*?

@ Sergio Lobato

En abril de 2009 estuvimos en el estudio de sus creadores y nos dijeron que *GoWIII* era el final de la saga y querían dejar descansar a Kratos. Pero ahora, Sony Santa Mónica han dicho que, aunque están cansado de Kratos y van "relajarse" desarrollando una nueva saga, no van a abandonar *God of War*. Han dicho literalmente: "Este no es el final de *God of War*, es el final de la trilogía, y vamos a continuar con la saga. Eso sí, vamos a tener cuidado con lo que hacemos, porque somos los guardianes de la franquicia y no queremos arruinarla."

■ Podría haber más *God of War*. Aunque con la tercera entrega se cierra definitivamente la trilogía, sus creadores han asegurado que no van a abandonar la franquicia... Aunque se tomarán un tiempo de descanso.



Juegos americanos

Buenas. Me voy de vacaciones a USA y tengo pensado comprarme algunos juegos para PS3. ¿Me van a funcionar? ¿Podré seleccionar el idioma o me tocará jugar en inglés?

@ Fran Jiménez

Te van a funcionar, pero lo del idioma dependerá únicamente de si el juego tiene el castellano incluido o no. Si el juego es multilenguaje y tiene el idioma no habrá problema.

PS3 sigue sin "infectarse"

¿Va a salir algún *Left4Dead* para PS3? Hubo rumores de que la segunda entrega iba a salir en PS3 por una errata en aparecida en una web...

@ Víctor Rosado

No parece probable que se vayan a hacer versiones para PS3 de las dos entregas que han aparecido. Su desarrollador es el mismo que de *The Orange Box*, y en su día ya se desentendió de la versión de PS3, de la que tuvo que ocuparse otro estudio. Quizá con *Left4Dead* podría hacerse lo mismo. Cada día es más caro producir un juego, ¿por qué no aumentar las ventas publicándolo en el máximo de plataformas?



■ *Left4Dead es exclusivo de 360* y no parece que esto vaya a cambiar a corto plazo.



¿Cuándo va a salir *Street Fighter IV* en Platinum?

@ Alberto Fraga

Quizá con el lanzamiento de *Super Street Fighter IV* (que podría ser en Abril), aunque no es seguro.

¿Cuál es el mejor shooter para PS3 de la II Guerra Mundial?

@ Richard Coburn

Tienes 3: *Medal of Honor Airborne, Call of Duty 3* y *COD World at War*. El mejor es *World at War*... Que además tiene la campaña cooperativa offline.

¿Cuándo sabremos algo más de *Fallout: New Vegas*?

@ Alberto Martínez

Es de esperar se presente durante alguna de las grandes ferias de 2010. Sus desarrolladores (Obsidian) también tienen pendiente lanzar *Alpha Protocol* este año.

¿Cuándo podremos jugar en PS3 con los juegos de PS2?

@ Alberto Martínez

Puede que nunca. Habrá que esperar a ver si Sony se decide a sacar algún parche que lo permita.

Contraseña para el videoclub

He alquilado una película en PlayStation Store y ya se me ha descargado, para poder reproducirla me pide mi contraseña pero yo no se qué contraseña es.

@ Jonathan Gushqui

Es la que introdujiste cuando creaste tu cuenta de Playstation Network. Lo bueno es que puedes restablecerla. En el apartado Playstation Network del menú de PS3, ve a la opción "Iniciar Sesión". Allí dentro pulsa en el botón "¿Olvidó su contraseña?" que aparece abajo. Se te pedirá que confirmes la dirección de correo electrónico que diste al crear tu cuenta y tu fecha de nacimiento. Luego podrás elegir entre dar la respuesta a la pregunta de seguridad que determinaste la crear la cuenta o que te envíen un correo electrónico. El proceso es largo, así que apunta la contraseña en lugar seguro para no perderla. ⭘

Descargar 1 juego en 2 PSP

Hola, quería saber si es posible descargar un mismo juego en dos PSP Go diferentes. Lo he intentado pero me dice que están con diferentes cuentas y el certificado de la otra quedaría invalido o algo así. ¿Podéis informarme?

@ Lucas Valenzuela

Para descargar un juego por segunda vez tiene que ser desde la misma cuenta asociada. Como PSP no permite asociar varias cuentas a la misma consola, para cambiar la cuenta tienes que borrar la cuenta original y eso hace que pierdas los certificados obtenidos con la cuenta borrada. En PS3 puedes registrar varios usuarios, pero no en PSP. ⭘

■ Cada PSP sólo puede tener una cuenta asociada.

Reparar una PS3

Hola. Se me ha estropeado la PS3 de 40GB a los 2 años y dos semanas, y como no tengo garantía, he decidido llevarla a un técnico. Me ha dicho que es lector y su presupuesto son 100 €. No sé si me vendría mejor comprarme una nueva, o arreglarla, ya que tengo toda la memoria completa y no me deja instalar ni una demo. ¿Qué me recomendáis?

@ Dani González Laserna

Si el técnico te da garantía de la reparación, arréglala. Por el espacio, no te preocupes. Puede borrar todo lo que ya no uses (instalaciones de juegos que te hayas acabado, demos o vídeos que ya has visto...). Y si quieres más, cambia el disco duro. El proceso es muy sencillo y un disco duro SATA de 2,5 pulgadas a 5.400 rpm de 500 GB te va a costar otros 100 euros. Las cuentas están a tu favor si arreglas la consola. Tú mismo. ⭘

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

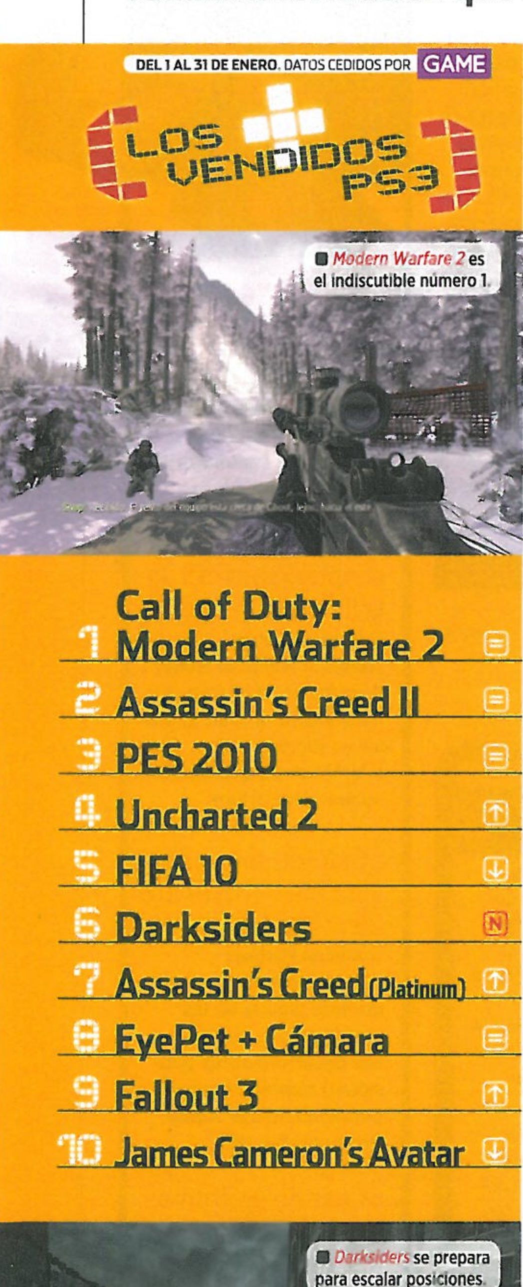
¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 31 DE ENERO. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS VENDIDOS PS3



■ *Modern Warfare 2* es el indiscutible número 1.

1. Call of Duty: Modern Warfare 2 (=)
2. Assassin's Creed II (=)
3. PES 2010 (=)
4. Uncharted 2 (↑)
5. FIFA 10 (↓)
6. Darksiders (N)
7. Assassin's Creed (Platinum) (↑)
8. EyePet + Cámara (=)
9. Fallout 3 (↑)
10. James Cameron's Avatar (↓)

■ *Darksiders* se prepara para escalar posiciones.

PS3

ACCIÓN

ARMY OF TWO THE 40TH DAY
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Dos mercenarios tendrán que cooperar para hacer frente a una amenaza terrorista en Shanghái. Es algo corto. **84**

BAYONETTA
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Espectacular, divertido, vibrante, fresco... Bayonetta es la nueva reina de la acción. Lástima de tiempos de carga. **91**

BIONIC COMMANDO
» CAPCOM » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformero y su intensa acción. **90**

BRÜTAL LEGEND
» EA GAMES » 64,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una graciosa aventura a lo *GTA* que explota muy bien todos los tópicos del "heavy". Gráficamente es justito. **89**

DARK VOID
» CAPCOM » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción futurista por tierra y aire con un jetpack a la espalda. Entretiene, aunque es corto y técnicamente flojo. **77**

DEVIL MAY CRY 4 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. **90**

DYNASTY WARRIORS STRIKEFORCE — ¡Nuevo!
» KOEI » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción fácil y asequible para un "machacabotones" ambientado en la China feudal y con cooperativo online. **80**

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA — ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden. **85**

HEAVENLY SWORD — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. **82**

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY
» DIGITAL BROS » 59,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS

Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. **87**

LOS CAZAFANTASMAS
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Cazar fantasmas en compañía de los actores de la peli es muy entretenido, aunque le falta algo de variedad. **85**



M.A.G. — ¡Nuevo!
» SONY » 59,95 € » 256 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción orientada sólo al online para ¡256 jugadores! Las partidas son fluidas aunque gráficamente no impacta. **84**

MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Trabaja para el mejor postor en una guerra en la que eres libre para hacer lo que quieras. Lástima de fallitos técnicos... **89**

MINI NINJAS
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de ninjas diferente, con humor y una original estética, cuyo variado desarrollo engancha desde el principio. **89**

NINJA GAIDEN SIGMA 2
» TECMO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un desafío a la altura de los mejores ninjas: largo, difícil y muy espectacular. Y con jugosos extras exclusivos de PS3. **91**

RATCHET & CLANK ATRAPADOS EN EL TIEMPO
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Acción y plataformas tan divertidas y variadas como siempre. Sabe enganchar a jugadores de todo tipo. **90**

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA EDICIÓN SITH
» LUCASARTS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El juego original más todas las expansiones de pago: encantará a los fans de la saga galáctica. **89**

ROL

DRAGON AGE: ORIGINS
» EA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol de abierto desarrollo y repleto de posibilidades que los fans del género sabrán apreciar. **90**

FALLOUT 3 GOTY
» BETHESDA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol único e irrepetible que en su edición definitiva, incluye las 5 expansiones. Te durará media vida... **95**

FINAL FANTASY XIII — ¡Nuevo!
» SQUARE ENIX » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. **94**

STAR OCEAN THE LAST HOPE — ¡Nuevo!
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol de acción equilibrado y con divertidos combates que gustará a los apasionados del género. **83**

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY — ¡Precio especial!
» BETHESDA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. **94**

WHITE KNIGHT CHRONICLES — ¡Nuevo!
» SONY » 55,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un cuidado juego de rol largo, profundo, que sabe enganchar y que ofrece opciones Online muy atractivas. **87**



3 razones para tener ...

Final Fantasy XIII





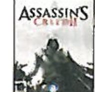


1. ROL "NEXT GEN". Es uno de los primeros juegos de rol en exprimir la consola en muchos aspectos, desde el apartado gráfico a las escenas de vídeo, que están en 1080p.

2. COMBATES MUY TÁCTICOS Y FRESCOS. No tienen nada que ver con los de otros *FF*. Son mucho más estratégicos, cada personaje tiene roles que podemos cambiar...

3. UNA TRAMA QUE APASIONA... Desde el punto de vista de la historia, es uno de los *FF* más complejos y con una de las historias más originales. Pica hasta el final.

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED II
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura única, tanto en gráficos como en jugabilidad, que supera en todo a su antecesor. No te lo pierdas. **96**



BATMAN ARKHAM ASYLUM
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
El carisma de Batman y Joker en una soberbia aventura en la que se unen acción, sigilo y todo un derroche técnico. Brutal. **93**





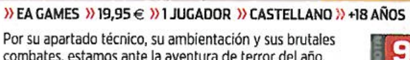
DARKSIDERS
» THQ » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción que entretiene y convence por su variedad y gran duración, aunque no es muy original. **90**



DANTE´S INFERNO ¡Nuevo!
» ELECTRONIC ARTS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura al estilo *God of War*, con una original y espectacular ambientación, pero con un desarrollo muy visto. **89**



DEAD SPACE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. **91**





GRAND THEFT AUTO IV ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa y cargada de acción que te atrapará desde el principio. **98**

INFAMOUS ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego tipo de *GTA* pero con superpoderes y la opción de ser bueno o malo. Tiene fallos, como detalles gráficos. **88**





METAL GEAR SOLID 4 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. **96**



MIRROR'S EDGE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego distinto en todos los sentidos: gráficos, sistema de juego... Te encantará si buscas nuevas experiencias. **92**



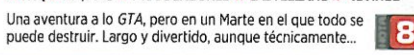


PROTOTYPE
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una vibrante aventura a lo *GTA* muy divertida y variada gracias a los salvajes superpoderes de su protagonista. **89**



RED FACTION GUERRILLA ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura a lo *GTA*, pero en un Marte en el que todo se puede destruir. Largo y divertido, aunque técnicamente... **89**





RESIDENT EVIL 5
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Emocionante, espectacular, adictivo... *Resident Evil 5* es sin duda una de las mejores aventuras de acción de PS3. **94**





SAINTS ROW 2 ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura a lo *GTA*, que te atrapará con su variado y divertido desarrollo, aunque flojea técnicamente. **85**



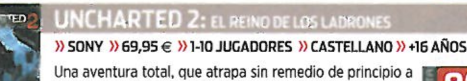
SILENT HILL HOMECOMING ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiene todo lo bueno de la serie y novedades jugables, aunque le falta ritmo y gráficamente podría estar mucho mejor. **84**



THE SABOTEUR
» EA GAMES » 69,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Un "sandbox" en el París ocupado por los nazis. Es largo y variado, aunque ciertos aspectos no están bien pulidos. **89**



TOMB RAIDER UNDERWORLD ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se estrena en PS3 con una aventura a su altura, con un argumento apasionante aunque con pocas novedades. **90**





UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES
» SONY » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura total, que atrapa sin remedio de principio a fin. Y con multijugador. Es de los mejores juegos de PS3. **96**



LUCHA



DRAGON BALL: RAGING BLAST
» NAMCO BANDAI » 64,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, tanto en gráficos como en número de luchadores y modos. El control es como en los Tenkaichi. **88**



NARUTO ULTIMATE NINJA STORM
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha sencilla y frenética para el juego que mejor plasma el espectáculo de un "anime". Le faltan modos de juego. **86**



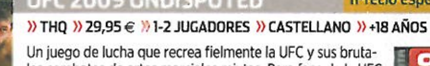
SOUL CALIBUR IV ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. **92**



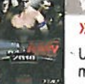
STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Irresistible en lo jugable y con unos gráficos rompedores, no puede faltar en tu colección a poco que te guste la lucha. **94**



TEKKEN 6
» NAMCO BANDAI » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La lucha más espectacular y completa (40 luchadores, muchos modos...). Enamorará a los fans de la saga. **93**



UFC 2009 UNDISPUTED ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de lucha que recrea fielmente la UFC y sus brutales combates de artes marciales mixtas. Para fans de la UFC. **91**



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2010
» THQ » 64,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un simulador de wrestling espectacular y ENORME, con más opciones, modos de juego y personajes que nunca. **90**



LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **BioShock 2** (N) — 2K GAMES | SHOOT 'EM UP

Como fans de *BioShock*, no pararemos hasta arrancarle todos los secretos a esta secuela. Aunque también estamos liados con *FFXIII*, *Dante's Inferno*... ¡Este mes no damos abasto!

2. **Final Fantasy XIII** (N) — SQUARE ENIX | ROL
3. **Dante´s Inferno** (N) — EA GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **White Knight Chronicles** (N) — SONY | ROL
5. **Darksiders** (↑) — THQ | AVENTURA DE ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1. **Assassin´s Creed II** (=) — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

Assassin´s Creed II mantiene otro mes el "liderato" en vuestra lista de favoritos, pero... ¿podrá aguantar el empuje de las novedades que llegan? El mes que viene lo veremos.

2. **CoD Modern Warfare 2** (=) — ACTIVISION | SHOOT 'EM UP
3. **Fallout 3 GOTY** (↑) — BETHESDA | ROL
4. **FIFA 10** (=) — EA SPORTS | DEPORTIVO
5. **Uncharted 2: El Reino de los Ladrones** (↓) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

Uncharted 2: El Reino de los Ladrones sigue siendo una de vuestras aventuras favoritas.

Los 4 mejores juegos...



1 » Dante´s Inferno

Esta aventura de acción al estilo *God of War* se inspira en "La Divina Comedia" (concretamente en su primera parte: "el Infierno"), un clásico de la literatura escrito por Dante Alighieri a principios del siglo XIV.

2 » Serie Harry Potter

Aunque la estética es la de las películas y normalmente cada juego iba "de la mano" de la peli correspondiente, el éxito de esta serie hay que buscarlo en los libros de la británica J. K. Rowling. Todo un fenómeno de masas.

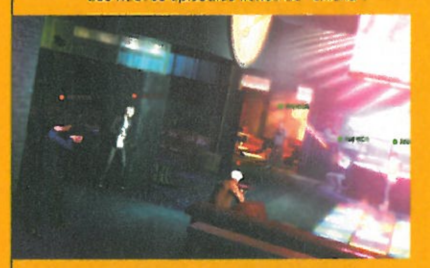
PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es

Los + Esperados

1 GTA IV Episodes from Liberty City

» PS3 » ROCKSTAR » AV. DE ACCIÓN » MARZO

Era un secreto a voces, y ya se ha confirmado. El 30 de marzo volveremos a Liberty City en dos nuevos episodios llenos de "chicha".



2 Heavy Rain

» PS3 » SONY » AVENTURA » MARZO

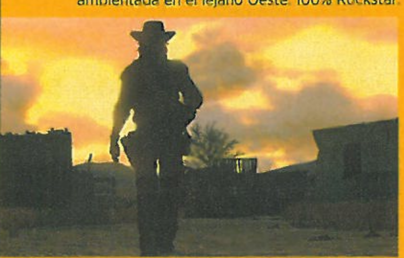
El mes que viene, ya con la versión final, os contaremos hasta qué punto esta aventura cumple con las expectativas que ha levantado.



3 Red Dead Redemption

» PS3 » ROCKSTAR » AV. DE MARZO » ABRIL

Desenfunda tu Dual Shock 3, forastero, en esta aventura de acción estilo *GTA* pero ambientada en el lejano Oeste. 100% Rockstar.



VELOCIDAD



BURNOUT PARADISE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. **NOTA 91**

COLIN MCRAE DIRT 2
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectacular, duradero y repleto de opciones, *Colin McRae DIRT 2* es mucho más que un simple juego de rally. **NOTA 91**

GRAN TURISMO 5: PROLOGUE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. **NOTA 89**



FUEL — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido arcade con variados vehículos y libertad para recorrer enormes escenarios. Pero es algo repetitivo. **NOTA 82**

MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. **NOTA 93**

MOTOGP 08
» CAPCOM » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sienta las bases de lo que será esta saga en los próximos años: calidad unida a una jugabilidad apta para todos. **NOTA 91**



MOTORSTORM PACIFIC RIFT — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

MotorStorm vuelve con su inmensa capacidad para divertir y nuevos y más variados circuitos y modos. **NOTA 92**

NEED FOR SPEED SHIFT
» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador equilibrado y divertido, aunque no supera en ningún aspecto a los "pesos pesados" del género. **NOTA 87**

PURE — ¡Precio especial!
» DISNEY » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad arcade espectacular e intensa. La conducción es poco profunda, pero divierte sobre todo jugando Online. **NOTA 83**

RACE DRIVER GRID — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-12 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de coches emocionante, divertido, completo y técnicamente impecable. El control es realmente accesible. **NOTA 91**



SBK 09
» MILESTONE » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador duradero, tan accesible o exigente como quieras, y con vibrantes carreras y notables gráficos. **NOTA 85**



SONIC & SEGA SUPERSTARS RACING — ¡Nuevo!
» SEGA » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un arcade de carreras fácil y asequible con el encanto de los héroes de Sega y muy divertido jugando en compañía. **NOTA 85**

DEPORTIVOS



EVERYBODY´S GOLF WORLD TOUR — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-50 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico. **NOTA 86**

FIFA 10
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol "redondo" completísimo en opciones y con un sistema de juego realmente satisfactorio. **NOTA 93**



FIGHT NIGHT ROUND 4
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si te gusta el boxeo, no encontrarás un juego más real, impresionante y divertido sobre este deporte en PS3, **NOTA 89**

NBA 2K10
» 2K SPORTS » 59,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completo simulador, cargado de opciones y modos de juego y con un control profundo. Muy espectacular. **NOTA 92**

NBA LIVE 10
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basket completo y accesible con toda la emoción de la NBA. Puede mejorar en ciertos aspectos gráficos y jugables. **NOTA 89**

PRO EVOLUTION SOCCER 2010
» KONAMI » 59,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador más convincente que *PES 2009* que logrará divertir a los "futboleros" a pesar de sus fallos. **NOTA 90**

SEGA SUPERSTARS TENNIS — ¡Precio especial!
» SEGA » 9,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega. **NOTA 84**

SHAUN WHITE SNOWBOARDING — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido juego de snowboard que, pese a su control mejorable, es espectacular y tiene un buen multijugador. **NOTA 81**

SKATE 2 — ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vistoso, profundo y lleno de opciones, es un gran juego de skate. Supera al primero aunque no innove mucho. **NOTA 91**

TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 10
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo simulador de golf que entusiasmará a los fans de este deporte, aunque sin muchas novedades. **NOTA 85**

TOP SPIN 3 — ¡Precio especial!
» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto a opciones y técnicamente convence. **NOTA 90**

VIRTUA TENNIS 2009
» SEGA » 64,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un accesible arcade de tenis que engancha y divierte desde el primer partido, pero gráficamente no sorprende. **NOTA 87**

basados en libros





» El Código Da Vinci

Esta fallida aventura inspirada en el "best seller" de Dan Brown también aprovechó el tirón de la película, pero el juego de PS2 fue más allá. De hecho, los actores (Tom Hanks y Audrey Tautou) ni siquiera prestaron su imagen.

» El Hobbit

Aprovechando el tirón de las películas de "El Señor de los Anillos", Vivendi sacó en 2003 *El Hobbit* para PS2. Era bastante fiel al libro de Tolkien (incluso sale el dragón Smaug, como veis) pero técnicamente era espantoso.

MUSICALES



BAND HERO
» ACTIVISION » 64,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si lo tuyo no es el rock y *Guitar Hero* te parece un poco duro, *Band Hero* te ofrece lo mismo, pero más "popero". **NOTA 80**



DJ HERO
» ACTIVISION » 109,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Siéntete como un DJ mezclando 100 temas de distintos géneros. La mesa está muy bien. El repertorio, no tanto. **NOTA 89**



GUITAR HERO 5
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nuevos modos y más opciones para la novena entrega de *GH*. Trae 85 temas, pero la selección no es muy acertada. **NOTA 88**



ROCK BAND 2
» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Innova poco con respecto al anterior, pero es un juego musical casi infinito y divertidísimo solo o con colegas. **NOTA 93**



SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta. **NOTA 92**

SHOOT'EM UP



ALIENS VS. PREDATOR ¡Nuevo!
» SEGA » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter que nos permite jugar como aliens, marines o predator. Lo mejor es su potente y original modo online. **NOTA 87**



BATTLEFIELD BAD COMPANY ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excelente shooter con un gran modo Historia, un potente modo Online y altísimas dosis de diversión y calidad técnica. **NOTA 91**



BIOSHOCK 2 ¡Nuevo!
» 2K GAMES » 64,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. **NOTA 94**



BORDERLANDS
» 2K GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Explora solo o con tres amigos Online un planeta devastado con este shooter subjetivo con muchos toques de rol. **NOTA 90**



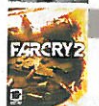
CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por su intensa campaña, sus imprescindibles escaramuzas Online y su brutal apartado técnico, es el mejor shooter. **NOTA 96**



FARCRY 2 ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión. **NOTA 92**







KILLZONE 2 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal. **NOTA 93**

RESISTANCE 2 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. **NOTA 92**



WOLFENSTEIN
» ACTIVISION » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un clásico que ha sabido adaptarse a los nuevos tiempos sin perder sus señas de identidad: acción y diversión. **NOTA 86**



VARIOS



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES
» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. **NOTA 90**

KATAMARI FOREVER
» NAMCO-BANDAI » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida. **NOTA 88**

LITTLEBIGPLANET ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos. **NOTA 96**



SCENE IT? ESTRELLAS EN LA GRAN PANTALLA
» WARNER » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Preguntas y respuestas sobre cine, al estilo *Buzz* (es compatible con los Buzzers). Ideal para cinéfilos. **NOTA 85**

TIME CRISIS 4 + PISTOLA
» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. **NOTA 80**

ESTRATEGIA



CIVILIZATION REVOLUTION ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Convertirse en el alma de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia te atrapará sin remedio. **NOTA 90**



COMMAND & CONQUER RED ALERT 3
» EA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Estrategia en tiempo real en la III Guerra Mundial muy bien adaptada al Dual Shock 3, con modo cooperativo... **NOTA 89**



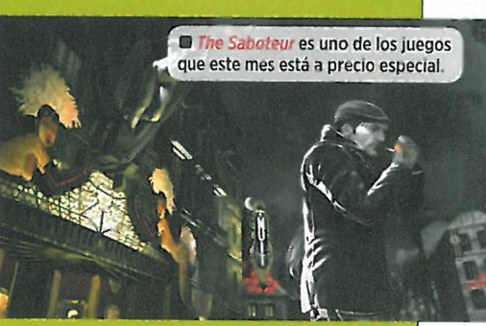
ENDWAR (+ HEADSET) ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vistoso y fácil de manejar (damos órdenes por voz), es un juego de estrategia entretenido aunque no muy profundo. **NOTA 85**



LOS MEJORES PLATINUM

PS3

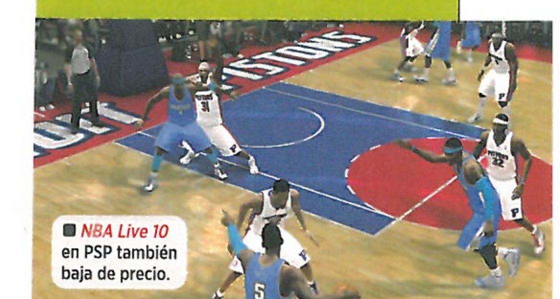


The Saboteur es uno de los juegos que este mes está a precio especial.

1. Fallout 3 (↑)
2. GTA IV (=)
3. NBA Live 10 (N)
4. Metal Gear Solid 4 (↓)
5. BioShock (=)
6. Midnight Club L.A. (=)
7. Killzone 2 (=)
8. The Saboteur (N)
9. Brütal Legend (N)
10. Dead Space (↓)

PSP

1. Pack GTA Liberty City Stories + Vice City Stories (=)
2. Crisis Core FFVII (=)
3. God of War Chains of Olympus (=)
4. MGS Portable Ops (↑)
5. Midnight Club L.A. Remix (↑)
6. Silent Hill Origins (↓)
7. Tekken Dark Resurrection (↓)
8. Patapon (=)
9. NBA Live 10 (N)
10. Harry Potter y el Misterio del Príncipe (N)



NBA Live 10 en PSP también baja de precio.



DEL 1 AL 31 DE ENERO. DATOS CEDIDOS POR GAME



Gran Turismo ya tiene la pole en PSP.

1 Gran Turismo
2 PES 2010
3 Invizimals + Cámara
4 Assassin's Creed Bloodlines
5 FIFA 10
6 Crash: Guerra al Cocomaníaco
7 Smackdown vs Raw 08 (Plat.)
8 James Cameron's Avatar
9 Tekken 6
10 GTA Chinatown Wars



GTA Chinatown Wars quiere escalar posiciones.

PSP

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED BLOODLINES
» UBISOFT » 29,90 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto. **88**

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **94**

GTA CHINATOWN WARS
» ROCKSTAR » 39,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan. **91**

PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. **94**

HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE
» EA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tiene detalles muy mejorables y es corto, pero seguro que los incondicionales de Harry Potter sabrán apreciarlo. **77**

INDIANA JONES Y EL CETRO DE LOS REYES
» LUCASARTS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Vuelve la aventura de la mano de Indy, en un desarrollo variado (aunque algo simplón) y gráficamente mejorable. **80**

JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventura variada y realmente entretenida. **87**

MGS PORTABLE OPS ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. **93**

MGS PORTABLE OPS PLUS ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. **85**

OBSCURE: THE AFTERMATH
» PLAYLOGIC » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un survival horror entretenido y con un buen argumento, ideal para jugarlo con un amigo en cooperativo. **86**

SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. **93**

VELOCIDAD

BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 14,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. **92**

COLIN MCRAE RALLY 2005
» CODEMASTERS » 24,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Aunque sea un juego algo "antiguo", sigue siendo el mejor simulador de rally puro que hay en la portátil. **88**

F1 2009
» CODEMASTERS » 39,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
El mejor simulador de F1 que existe para PSP y con la licencia oficial del campeonato de este año. **88**

GRAN TURISMO
» SONY » 39,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas. **89**

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. **94**

MOTO GP ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. **88**

MOTORSTORM ARCTIC EDGE
» SONY » 39,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido. **91**

OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta puesta al día del clásico juego de carreras de Sega luce de maravilla en PSP. Un arcade bonito y divertido. **86**

PURSUIT FORCE EXTREME JUSTICE ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una frenética propuesta que mezcla conducción, saltos y tiroteos. Entretiene, aunque hay opciones mejores. **80**

RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. **92**

SBK 09
» MILESTONE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Buenos gráficos y carreras muy emocionantes (donde podemos configurarlo casi todo), para un gran simulador. **83**

WIPEOUT PULSE
» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. **89**





¿Y tú cómo puntuarías a...

Fallout 3 GOTY

@ Abel Cambil Vázquez

El rol más completo

Es el juego *Fallout 3*, pero con sus 5 expansiones, ampliando considerablemente la duración de un juego, ya de por sí extraordinario. Imprescindible si no tienes el *Fallout 3* normal. Aunque si tienes la versión normal, quizás te compense más bajarte las expansiones por separado.

92 Un juegazo de rol que con sus expansiones se hace casi eterno. Tienes que tenerlo.

Shadow of the Colossus

@ Anónimo

Un nuevo estilo de juegos

¿Cómo te puede entretener un juego que sólo tiene 16 enemigos en toda la aventura? Pues siendo un juego del que yo llamo "género épico". Estos juegos no precisan gráficos impresionantes, una inteligencia artificial especial o un montón de enemigos. Sólo con su historia y ambientación están por encima de todo eso.

99 El origen de los juegos "épicos". Como su propio nombre indica, es una aventura "colosal".

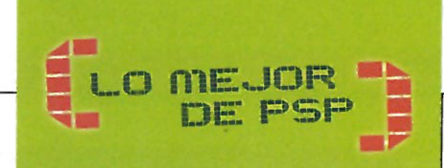
Borderlands

@ Héctor Gómez Hernando

Un RPG que hará historia

Es el juegazo del año. Un gran argumento que se apoya en un increíble apartado gráfico y un mapeado tremendo. Tiene una gran variedad de misiones muy divertidas aunque algunas son MUY difíciles. Uno de sus puntos fuertes es la libertad de ir por donde quieras y mejorar a tu personaje (Hay cuatro a elegir).

96 Te asombrará la libertad que ofrece. Es muy difícil a veces por eso no se lleva el 100.



ACCIÓN

ARMY OF TWO THE 40TH DAY ¡Nuevo!
» EA » 39,95 € » 1- JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción directa y frenética que se disfruta jugando en compañía. Jugando solo es corto y muy sencillote. **78**

BEN 10 ALIEN FORCE
» D3 PUBLISHER » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un sencillo juego de acción y saltos dedicado a los fans de la serie, aunque técnicamente no es gran cosa. **70**

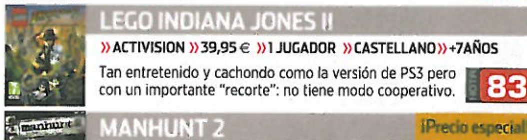


CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente en PSP y con extras de auténtico lujo. **91**

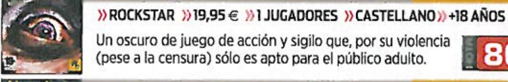
CLANK AGENTE SECRETO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. **89**

KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aunque no tenga nada que ver con los otros *Killzone*, es un divertido juego de acción (sobre todo en compañía). **89**

LEGO INDIANA JONES II
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7AÑOS
Tan entretenido y cachondo como la versión de PS3 pero con un importante "recorte": no tiene modo cooperativo. **83**



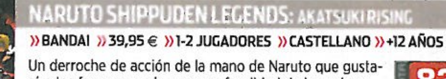
MANHUNT 2 ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un oscuro de juego de acción y sigilo que, por su violencia (pese a la censura) sólo es apto para el público adulto. **86**



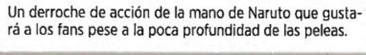
MEDIEVIL RESURRECTION ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Sir Daniel resucita en nuestras PSP con una aventura a su medida, acción, saltos, humor negro... Y ya en Platinum. **85**



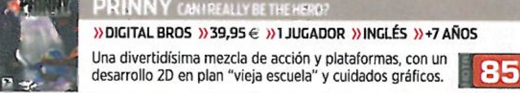
NARUTO SHIPPUDEN LEGENDS: AKATSUKI RISING
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un derroche de acción de la mano de Naruto que gustará a los fans pese a la poca profundidad de las peleas. **82**



PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS
Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. **85**



RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. **91**



RESISTANCE RETRIBUTION
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP. **94**

STAR WARS BATTLEFRONT ELITE SQUADRON
» REBELLION » 39,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ofrece acción intensa, ritmo frenético y un apasionante multijugador que compensa sus fallos. Genial para fans. **85**

STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen juego de acción en tercera persona con todo el encanto de "Star Wars" y una trama totalmente nueva. **81**



SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. **92**



TENCHU SHADOW ASSASSINS
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Amplias posibilidades, magnífica ambientación y vistosos momentos de acción para una divertida aventura de ninjas. **88**



TRANSFORMERS: LA VENGANZA DE LOS CAÍDOS
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Siguiendo la trama de la peli, manejamos robots de los dos bandos disparando sin cesar. Entretiene y poco más. **70**



ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. **91**

ROL

CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. **93**

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE
» CAPCOM » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. **94**

PHANTASY STAR PORTABLE
» SEGA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Una buena mezcla de rol y acción que funciona mejor jugando en compañía. Lástima que esté en inglés. **81**



STAR OCEAN FIRST DEPARTURE
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Rol clásico que atrapa con su buena historia y su gran sistema de combate en tiempo real. Lástima de idioma... **83**

STAR OCEAN SECOND EVOLUTION
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates. **85**

WILD ARMS XF
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un juego de rol táctico que engancha gracias su sistema de juego, sencillo pero lleno de opciones. Está en inglés. **82**

Avatar

@ Roberto García Candal

Con muchas posibilidades



Es un juego de muchas posibilidades: mundo abierto, libertad y unas cuantos momentos de acción. Será una delicia para los fans de la película y para los que les gusten los tiros.

90 Es un juego sobresaliente, que te dará horas y horas de juego, sin contar, con su logrado modo online.

Uncharted 2

@ Diego

Es realmente impresionante



No creo que haya un juego tan intenso y técnicamente impactante. No podrás dejar el mando hasta lograr el 100%. Y los trofeos y el multijugador alargan la experiencia.

96 La segunda aventura de Nathan Drake es un imprescindible. Su único fallo es que la campaña para 1 jugador es corta.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es



ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Buzz! Concurso Universal** (N) — SONY | INTELIGENCIA



Gracias a sus enormes posibilidades multijugador el nuevo *Buzz!* nos tiene enganchados. Y además, por primera vez, podemos seguir los piques desde casa gracias a sus modos online.

2. **Army of Two The 40th Day** (N) — ELECTRONIC ARTS | ACCIÓN
3. **Tekken 6** (↓) — NAMCO BANDAI | LUCHA
4. **Gran Turismo** (=) — SONY | VELOCIDAD
5. **Monster Hunter Freedom Unite** (=) — CAPCOM | ACCIÓN/ROL

VUESTROS FAVORITOS

1. **PES 2010** (=) — KONAMI | DEPORTIVO



Está claro que el fútbol sigue siendo lo que más os mola y aunque *PES 2010* no innove demasiado obtiene más y más votos cada mes. Eso sí, *Gran Turismo* está apretando fuerte...

2. **Gran Turismo** (↑) — SONY | VELOCIDAD
3. **FIFA 10** (↑) — EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **LittleBigPlanet** (↑) — SONY | PLATAFORMAS
5. **F-1 2009** (↓) — CODEMASTERS | VELOCIDAD



F-1 2009 va perdiendo fuelle frente a Gran Turismo.

DEPORTIVOS



BLOOD BOWL
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia "deportiva" que mezcla fútbol americano muy violento con la fantasía de Warhammer. Es algo feote.


NOTA 78

EVERYBODY'S GOLF 2
¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás.


NOTA 85

FIFA 10
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol tan completo en opciones como convincente a la hora de jugar. Todo un lujo para PSP.


NOTA 90



PRO CYCLING 2009
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Para fans del ciclismo a los que les atraiga la idea de crear su propio equipo y dominar sus estrategias en carrera.


NOTA 79

PRO EVOLUTION SOCCER 2010
» KONAMI » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador vistoso y muy entretenido, aunque con pocas novedades respecto a *PES 2009* (salvo la Champions).


NOTA 85

LUCHA



DISSIDIA FINAL FANTASY
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los personajes más famosos de la saga *FF* combaten con un sistema muy original y un desarrollo lleno de secretos.


NOTA 92

INVIZIMALS
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido juego de capturar bichos y evolucionarlos peleando con ellos, usando la cámara de PSP Go Cam!


NOTA 84



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2
» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega.

NOTA 81



SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha soberbio en lo jugable y en la parcela técnica, pero le faltan modos de juego para ser perfecto.


NOTA 90



TEKKEN 6
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3.

NOTA 94



WWE SMACKDOWN VS RAW 2010
» THQ » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excepto el Online, sus opciones son similares a las de PS3. Pero el control es inferior y técnicamente puede mejorar.

NOTA 85

VARIOS



AUTOESCUELA: APRUEBA CONMIGO
» MICRONET » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Si piensas sacarte el carné de conducir será una gran ayuda gracias a su base de datos de preguntas y a sus test.

NOTA 80

BEATERATOR
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una completísima herramienta que te permitirá crear tu propia música con PSP dónde y cuándo tú quieras.

NOTA 89

BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL
¡Nuevo!

» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si te gusta demostrar lo que sabes y jugar en compañía lo pasarás en grande. Es el Buzz más completo y con online.

NOTA 89

BUZZ! ¿QUÉ SABES DE TU PAÍS?
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El divertido concurso de preguntas y respuestas también divierte en PSP con temática eminentemente "patriota".


NOTA 78

ECHOCHROME
¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco.

NOTA 87

LITTLEBIGPLANET
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador.

NOTA 90

LOCOROCO 2
¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética...

NOTA 88

PARAPPA THE RAPPER
¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto.


NOTA 80

PATAPON 2
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador...

NOTA 89



PLAYCHAPAS
¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto.

NOTA 80



PUZZLE QUEST
¡Precio especial!

» VIRGIN PLAY » 19,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una original mezcla de géneros que fusiona puzzles con toques roleros y estratégicos. Si buscas algo distinto...

NOTA 78

ROCK BAND UNPLUGGED
» EA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego musical, con casi todas las opciones de los juegos de PS3, aunque sin multijugador ni instrumentos.

NOTA 82

3 razones para tener ...

Army of Two The 40th Day





1. ACCIÓN DIRECTA. El desarrollo es frenético y aunque pueda resultar algo simplón, es un concepto ideal para jugar en una consola portátil.

2. DIVERSIÓN EN COMPAÑÍA. Ningún "mata-mata" es aburrido en compañía. Juégalo "ad hoc" y... ¡disparad a todo lo que se mueva!

3. ARMAMENTO VARIADO. Además de poder trazar estrategias con tu aliado (o dar órdenes), las armas son variadas y se pueden mejorar.



JAPÓN

1. **Senjou no Valkyria 2** (N) — PSP | SEGA | ROL TÁCTICO



La secuela de *Valkyria Chronicles* para PSP le ha "robado" el puesto a *Kingdom Hearts: Birth by Sleep*, que lleva algo más de 600.000 unidades vendidas en sus 3 primeras semanas.

2. **Mahou Shoujo** Lyrical Nanoha A's Portable (N) — PSP | NAMCO BANDAI | ACCIÓN
3. **Kingdom Hearts:** Birth by Sleep (N) — PSP | SQUARE ENIX | ROL
4. **Shin Sangoku Musou 5 Empires** (N) — PSP | KOEI TECMO | ACCIÓN
5. **Final Fantasy XIII** (↓) — PS3 | SQUARE ENIX | ROL

EE.UU.

1. **Call of Duty Modern Warfare 2** (=) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT 'EM UP



El fenómeno *Modern Warfare 2* sigue en plena forma en los Estados Unidos. Pero que se ande con ojo, que pronto peleará con *God of War III* y *FF XIII*...

2. **Silent Hill:** Shattered Memories (N) — PS2 | KONAMI | SURVIVAL HORROR
3. **Dark Void** (N) — PS3 | CAPCOM | ACCIÓN
4. **Darksiders** (N) — PS3 | THQ | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Army of Two: The 40th Day** (N) — PS3 | EA GAMES | ACCIÓN

EUROPA

1. **Call of Duty Modern Warfare 2** (=) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT 'EM UP



Al igual que en EE.UU., en Europa sigue dominando este shoot 'em up. Pocas entradas este mes en la lista, salvo la acción cooperativa de *Army of Two* y *Darksiders*.

2. **Army of Two: The 40th Day** (N) — PS3 | EA GAMES | ACCIÓN
3. **Assassin's Creed II** (↓) — PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Darksiders** (N) — PS3 | THQ | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **FIFA 10** (↓) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

PS3



BioShock 2



Heavy Rain

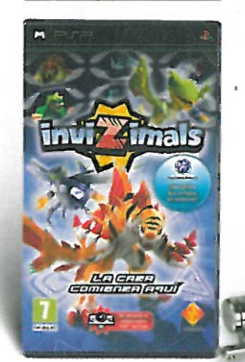


Sonic & SEGA All-Stars Racing



Star Ocean The Last Hope International

PSP



Invizimals + Cámara

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de marzo de 2010.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ BioShock 2	64,95 €	59,95 €	
○ Heavy Rain	69,95 €	64,95 €	
○ Sonic & SEGA All-Stars Racing	59,95 €	54,95 €	
○ Star Ocean The Last Hope International	59,95 €	54,95 €	
○ Invizimals + Cámara	49,95 €	44,95 €	

GAME





Forma de pago ❒ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Trucos".
@ Manda tus e-mails a trucos.playmania@hobbypress.es

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



BRAID

SECRETOS DEL JUEGO

• **Mundo 1 y Epílogo:** Repara la escalera rota que lleva al ático de la casa reuniendo las 72 piezas del puzzle y montando los puzzles de los diferentes mundos. Esta escalera te llevará al Mundo 1, el cual deberás superar para llegar al Epílogo. Luego podrás volver en cualquier momento al Epílogo entrando a la alcoba situada a la izquierda de la pantalla del título.
• **Estrella final y Final secreto:** Hay 7 estrellas ocultas en los diversos niveles del juego. Tras conseguir las 7, una octava aparecerá en el último nivel. Para obtenerla, deberás aprovechar que algunas de las palancas se volverán inmunes a la manipulación del tiempo.
• **Textos ocultos en el Epílogo:** Cada una de las habitaciones de las que se compone el Epílogo guarda un objeto o varios textos. Si abres un libro rojo, el texto se visualizará en el aire, pero si te sitúas detrás del libro en el lugar correcto, el texto variará y verás más información. Si abres un libro verde, el libro rojo se cerrará y desaparecerá su texto. Entonces deberás usar la manipulación temporal para poder ver los 4 textos ocultos.

CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 2

RECOMPENSAS POR MUERTES (ONLINE)

Puedes desbloquear el siguiente arsenal bélico en tus partidas online en función del número de muertes seguidas que consigas:
• **Radar UAV:** 3 muertes.
• **Paquete de cuidados:** 4.
• **Contra UAV:** 4 muertes.
• **Torreta portátil Sentry:** 5.
• **Misil remoto Predator:** 5.
• **Ataque aéreo preciso:** 6.
• **Caza de ataque Harrier:** 7.
• **Helicóptero:** 7 muertes.
• **Paquete de Emergencia (4 paquetes):** 9 muertes.
• **Helicóptero Pave Low:** 9.
• **Bombardero Stealth:** 9.
• **Helicóptero Chopper Ametrallador:** 11 muertes.
• **Avión AC-130:** 11 muertes.
• **EMP (Impulso Electromagnético Desactivador):** 15.
• **Bomba nuclear:** 25 muertes.

DJ HERO

TRUCOS

Introduce estos códigos en el Menú de Trucos para desbloquear estos personajes y extras:
• **DJ Z-Trip y sus mezclas:** 5rTG
• **Items Daft Punk:** D1G?
• **DJ Shadow:** oMxV
• **DJ Jazzy Jeff:** n1fz
• **Grandmaster Flash:** Ami8
• **DJ AM:** k07u
• **Todo el contenido:** tol0
• **Todos los personajes:** uNA2
• **Todas las mesas:** LAuP
• **Todos los cascos:** 62Db
• **Todas las canciones:** 82xl
• **Todos los locales:** Wvlu
• **Dial de efectos automático:** ab1L
• **Fader automático:** SL5d
• **Scratch automático:** IT6j
• **Tapper automático:** ZitH
• **Frases de euforia automático:** r3a9
• **Negro y Blanco:** b!99
• **Pedestales negros:** ipr0
• **Efecto Edge:** 2u4u
• **Hamster Switch:** -7geo
• **Modo Hipermesa:** 76st
• **DJ Invisible:** oh5T
• **Midas (Fondo amarillo):** 4pe5
• **Fondo negro:** d4kR
• **Local dormitorio:** g7nH
• **Fondo arcoiris:** ?jy!
• **Mesa pequeña:** 51uC
• **Cualquier DJ en cualquier escenario:** 0Jj8

DARKSIDERS

CÓDIGOS

Entra en Opciones dentro del menú de pausa del juego y selecciona "Introducir código". Allí introduce la siguiente contraseña para desbloquear esta nueva y contundente arma, la cual podrás comprar a Vulgrim por 1000 almas:
La Guadaña: The Hollow Lord

DRAGON BALL Z RAGING BLAST

DESBLOQUEABLES

• **Broly SSJ3 (Personaje):** Completa el capítulo "El super-saiyan legendario" comprando el combate 39 y ganándolo. Broly SSJ3 aparecerá como un personaje especial con su propia casilla.
• **Vegeta SSJ3 (Personaje):** Compra con estrellas el combate extra 47 de "El super-saiyan 3 más fuerte" y gánalo. Vegeta SSJ3 aparecerá como un personaje especial en la parte superior de la pantalla.
• **Modo Máquina de Puñetazos:** Para desbloquear este modo de juego tienes que desbloquear anteriormente los modos de Prueba Superbatalla.

LAS BOLAS DE DRAGÓN

Una de las maneras más fáciles de reunir las Bolas de Dragón es desbloqueando primero todos los modos de juego de Prueba Superbatalla y obteniendo luego una bola con cada victoria. Otra forma es ganando un combate en el modo Batalla Extrema (con cada personaje obtendrás una bola por cada escaño ascendido) o también batiendo los registros de la máquina de golpeo.

BAYONETTA



TRAJES EXTRA DESBLOQUEABLES

Para desbloquear estas vestimentas extra, completa el juego en modo Normal, carga la partida guardada, y ve a las "Puertas del Infierno" para entrar en el menú del "Tesoro de Rodin". Adquiere allí el "Súper Espejo" y podrás desbloquear estos trajes:
• **D'Arc:** Compra la "Couture Bullet (D'Arc)" en las Puertas del Infierno por 100.000 Halos.
• **Monja:** Compra la "Couture Bullet (Monja)" en las Puertas del Infierno por 100.000 Halos.
• **Viejo:** Compra la "Couture Bullet (Viejo)" en las Puertas del Infierno por 100.000.
• **Uniformes P. E. (Clases A, B y C):** Compra la "Couture Bullet (Uniforme P. E.)" en las Puertas del Infierno por 100.000 Halos.
• **Reina:** Compra la "Couture Bullet (Reina)" en las Puertas del Infierno por 100.000 Halos.
• **Umbra:** Compra la "Couture Bullet (Umbra)" en las Puertas del Infierno por 100.000 Halos.
• **Umbran Komachi/ Kimono (Clases A, B y C):** Compra el Súper Espejo en las Puertas del Infierno por 100.000 Halos.
• **Bikini A, Bikini B y Cheerleader:** Compra la "Couture Bullet (Varios)" en las Puertas del Infierno por 100.000 Halos.

MARVEL: ULTIMATE ALLIANCE 2

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Realiza las siguientes acciones requeridas para desbloquear a estos personajes:
• **Hulk:** Consigue los 5 reguladores Gamma
• **Jean Grey:** Consigue los 5 Cascos M'Kraan
• **Thor:** Consigue las 5 Runas Asgardian.
• **Miss Marvel:** Supera el nivel NYC.
• **Masacre:** Supera el nivel D.C.
• **Puño de hierro:** Elige el lado Rebelde cuando elijas.
• **Songbird:** Elige el lado Registro cuando elijas.
• **Duende verde:** Supera el nivel Wakanda.
• **Veneno:** Supera Wakanda.
• **Nick Furia:** Termina el juego.

TRAJES DESBLOQUEABLES

Cumple los objetivos indicados en cada caso:
• **Capitán América Clásico:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras elegir Anti-Reg.
• **Daredevil Guerra Secreta:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras elegir Pro o Anti-Reg.
• **Masacre sin máscara:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras elegir Pro-Reg.
• **Gambito Jinete del Apocalipsis:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras elegir Pro o Anti-Reg.
• **Duende verde HobGoblin:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras elegir Pro o Anti-Reg.
• **Hulk Rojo:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras desbloquearlo.
• **Antorcha Humana Ultimate:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras elegir Anti-Reg.
• **Hombre de hielo Bobby Drake:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras elegir Pro o Anti-Reg.
• **Chica Invisible Ultimate:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras elegir Anti-Reg.
• **Puño de Hierro Bei Bang-Wen Iron Fist:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras elegir Anti-Reg.
• **Hombre de Hierro Clásico:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras elegir Pro-Reg.
• **Jean Grey Chica Maravillosa:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras desbloquearlo.
• **Luke Cage Guerra Secreta:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras elegir Anti-Reg.
• **Mister Fantástico Ultimate:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras elegir Pro-Reg.
• **Miss Marvel Pájaro de Guerra:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras elegir Pro-Reg.
• **Penitencia sin traje:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras desbloquearlo.
• **Songbird Screaming Mimi:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras elegir Pro-Reg.
• **Spider-Man Araña de hierro:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras elegir Pro-Reg.
• **Tormenta Astonishing:** Vence a 50 enemigos con él tras elegir Pro o Anti-Reg.
• **La Cosa Ultimate:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras elegir Pro o Anti-Reg.
• **Thor Renacido:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras desbloquearlo.
• **Veneno Eddie Brock:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras desbloquearlo.
• **Lobezno Guerra Secreta:** Vence a 50 enemigos con este personaje tras elegir Anti-Reg.

RATCHET & CLANK: ATRAPADOS EN EL TIEMPO

EXTRAS DESBLOQUEABLES

Gana puntos de habilidad para desbloquear las siguientes ventajas y curiosidades:
• **Arsenal Alterado:** 400.
• **Ultra Guante de Criomina:** 250 puntos de habilidad.
• **Afelión personalizada:** 100.
• **Rastro arcoiris:** 550 puntos.
• **Recambios llave inglesa:** 700.
• **Distorsión temporal:** 850.
• **Niveles reflejados:** 1000.

NUEVA APRIENCIA

Introduce esta contraseña en el menú de pausa:
• **Bancho Ratchet Skin:** ↑, →, ↓, ←, ▲, ■, ✖, ●, R3.



ASSASSIN'S CREED BLOODLINES

LISTA DE LOGROS

Puedes conseguir hasta un total de 40 logros durante la aventura, para lo cual deberás cumplir las siguientes tareas:

- **Logros del 1 al 7:** termina los Capítulos del 1 al 7
- **Logro 8:** termina el Capítulo 1 en menos de 5 minutos.
- **Logros del 9 al 11:** obtén 50, 100 y 500 monedas templarias de bronce.
- **Logros del 12 al 15:** obtén 1, 5, 10 y finalmente todas las monedas templarias de oro.
- **Logro 16 al 29:** colecciona todas las monedas templarias de oro y plata de Limassol, de Kyrenia, del Castillo Kantara, del Castillo Buffavento, del Castillo de San Hilarión, del Puerto de Limasol, del mercado de Limaso, de la Plaza de la Catedral, de Limaso, del Castillo de Limasol, del Puerto de Kyrenia, del distrito comercial de Kyrenia, del puesto de cruzados de Kyrenia, de la Cámara de comunes de Kyrenia, de la Plaza del mercado de Kyrenia.
- **Logros del 30 al 32:** Elimina a 20, 50 y 100 soldados.
- **Logros del 33 al 35:** Ejecuta 10, 50 y 100 contraataques mortales en peleas.
- **Logros del 36 al 38:** Ejecuta 10, 50 y 100 combos mortales en peleas.
- **Logros 39 y 40:** Ejecuta 10 y 50 muertes silenciosas.

FATE/UNLIMITED CODES

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

- **Leysritt:** Termina el modo Arcade con cualquier personaje cuyo oponente final sea Berserker.
- **Saber Alter:** Con Leysritt desbloqueado, termina el modo Arcade con cualquier personaje cuyo oponente sea Gilgamesh
- **Zero Lancer:** Con Leyrsritt y Saber Alter desbloqueados, selecciona un personaje que haya superado el modo Arcade y usa un Súper para hacer un K.O. Luego vence a Zero Lancer en la sexta ronda para desbloquearlo.
- **Leysritt (alternativo):** completa el modo Arcade 5 veces.
- **Saber Alter (alternativo):** completa el modo Arcade 15 veces.

TRAJES ADICIONALES

Gilgamesh Casual: Completa el modo Arcade con Gilgamesh después de desbloquear a Zero Lancer y vencerlo.

Saber Lily: Completa el modo Arcade con Saber Alter.

MODOS DESBLOQUEABLES

Modo Supervivencia: Completa el modo Arcade con Bazett, Dark Saber, y Leysritt.

Modo Supervivencia Infinita: Completa el Modo Supervivencia una vez (16 victorias).

Dificultad definitiva: Consigue 32 o más victorias en el modo Supervivencia infinita.

MATERIAL EXTRA

Sirvientes esqueletos de Caster: Termina el modo Arcade dos veces con Caster.

Illya: completa el modo arcade dos veces con Berserker.

SELECCIÓN DE BGM

Termina cada misión EX de cada uno de los personajes.

SISTEMAS DE VOZ DE ILLYASVIEL

Termina el modo Arcade con un personaje aleatorio.

GTA CHINATOWN WARS

Introduce estas claves durante el juego. Usando estos trucos inutilizarás el autoguardado.

- **Blindaje máximo:** L1, L1, R1, ✖, ✖, ●, ●, R1.
- **Salud máxima:** L1, L1, R1, ●, ●, ✖, ✖, R1.
- **Tiempo nublado:** ↑, ↓, ←, →, ▲, ■, L1, R1.
- **Bajar nivel de búsqueda:** R1, ▲, ▲, ■, ■, R1, L1, L1.
- **Águila explosiva:** L1, R1, ▲, ■, ●, ✖, ↑, ↓.
- **Tiempo extra soleado:** ↑, ↓, ←, →, ✖, ▲, L1, R1.
- **Niebla:** ↓, ←, →, ■, ✖, R1, L1.
- **Huracán:** ↑, ↓, ←, →, ✖, ■, R1, L1.
- **Subir nivel de búsqueda:** L1, L1, R1, ■, ■, ▲, ▲, R1.
- **Lluvia a cántaros:** ↑, ↓, ←, →, ●, ▲, R1, L1.
- **Tiempo lluvioso:** ↑, ↓, ←, →, ■, ●, L1, R1.
- **Tiempo soleado:** ↑, ↓, ←, →, ●, ✖, L1, R1.
- **Arsenal 1:** R1, ↑, ✖, ↓, ←, R1, ✖, →.
- **Arsenal 2:** R1, ↑, ●, ↓, ←, R1, ●, →.
- **Arsenal 3:** R1, ↑, ■, ↓, ←, R1, ■, →.
- **Arsenal 4:** R1, ↑, ▲, ↓, ←, R1, ▲, →.

LEGO INDIANA JONES II

CÓDIGOS

Activa los siguientes efectos introduciendo las contraseñas:

- **Fijado rápido:** 3Z7PJX
- **Invencible:** 6JBB65
- **Siluetas:** FQGPYH
- **Puntuación x2:** U38VJP
- **Puntuación x3:** PEHHPZ
- **Puntuación x4:** UXGTB3
- **Puntuación x6:** XWJ5EY
- **Puntuación x8:** S5UZCP
- **Puntuación x10:** V7JYBU
- **Construcción rápida:** SNXC2F
- **Dinero:** SZFAAE
- **Sin miedo:** TUXNZF
- **Pista de patinaje:** TY9P4U
- **Beep Beep:** UU3VSC
- **Excavación rápida:** XYAN83
- **Disfraz:** Y9TE98

NEED FOR SPEED SHIFT

COCHES DESBLOQUEABLES

Desbloquea los siguientes coches venciendo a estos Reyes de las carreras:

- **Acura NSX:** Vence a Ray.
- **Honda S2000:** a Karol Monroe.
- **Mitsubishi Lancer Evolution:** Vence a Rod Cruzz.
- **BMW M3 EY6:** Vence a Marc Demarcher
- **Dodge Viper SRT10:** Vence a Nate Denver.
- **Porsche 911 GT3 RS:** Vence a Aya Vaques.

PRINNY

LA HISTORIA ALTERNATIVA

Puedes desbloquear la historia alternativa consiguiendo las cartas durante el juego o introduciendo esta combinación de botones en la pantalla de título del juego, con la opción "Nuevo juego" seleccionada. Si lo haces bien oirás un sonido: ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, X.

TEKKEN 6

FASE EXTRA

- **Nancy-MI847J:** Termina todas las fases en el modo Arcade sin continuar y obtendrás una fase bonus en la que podrás luchar contra Nancy-MI847J antes de combatir contra Jin Kazama.

SELECCIÓN DE POSES DE VICTORIA

Antes de visionar la secuencia de victoria al final de un combate, mantén pulsado Puñetazo Izquierdo, Puñetazo Derecho, Patada Izquierda o Patada Derecha para elegir tu pose de victoria. Algunos personajes disponen de un mayor número de poses que otros.

EFECTOS DE AURA

Desbloquea los siguientes efectos de aura cumpliendo las acciones requeridas:

- **Aura negra:** Ruleta x1.
- **Aura blanca:** Ruleta x2.
- **Aura amarilla:** Ruleta x3.
- **Aura luminosa:** Ruleta x4.
- **Aura helada:** Ruleta x5.
- **Aura de fuego:** Ruleta x6.

RESISTANCE: RETRIBUTION

ÁREA SECRETA



Tras derrotar a los dos Titanes del primer puente de la cascada de Bonn, ve al final de la rampa por la que viniste hasta llegar a un ascensor. Gira entonces hacia la izquierda y verás un gran pilar metálico. Acércate, gira a la derecha y salta por el borde la plataforma para aterrizar en una plataforma inferior donde hallarás municiones para el lanzagranadas.



ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Hobby Press S.A. PlayManía. C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos". MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

ALONE IN THE DARK

Carnby el manitas

✉ Ángel Tudela (e-mail)

¡Hola! Quiero conseguir todos los trofeos y no consigo desbloquear: "Carnby el manitas" a pesar de haber conseguido el resto de trofeos relacionados con la creación de artilugios. ¿Qué debo hacer?

Tienes que realizar todas las combinaciones posibles entre los objetos del lado izquierdo (Pañuelo, Vendaje, Doble cara de cinta, Baterías, Balas, Destornillador, Navaja y Encendedor) y los del lado derecho (Antorcha roja, Antorcha azul, Bolsa de sangre, Botellas explosivas de vidrio y plástico, Botella vacía, y Sprays antióxido, médico y antimosquitos). Estas combinaciones las puedes realizar en cualquier sitio, pero es recomendable que las hagas en la casa de Central Park de las raíces del mal durante el capítulo séptimo o el octavo.

ASSASSIN'S CREED

Tras Roberto de Sable

✉ Juan Carlos González (e-mail)

Hola, playmaníacos. Estoy en la misión de acabar con Roberto de Sable, pero los soldados siempre me acaban dando estopa. Lo he intentado de varias maneras, pero nada. ¿Me podéis dar algún truco o forma de conseguirlo? Gracias.

Si te refieres a la emboscada del principio, aléjate de los arqueros que te disparan flechas y luego lucha contra los soldados en un tejado para poder arrojarlos al vacío. Si tu atasco es en el posterior campo de batalla, te recomendamos que utilices constantemente los contraataques para poder repeler a los soldados que intenten rodearte. Por lo general, el contraataque es el movimiento clave que te permitirá librarte de todo tipo de adversarios durante la aventura.

TOM CLANCY'S SPLINTER CELL

Trucos del juego

✉ Carlos Carpio (e-mail)

¡Hola! ¿Podríais decirme algunos trucos para el *Splinter Cell* de PS2? Gracias.

Lo único disponible para este juego es esta lista de códigos con la que podrás abrir todas las puertas del juego:

- Entrenamiento (Puerta): 28469
- Misión 1 (del balcón): 091772
- M.4 (Servicios técnicos): 7687
- Misión 4 (Generador): 110598
- Misión 4 (Almacén): 2977
- Misión 4 (Servidor principal): 2019
- Misión 4 (Departamento de pruebas de armas): 110700
- M.4 (Entrada oeste a información): 0614
- Misión 5 (Puerta de seguridad): 97531
- M.5 (Departamento de archivos): 33575
- M. (Puerta de atrás en la planta 3): 1250
- Misión 6 (Control Rod): 560627
- Misión 6 (Mantenimiento 1): 151822
- Misión 7 (Mantenimiento 2): 795021
- Misión 8 (Techo): 770215
- Misión 9 (Puerta al vestíbulo): 1423
- M.9 (a la parte trasera del almacén): 1456
- Misión 9 (Puerta al ascensor): 7921
- M.9 (a la oficina del Gral. Keirong): 1836
- Misión 10 (Puerta del jardín): 2126
- Misión 10 (Puerta al pasillo): 70021

BIOSHOCK

La clave del ascensor

✉ Marcos (e-mail)

¡Hola! Me he quedado atrancado en la misión en la que tienes que conseguir la clave de un ascensor, justo después de matar a Andrew Ryan. ¿Podríais decirme cuál es o dónde está? Gracias y seguid así.

Encontrarás la clave en una caja cerca del U-Invent, en el área de balcones previa al agujero de la pared que conecta con el apartamento de Tenenbaum. Contiene una grabación con la contraseña 5744, que tendrás que introducir en el ascensor para llegar al apartamento de Fontaine.

BATMAN ARKHAM ASYLUM

Eliminaciones silenciosas

✉ Sergio López (e-mail)

Hola, playmaníacos. Voy tras el trofeo que dan cuando completas un desafío de depredador usando únicamente la eliminación silenciosa. Lo hago y no me dan el trofeo, ¿Qué es lo que pasa?

Para conseguir con éxito una eliminación silenciosa debes sorprender a tu enemigo por la espalda y estrangularle sin ser detectado por nadie. Lo que probablemente ha ocurrido es que otro matón te habrá visto ejecutando el ataque. Sigue intentándolo siendo todavía más sigiloso y conseguirás el trofeo sin problemas.

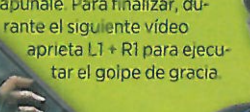
RESIDENT EVIL 5

Matar a Wesker

✉ Pedro Ceballos (e-mail)

Hola, playmaníacos. Estoy intentando matar a Wesker al final de *RE5*. Le disparo a la bola amarilla de la espalda o del pecho, pero no lo consigo. ¿Hay algún truco o hay que dispararle todo el rato?

Espera a que Wesker alce su brazo para colocarte detrás y dispararle a la llaga naranja de su espalda. Aléjate luego unos metros y dispárale a la llaga de su pecho. También puedes darle a Sheva la orden "Atacar. Corre hacia él en cuanto reciba el impacto y contenle pulsando ■. Conseguido esto, aprieta repetidamente ✖ para inmovilizarle y que Sheva le apuñale. Para finalizar, durante el siguiente vídeo aprieta L1 + R1 para ejecutar el golpe de gracia.







Capcom sigue lanzando el simulador con la licencia oficial de Moto GP, aunque esta edición la desarrolla Monumental Games en lugar de Milestone.

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

Moto GP 09/10

EL JUEGO DE MOTOS MÁS **COMPLETO** DE LA HISTORIA

PS3 | VELOCIDAD | CAPCOM | 26 DE FEBRERO

Los fans de las dos ruedas podéis empezar a frotaros las manos. Ya hemos probado el nuevo *MotoGP* y tiene muy buena pinta, tanto a la hora de jugar como (sobre todo) en cuanto a modos de juego. Para empezar, al ser un juego con licencia oficial, contará con todos los pilotos, equipos y circuitos de la presente temporada. Y de las tres categorías (125cc., 250cc y MotoGP). Eso sí, para poder alcanzar las cilindradas mayores primero tendremos que disputar el Campeonato en el cuarto de litro y quedar, como mínimo, en tercer lugar. Sólo así abriremos los 250cc, y lo mismo ocurre si queremos alcanzar la categoría "reina". Una decisión que quizá no agrade a los más impacientes que quieran competir desde el principio con los Rossi, Pedrosa, Lorenzo y compañía, pero que alarga la vida útil del juego. Y es que la duración será uno de sus puntos fuertes. Al Campeonato hay que añadirle un modo Arcade (en el que cumpliremos desafíos en carrera), Contrarreloj, modo Historia (crea a tu piloto y llévalo hasta lo más alto) y carreras Online para 20 "moteros". Un gran elenco de opciones que se completará cuando podamos descargar los datos de la próxima temporada de forma gratuita. Y las sensaciones que nos ha dejado al pilotar son muy buenas. El único "pero" es el apartado gráfico, que no impresiona y presenta algunos defectos que esperemos se solucionen de cara a la versión final.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un simulador de motos completísimo y muy duradero y con todo lo bueno de la licencia oficial. A la hola de pilotar engancha pero gráficamente no impacta.

Moto GP 09/10 incluye todos los equipos, pilotos y circuitos de esta temporada de este año. Y pronto también la de la siguiente.



Ofrece los 17 circuitos de la temporada 2009 recreados al detalle y todos sus pilotos, aunque algunos hay que desbloquearlos realizando logros.



Aunque es un simulador, no será el más exigente y no quiere frustrar a nadie. Si nos "piñamos" podremos rebobinar para corregir el error.



Gráficamente es más que correcto, pero no resulta impresionante y tiene algunas carencias como pocos tipos de cámara.

SE PARECE A...

Como es lógico, hay que comparar *Moto GP 09/10* con el anterior título de la saga (aunque los desarrolladores son distintos) y con los *SBK*, la otra gran serie de juegos de motos dedicados al Campeonato del Mundo de Superbikes.



MOTO GP 08

Un simulador más que notable que será superado por este con más licencias, más modos de juego y opciones Online muy superiores.



SBK 09

Otro gran juego de motos muy completo y que convence a la hora de pilotar, aunque claro, las Superbikes molan menos que Moto GP, ¿no?





***MotoGP 09 10* será un sueño hecho realidad para los fanáticos de las dos ruedas. Incluirá la próxima temporada mediante dos descargas gratuitas.**



MODOS DE JUEGO PARA DAR Y TOMAR

Moto GP 09/10 está pensado para durar. Su modo Campeonato tiene muchísima miga. Luego ofrece un modo Arcade en el que tendremos que cumplir retos en carrera para obtener bonificaciones. Además, ofrece un modo Historia, Contrarreloj y carreras Online. Y cuando acabes con todo esto, al inicio de la temporada que viene podrás descargarte dos actualizaciones para disfrutar de sus novedades.



En los modos Campeonato y Arcade empezaremos a correr en 125 cc. Quedando como mínimo en tercer lugar abriremos los 250cc. Y lo mismo para Moto GP.



En el modo Historia nos crearemos un piloto y le llevaremos a lo más alto, gestionando el equipo, ganando puntos de reputación, configurando la moto...



Shattered Memories nos invitará a recorrer el pueblo maldito en busca de nuestra hija. La trama parte del primer *SH*, pero no será idéntica...

Silent Hill Shattered Memories

VIAJE A LO MÁS **PROFUNDO** DEL **TERROR PSICOLÓGICO**

PS2 Y PSP | KONAMI | SURVIVAL HORROR | 4 DE MARZO

Si ha habido un juego capaz de hacernos pasar auténtico miedo ese ha sido el primer *Silent Hill*. Por eso no es extraño que la propia Konami haya mirado atrás y haya rescatado algunos elementos del juego original para desarrollar *Shattered Memories*. Pero tranquilos que no se trata de un remake, sino de un juego distinto. Al igual que el primer *Silent Hill*, *Shattered Memories* arranca con Harry Mason sufriendo un accidente de coche en el que desaparece su hija Sheryl, obligándonos a buscarla por un sombrío pueblecito que parece deshabitado. Y a partir de aquí se acabarán las similitudes. Por ejemplo los difíciles puzzles de *Silent Hill* (¿quién no recuerda el puzzle del piano?), dan paso a situaciones que se reducen a interactuar con los objetos del entorno para abrir puertas, manejar aparatos... Además, el juego tiene un componente psicológico totalmente nuevo. Estará estructurado como una sesión en el psicólogo. Es decir, entre charla y charla reviviremos la búsqueda de Sheryl, al tiempo que rellenamos cuestionarios y realizamos algunas pruebas. Dependiendo de nuestras respuestas, el juego variará...

La acción tampoco tendrá nada que ver con el juego original. Por lo que hemos visto hasta ahora, nos perseguirán unas incansables criaturas de las que sólo podremos huir. No hemos visto armas, sólo contaremos con un móvil que podremos usar, por ejemplo, para tomar fotos... Veremos en que queda todo el mes que viene...

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Los fans de *Silent Hill* tienen una cita obligada con este juego que intenta volver a los orígenes de la saga, aunque será una aventura con muchísimas cosas diferentes a los clásicos *SH*.

Tras sufrir un accidente, Harry Mason pierde de vista a su hija. Encontrarla será nuestro cometido durante la aventura...



Aparte de nuestra linterna contaremos con un móvil, que nos permitirá tomar fotos (y revelar fantasmas), ver el mapa...



El psicólogo nos hará varias pruebas, desde un simple test a colorear un dibujo...



■ Algunas escenas de vídeo serán muy parecidas a *SH*, pero los hechos, los diálogos, los puzzles y otros detalles serán nuevos de esta entrega.

■ El juego tendrá un ritmo algo más pausado y no podremos pelear, sólo explorar, huir de las criaturas...

Los fans del terror tienen una nueva cita con el mítico pueblo maldito, una puesta al día del *Silent Hill* original pero con menos acción, situaciones y puzzles nuevos...

» SE PARECE A...

SILENT HILL ORIGINS

Los orígenes de la saga se revelaron en PS2 y PSP, con grandes dosis de acción y puzzles y una lograda ambientación.

HAUNTING GROUND (PS2)

Otra aventura en la que sólo podíamos huir, mientras resolvíamos puzzles y recorríamos un lúgubre castillo.

PS3 | CAPCOM | PLATAFORMAS | MARZO

Megaman 10

UN PLATAFORMAS COMO LOS DE ANTES

Hace mucho tiempo, antes de que los géneros se mezclaran y dieran lugar a las aventuras de acción y otros géneros híbridos, existían los plataformas puros y duros, que nos exigían habilidad en el salto y, en algunos casos, puntería disparando. Uno de los más recordados es *Megaman*, héroe que comenzó en la veterana NES y tras protagonizar más de 20 títulos en diversas plataformas, se prepara para regresar con su juego más "añejo". Nos explicamos. *Megaman 10* es una vuelta a los orígenes, es decir, a los comienzos de la saga... y lo hará en todos los sentidos. Gráficos, sonido... todo será como en NES. Incluida la jugabilidad. Aquí nos enfrentaremos a complicados saltos, implacables y agobiantes enemigos y durísimos jefes finales, que al ser derrotados nos proporcionarán armas extra. Añade dos personajes controlables y un nuevo modo Fácil (para no desesperar a los que no conozcan la dificultad de la saga) y el resultado es una propuesta "arriesgada" para los tiempos que corren, pero que gracias a las descargas digitales seguro que encontrará un hueco entre los usuarios más mayores.

» SE PARECE A... SEGA MEGADRIVE COLLECTION
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

■ *Megaman 10* conservará el estilo original de NES, tanto en gráficos, como en sonido y elevada dificultad (aunque se incluirá un modo Fácil).

■ Los saltos y los tiros son el eje central de la mecánica. Sencilla y directa... como en los títulos de las primeras consolas domésticas.

■ Ofrecerá dos personajes manejables, numerosos jefes finales, armas desbloqueables...



Bad Company 2 nos llevará por variadas guerras, desde la II Guerra Mundial a las actuales operaciones especiales en Oriente.

PS3 | EA GAMES | SHOOTER SUBJETIVO | 12 DE MARZO

Battlefield Bad Company 2

UN REPASO A LA **GUERRA** DEL SIGLO XX...

Aún resuenan los ecos del éxito de *Modern Warfare 2* cuando dentro de muy poco podremos sumergirnos en el fragor de una nueva guerra en PS3. O mejor dicho, de varias guerras. Porque *Bad Company 2* nos va a llevar por algunos de los conflictos más importantes del siglo XX, como la II Guerra Mundial o las operaciones encubiertas de la Guerra Fría, por no hablar de las operaciones en el desierto árabe y otros emplazamientos, como espesas junglas. En todos ellos viviremos apasionantes situaciones, desde persecuciones en vehículos, defensa de posiciones o bombardeos sobre posiciones señaladas. Además, algunos escenarios serán muy grandes y amplios, y nos permitirán conducir vehículos como quads para recorrer las distancias que separarán los objetivos (que en algunos casos podremos cumplir en el orden que queramos). Todo aderezado con un impactante aspecto visual y técnico, cortesía de los chicos de DICE (responsables del gran *Mirror's Edge*).

Y, aparte de esta intensa y espectacular campaña para un jugador, *Bad Company 2* ofrecerá un completo modo multijugador, en el que no faltará ninguno de los aspectos claves de los mejores shooter, como un sistema de niveles y rangos que nos darán acceso a mejores habilidades, armas y piezas, distintas clases de soldado... Además, contará con modos de juego por objetivos, deathmatch y otros más originales, como combates entre tres grupos de 4 soldados... Sin duda, un título tan completo como atractivo, aunque todavía queda por ver si es capaz de superar al rey del género.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un completo y bien ambientado shooter, con el que recorreremos muchas guerras y variados escenarios, pilotaremos vehículos... ¡Y con un gran multijugador

Como en el primer *BC*, podremos arrasar con buena parte del escenario.

El juego apostará por la acción intensa, aunque habrá hueco para el sigilo.







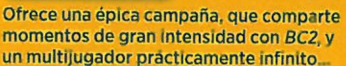


Bad Company 2 apostará por ofrecer una campaña para un jugador más duradera que la de la competencia, junto con un multijugador igual o más profundo...



» SE PARECE A...





MODERN WARFARE 2

Ofrece una épica campaña, que comparte momentos de gran intensidad con *BC2*, y un multijugador prácticamente infinito...



BATTLEFIELD BAD COMPANY

Ambos comparten estilo de juego, posibilidad de conducir vehículos, entornos que se pueden destrozar... y sentido del humor.

PSP | TECMO KOEI | ACCIÓN | MARZO

Undead Knights

CONSTRUYE TU PROPIO **EJÉRCITO** ZOMBI

Cuenta la leyenda que un malvado rey, casado con una caprichosa joven, acabó tiempo atrás de forma cruel con todos los miembros de una familia... exactamente dos hermanos y la esposa de uno de ellos. Ahora, han vuelto desde el más allá con energías y poderes renovados para llevar a cabo su venganza... Así arrancará *Undead Knights*, un juego que parte de una premisa parecida a la de la saga *Dynasty Warriors*, es decir, libraremos combates contra decenas de enemigo, aunque *UK* tendrá ideas y novedades propias...
La más interesante de todas es que los 3 personajes seleccionables contarán con el poder de convertir en zombi a cualquiera de sus enemigos con tan sólo pulsar ● cerca de ellos (antes será recomendable debilitarles a golpes). Una vez transformados, podremos darles órdenes para que ataquen a los humanos o estructuras como barricadas o, directamente, usarlos como escudos, arrojarlos o reventarlos... Habrá jefes finales, mejora de armas y habilidades y un modo Ad hoc para 3 jugadores, que nos permitirá cooperar en la historia o librar duelos. Sin duda, un título muy interesante, que llenará una vez más de acción nuestra portátil... ○

» SE PARECE A... DYNASTY WARRIORS
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



Con nuestros combos debilitaremos a los enemigos, a los cuales podremos convertir en zombis para que obedezcan nuestras órdenes.



Devorar a los enemigos o destruir una empalizada son algunas de las órdenes.

Habrá 3 personajes controlables, que se diferenciarán en sus armas, estilo de lucha, resistencia a los ataques... Además, podremos comprar mejoras para ellos.

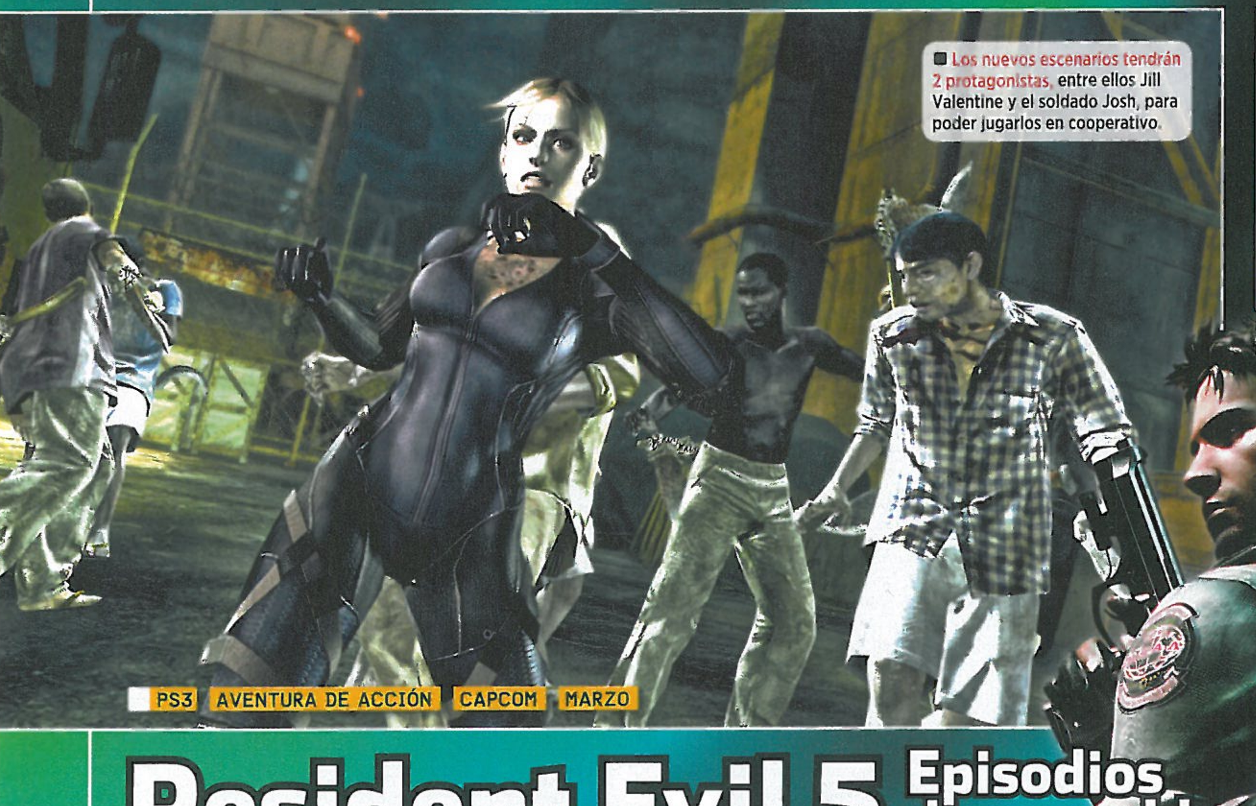


Los episodios y extras descargables añaden nuevas aventuras y personajes y opciones del modo Mercenarios.





Cada nuevo capítulo ofrece nuevos enemigos y localizaciones no vistas en *RE5*. En "Perdidos en un mar de pesadillas" visitamos la mansión del primer *RE*.



Los nuevos escenarios tendrán 2 protagonistas, entre ellos Jill Valentine y el soldado Josh, para poder jugarlos en cooperativo.



También se podrá descargar packs de trajes, como este modelito de "oficinista" de Sheva Alomar...

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | CAPCOM | MARZO

Resident Evil 5 Episodios descargables

EL TERROR SE VUELVE A **EXPANDIR** EN ÁFRICA

Hace justo un año, *RE5* debutó en PS3 manteniendo el estilo de juego de la anterior entrega, es decir, apostando por la acción, pero ambientado en África. Introdujo algunas importantes novedades en la saga, como poder jugar la aventura de forma cooperativa, tanto Online como a pantalla partida. Y justo ahora, un año después, llegarán a la tienda dos episodios descargables, que ampliarán la historia del juego, y sendos packs de trajes. Y decimos tienda porque en España finalmente no se editará la edición *Gold*, un Bluray con el juego y todos los extras descargables. Es una pena, pero al menos podremos jugarlos... Cada uno de los capítulos añadirán entre 1 y 2 horas de juego e introducirán nuevos escenarios y enemigos. El primero de ellos, "Perdido en un mar de pesadillas", nos invitará a recorrer la famosa mansión del primer *RE*, con Chris Redfield y Jill Valentine, mientras que el segundo "Evasión a la desesperada", nos contará como Josh y Jill Valentine huyeron de Tricell... Sin duda, dos extras de verdero lujo...

» SE PARECE A... RESIDENT EVIL 5
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Si en su día disfrutaste con *RE5*, aquí tienes varios añadidos de pago que prolongarán su experiencia de juego. Una pena que no llegue la edición *Gold* con todo...



Regalamos 10 Juegos PS3

God of War III

¡Envía un SMS con tu móvil al número 25888!

Coste del SMS: 1,39 € IVA incluido. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar tienes que enviar un mensaje de texto al número **25888** poniendo: Play134 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales (espacio) y una palabra que defina al juego. Por ejemplo: play134 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid Trepidante. Coste máximo por mensaje 1.39 Euros IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

1.- De entre los mensajes recibidos con la respuesta correcta un equipo de redactores de la revista elegirá los 10 mensajes con las palabras que mejor definan el juego y recibirán 1 juego *God of War III*.

2.- Plazos: del 12 de febrero al 15 de marzo.

3.- Válido para Vodafone, Movistar y Orange.

4.- Premios no canjeables por dinero.

5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.

6.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.

7.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases.

8.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores. Válido sólo en España.

9.- Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 25888 escribiendo: "Play134 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales (espacio) y una palabra que defina este juego. Podrás ganar uno de los 10 juegos *GOD OF WAR III* para PS3 que SONY y PlayManía regalaremos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» Rompecabezas griego

El bueno de Kratos se ha encontrado un pequeño problema al volver a casa: su escudo se ha roto en tres pedazos. Pero observándolo bien hay algo que no le encaja, o, más bien una de las tres piezas. ¿Serás capaz tú de descubrir cuál de las tres piezas no corresponde al escudo? Tu vista lógica puede tener esta vez su merecida recompensa...

A

B

C

Solución:

» Mensaje en clave

No es normal ver a Kratos descansando. Lo suyo es que esté repartiendo a diestro y siniestro... Le inquieta un extraño mensaje que ha aparecido ante él. Quizás tú más puedas ayudarle a resolverlo trasladando cada letra según las coordenadas número-letra que te proporcionamos. Si es que con la fuerza bruta no se resuelve todo...

	A	B	C	D	E	F
1	N	E	R	S	D	E
2	O	L	I	R	E	L
3	A	E	S	O	G	T
4	T	A	U	K	!	L
5	L	T	V	A	I	C
6	I	D	O	S	O	E
7	N	A	E	M	L	A
8	P	A	N	A	T	D

8F 7C 3C 1E 6F · 1B 4F · 2A 5A 2C 7D 8A 6E · 7A 6C 1D

2B 7E 1F 3E 5D · 2F 3A · 4A 6A 5B 8D 1A 5E 5F 7B

4B 5C 3B 8C 3F 4C 1C 7F · 6B 2E · 4D 2D 8B 8E 3D 6D · 4E

» Humor

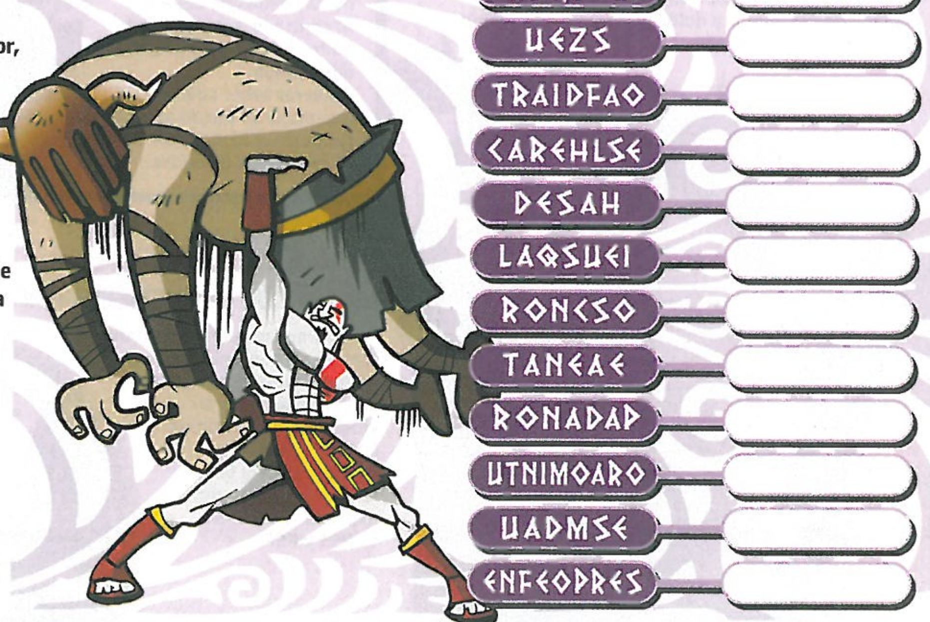






» Mitología desordenada

Mucho nos tememos que con tanto movimiento y destrucción alrededor, los nombres de 12 personajes de la mitología griega se han desordenado una pizca. Y claro está, le va a tocar ordenarlos al de siempre, a ti. Rellena las casillas con los nombres correctos y demuestra que el Olimpo no tiene secretos para ti.



- RIEJPTU
- UEZS
- TRAIDFAO
- CAREHLSE
- DESAH
- LAQSUEI
- RONCSO
- TANEAE
- RONADAP
- UTNIMOARO
- UADMSE
- ENFEOPRES

» GANADORES

CONCURSO Gran Bazar (PM 132)

Primer Premio
- Patricia Jiménez Jiménez (Cádiz)

Pack A
- Mario Mariategui Llena (Madrid)
- Dafne Corvalan (Madrid)

Pack B
- Beatriz Pino López (Barcelona)
- Aleix Serra Bonadona (Girona)
- Federico Lozano Zafra (Córdoba)
- Manuel Quiros Pastor (Girona)

Pack C
- Anabel Moya Mula (Valencia)
- Alejandro Calvo Murillo (Huesca)
- Ángel Heras Martínez (Toledo)
- Borja Casado Herrera (Huelva)

Pack D
- Diana Torre Hermo (A Coruña)
- José Carlos Bustos (Granada)
- José Luis Regadera Prieto (Barcelona).
- Ismael Caballero Artigas (Sevilla)

Pack E
- Mario Escribano Terol (Valencia)
- Mario González (León)
- Yolanda González López (Almería)

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones
Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, David González, Román Ortiz, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Tatiana Sigüenza.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 5/2010

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **12** DE MARZO

» NOVEDADES
LAS NUEVAS AVENTURAS EN MUNDOS ABIERTOS

Los sandbox (juegos de mundos abiertos) están más de moda que nunca y además, más cerca de lo que parece. En el próximo número os lo contaremos todo sobre *Just Cause 2, Episodes from Liberty City* y *Yakuza 3*... Y es sólo el principio.

» GUÍAS Y TRUCOS
GOD OF WAR III Y FINAL FANTASY XIII

Ya estamos trabajando a tope para ofreceros las guías más completas y detalladas de los dos juegos más importantes del año.

» COMPARATIVA
JUEGOS DE ROL



Si haces unos meses nos podíamos quejar de las escasez de buenos juegos de rol en PS3, ahora mismo no hay nada que objetar. Al contrario, están saliendo tantos y tan variados que es difícil elegir...
¿Quieres saber cuál es el RPG que mejor se puede adaptar a tus gustos? El mes que viene te sacaremos de dudas.

» Y DE REGALO...
UN CD CON CONTENIDOS PARA PS3 Y PSP

Ya estamos preparando un disco repleto de contenido exclusivo para vuestras consolas, en el que no faltarán vídeos de los próximos lanzamientos, novedades, trucos y todo lo que necesitas para exprimir al máximo tu PS3 y PSP.

